



- 1 dé coloré
- 1 dé « action »
- 18 chenilles de 6 couleurs en 7 segments
- 1 cylindre en bambou en 2 parties

**But : Le gagnant est celui qui aura le premier collecté toutes les chenilles de sa couleur.**

Les chenilles sont toutes enfoncées dans les trous du bambou. Chaque joueur choisit une couleur.

À son tour, le joueur lance les deux dés et applique le résultat :

- 1 flèche : retire une chenille d'un segment
- 2 flèches : retire une chenille de 2 segments
- joker : enlève complètement une chenille
- mauvaise flèche : enfonce une chenille d'un segment.

Le dé de couleur indique quelle chenille on peut déplacer.