

Départ

avoir

être

aller

partir

venir

2<sup>e</sup> personne du singulier

toi et moi

ils

les enfants

1<sup>ère</sup> personne du singulier

être

Clara et Eléa

aller

nous

partir

Inès

venir

Clémence et toi

avoir

2<sup>e</sup> personne du pluriel

on

être

nous

avoir

# Le présent des verbes...

avoir

je

aller

tu

partir

Mathys et toi

venir

Flavio et moi

Arrivée

1<sup>ère</sup> personne du singulier

aller

1<sup>ère</sup> personne du singulier

être

*avoir, être, aller, partir, venir*

venir

tu

2<sup>e</sup> personne du singulier

être

Jules

avoir

3<sup>e</sup> personne du singulier

venir

je

partir

3<sup>e</sup> personne du singulier

aller

1<sup>ère</sup> personne du pluriel

partir

Amélie et toi

aller

vous

être

3<sup>e</sup> personne du pluriel

avoir

ils

venir

tu

partir

Départ

tu as

nous sommes

ils vont

Ils partent

je viens

2e personne du singulier

toi et moi

ils

les enfants

1ère personne du singulier

elles sont

Clara et Eléa

nous allons

nous

elle part

Inès

vous venez

Clémence et toi

vous avez

2e personne du pluriel

on

on est

nous

nous avons

Correction

# Le présent des verbes...

j'ai

je

tu viens

tu

tu vas

tu

vous partez

Mathys et toi

nous venons

Flavio et moi

Arrivée

1ère personne du singulier

je vais

1ère personne du singulier

je suis

*avoir, être, aller, partir, venir*

2e personne du singulier

tu es

Jules

il a

3e personne du singulier

il, elle, on vient

je

je pars

3e personne du singulier

il, elle, on va

1ère personne du pluriel

nous partons

Amélie et toi

vous allez

vous

vous êtes

3e personne du pluriel

ils ont

ils

ils viennent

tu

tu pars

# LE PRÉSENT DES VERBES AVOIR, ÊTRE, ALLER, PARTIR, VENIR

De 2 à 4 joueurs

## DURÉE DE LA PARTIE

5 à 10 minutes

## MATÉRIEL

La planche du jeu

La planche correction

Un pion par joueur

Un dé

## BUT DU JEU

Arriver le premier sur la case « Arrivée ».

## PRINCIPE DU JEU

Le joueur lance le dé et avance son pion en fonction de la constellation.

Arrivé sur la case, il lit l'énoncé.

Il conjugue le verbe demandé à la bonne personne en faisant attention à la terminaison.

En cas de réussite, il reste sur la case. Sinon il retourne à la case sur laquelle il se trouvait au début du tour.

Chaque joueur joue une fois.