

1 Coordonnées dans l'espace

Dans un repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ orthonormé :

Si $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$ alors :

- pour tout réel k , $k\vec{u} \begin{pmatrix} kx \\ ky \\ kz \end{pmatrix}$ et $\vec{u} + \vec{v} \begin{pmatrix} x+x' \\ y+y' \\ z+z' \end{pmatrix}$.
- les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont **colinéaires** si et seulement si il existe un réel k tel que $\vec{u} = k\vec{v}$.
- les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont **orthogonaux** si et seulement si $xx' + yy' + zz' = 0$.
- la **norme** du vecteur \vec{u} (c'est à dire sa longueur) est le réel noté $\|\vec{u}\|$ tel que : $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.

Si $A \begin{pmatrix} x_A \\ y_A \\ z_A \end{pmatrix}$ et $B \begin{pmatrix} x_B \\ y_B \\ z_B \end{pmatrix}$ alors :

- le vecteur \vec{AB} est tel que : $\vec{AB} \begin{pmatrix} x_B - x_A \\ y_B - y_A \\ z_B - z_A \end{pmatrix}$.
- le **milieu** I de $[AB]$ est tel que : $I \begin{pmatrix} x_I = \frac{x_A + x_B}{2} \\ y_I = \frac{y_A + y_B}{2} \\ z_I = \frac{z_A + z_B}{2} \end{pmatrix}$.
- la **distance** AB est telle que $AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}$.
- Trois points A, B et C (distincts 2 à 2) sont **alignés** si et seulement si les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} sont colinéaires.

2 Vecteurs coplanaires

PROPRIÉTÉ

Si \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires, les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont coplanaires si et seulement si il existe deux réels a et b tels que $a\vec{u} + b\vec{v} = \vec{w}$.

► *Exemple* : Montrons que $\vec{u} \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} 3 \\ 7 \\ -2 \end{pmatrix}$ sont coplanaires.

- \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires.

On cherche a et b tels que $a\vec{u} + b\vec{v} = \vec{w} \Leftrightarrow \begin{cases} L_1 & 3b = 3 \\ L_2 & 4a - b = 7 \\ L_3 & -2a + 2b = -2 \end{cases}$

- On résout le système formé par deux des trois équations :

$$\begin{cases} L_1 & 3b = 3 \\ L_2 & 4a - b = 7 \end{cases} \cdot L_1 \text{ donne } b = 1. \text{ On en déduit avec } L_2 \text{ que } a = 2.$$

- Les vecteurs seront coplanaires si a et b sont aussi solutions de la troisième équation.

Or, $-2a + 2b = -2 \times 2 + 2 \times 1 = -2$. a et b sont aussi solutions de L_3 . Les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} sont bien coplanaires.

► **Remarque :** Pour montrer que les points A, B, C et D sont coplanaires, il suffit de prouver que les vecteurs \vec{AB}, \vec{AC} et \vec{AD} sont coplanaires.

3 Équations de plan

PROPRIÉTÉS

- Tout plan admet une équation de la forme $ax + by + cz + d = 0$ (a, b et c non tous nuls).
- Un vecteur normal (orthogonal) au plan est le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$
- Un plan dont un vecteur normal est $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ admet une équation de la forme $ax + by + cz + d = 0$.

► *Exemple :* Soit P le plan d'équation $3x - 4y + 5z - 7 = 0$. Un vecteur normal de P est $\vec{n} \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \\ 5 \end{pmatrix}$

► Remarques :

- Pour montrer que deux plans sont parallèles, il suffit de montrer qu'un vecteur normal de l'un est colinéaire à un vecteur normal de l'autre.
- Pour montrer que deux plans sont orthogonaux, il suffit de montrer qu'un vecteur normal de l'un est orthogonal à un vecteur normal de l'autre.

Comment déterminer une équation du plan (ABC) connaissant les coordonnées des points A, B et C ?

- On cherche un vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ orthogonal à \vec{AB} et \vec{AC} .
- Le plan admet alors une équation de la forme $ax + by + cz + d = 0$. Pour déterminer d , on exprime que les coordonnées du point A doivent vérifier l'équation du plan.

► *Exemple :* Déterminons une équation du plan (ABC) avec $A \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, B \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$ et $C \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$.

- Cherchons $\vec{u} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ tel que \vec{u} soit orthogonal à $\vec{AB} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ et à $\vec{AC} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}$.

On obtient le système $\begin{cases} b + 2c = 0 \\ 5a + 4b - 2c = 0 \end{cases}$. On prend alors $c = 1$.

On en déduit que $b = -2c = -2$, puis que $5a = -4b + 2c = -10$.

$a = 2, b = -2$ et $c = 1$ conviennent. Le plan admet une équation de la forme $2x - 2y + z + d = 0$.

- Les coordonnées de A doivent vérifier l'équation. On a donc $2 \times 0 - 2 \times 0 + 2 + d = 0 \Leftrightarrow d = -2$.
- Une équation du plan est : $2x - 2y + z - 2 = 0$.

4 Système d'équations d'une droite

PROPRIÉTÉ

Si une droite D est l'intersection des plans $P : ax + by + cz + d = 0$ et $Q : a'x + b'y + c'z + d' = 0$ alors $\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ a'x + b'y + c'z + d' = 0 \end{cases}$ est un système d'équations de cette droite.

► **Remarque :** Pour déterminer un vecteur directeur d'une droite D , on détermine deux points distincts A et B de cette droite (en prenant $x = 0$ et $y = 0$, par exemple). Un vecteur directeur de D est alors le vecteur \vec{AB} .

► *Exemple* : Soit D la droite définie par le système $\begin{cases} x + 4y = 2 \\ x + y + z = 5 \end{cases}$

Si $x = 0$, on a $\begin{cases} 4y = 2 \\ y + z = 5 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = \frac{1}{2} \\ z = \frac{9}{2} \end{cases}$. Le point $A \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \\ \frac{9}{2} \end{pmatrix}$ est sur la droite.

Si $y = 0$, on a $\begin{cases} x = 2 \\ x + z = 5 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2 \\ z = 3 \end{cases}$. Le point $B \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}$ est sur la droite.

Un vecteur directeur de la droite est donc $\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 2 \\ -\frac{1}{2} \\ -\frac{3}{2} \end{pmatrix}$

► **Remarques :**

- Pour montrer que deux droites sont parallèles, il suffit de montrer qu'un vecteur directeur de l'une est colinéaire à un vecteur directeur de l'autre.
- Pour montrer que deux droites sont orthogonales, il suffit de montrer qu'un vecteur directeur de l'une est orthogonal à un vecteur directeur de l'autre.