

Séance 1 : Découverte de Scratch 1/2

Séance 1

1. Démonstration du jeu sur le vidéo projecteur.




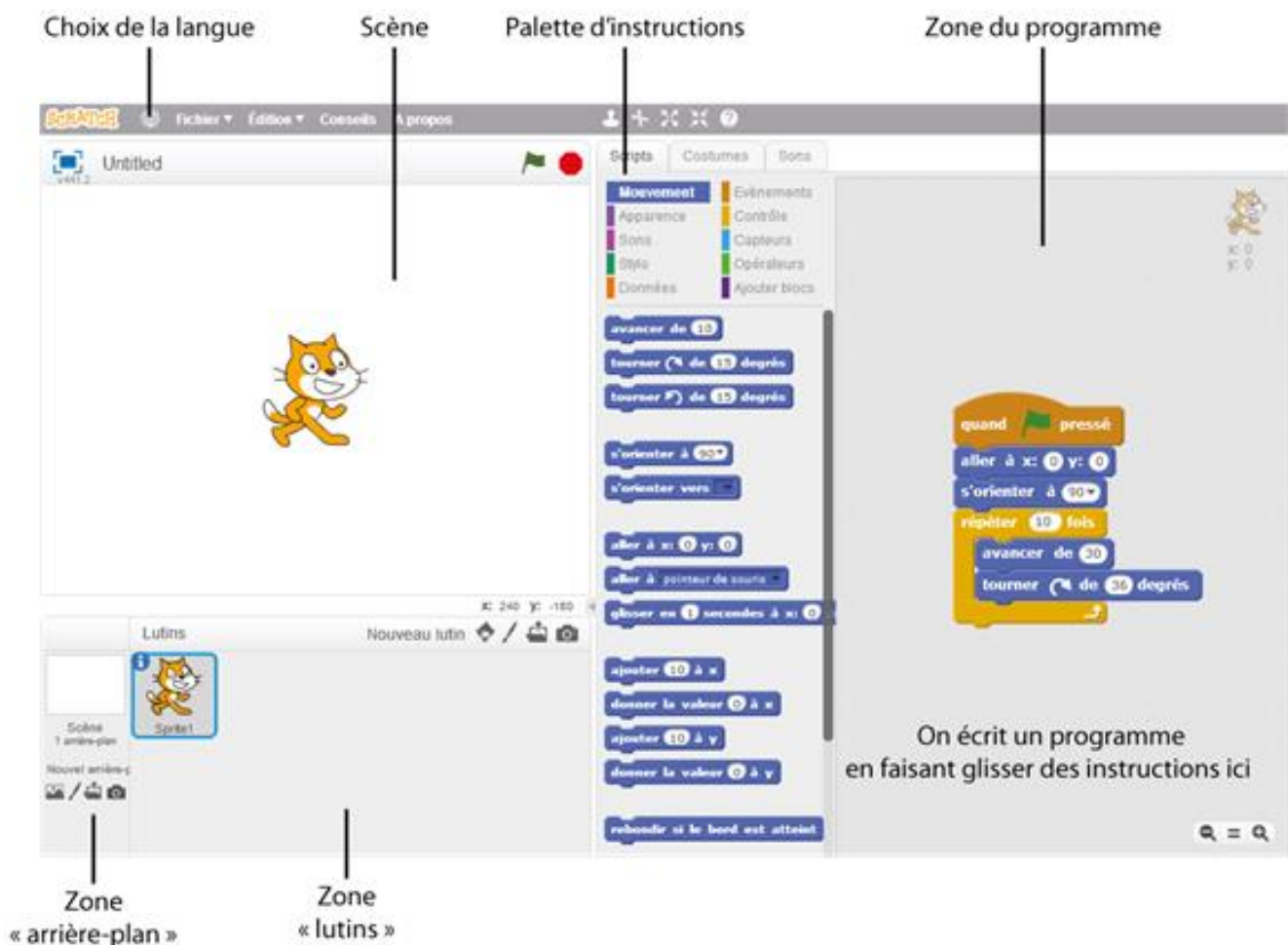
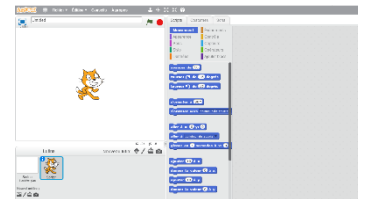
2. Découvrir



a. Lancer **scratch** en ligne

b. Cliquer sur **créer** (en haut à gauche)

c. Si tout est écrit en anglais, clique sur  à côté de Scratch et choisi : Français.



Séance 1 : Découverte de Scratch 2/2

3. Explorer librement Scratch (15')

Essai de déplacer le lutin « chat » en utilisant les blocs des catégories suivantes :

**4. Faire de petits exercices (20')**

Fais cocher par un adulte chaque exercice quand tu as réussi.

N°	Difficulté	Instruction	Validation
1		Faire avancer le chat de 10 pas	
2		Faire avancer le chat de 20 pas (2 solutions)	
3		Mettre le chat au centre de la scène	
4		Faire avancer le chat de 20 pas et lui faire dire « Bonjour »	
5		Répéter 3 fois : faire avancer le chat de 20 et lui faire dire « bonjour »	
6		Répéter indéfiniment : faire avancer le chat de 20 et lui faire dire « bonjour »	
7		Même chose que le n°6, mais quand on clique sur le drapeau vert	