



Le mémory des lettres

Compétences visées :

- Mémoriser les différentes graphies des lettres.
- Associer le lettre vue et son nom.
- Associer une lettre à un mot commençant par cette lettre.

But du jeu : Le jeu consiste à retrouver des paires de lettres de graphies différentes.

Matériel :

- 4 ou 2 alphabets selon le niveau des élèves
- Le jeu de mots imagés

Nombre de joueurs : 2, 3 ou 4 joueurs (les enfants doivent être placés côte à côte pour respecter le sens de la lecture).

Règle du jeu :

Mélanger les cartes de façon aléatoire (possibilité d'augmenter ou de diminuer le nombre de couples de lettres mis en jeu en fonction du niveau des élèves.)

- Etaler les cartes mélangées faces cachées.
- Retourner une carte puis en retourner une 2e. Si ces 2 cartes représentent la même lettre, le joueur remporte les deux cartes (ex. : A, A ou a, a...).
- Si elles représentent deux lettres différentes, les retourner à nouveau et passer au joueur suivant.

Le jeu est terminé lorsque toutes les paires ont été reconstituées. Est gagnant celui qui a le plus grand nombre de paires en sa possession.

Progressivité du jeu :

- ✓ **Niveau 1 : Les cartes sont étalées faces visibles.**

Jeu simple de reconnaissance visuelle. Associer les 2 mêmes lettres. Les deux joueurs jouent ensemble. Celui qui reconstitue le plus de paires a gagné.

- ✓ **Niveau 2 : Les cartes sont étalées faces cachées.**

Associer des lettres de graphies différentes : majuscules cursive et script ou minuscules cursive et script.

- ✓ **Niveau 3 : Même jeu avec la moitié des cartes mots imagés et l'autre en lettres initiales de ces mots.**

Il s'agit de reconstituer des paires : mot imagé et lettre initiale de ce mot (majuscules ou minuscules script).

Les mots imagés :



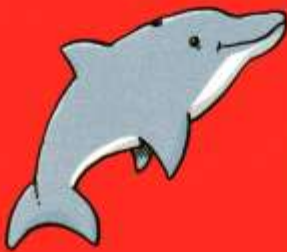
ANANAS



BANANE



CAROTTE



DAUPHIN



ÉTOILE



FOURMI



GIRAFE



HÉRISSON



IGLOO



JUPE



KOALA



LUNETTES



MONTAGNE



NUAGE



ORANGE



POMME



QUILLE



RADIS



SERPENT



TÉLÉPHONE



USINE



VÉLO



WAGON



XILOPHONE



YAOURT



ZÈBRE

Les lettres à découper :

➤ En majuscules

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z

➤ En script :

a

b

c

d

e

f

g

h

i

j

k

l

m

n

o

p

q

r

s

t

u

v

w

x

y

z

En cursive :

a

b

c

d

e

f

g

h

i

j

k

l

m

n

o

p

q

r

š

t

u

v

w

x

y

z