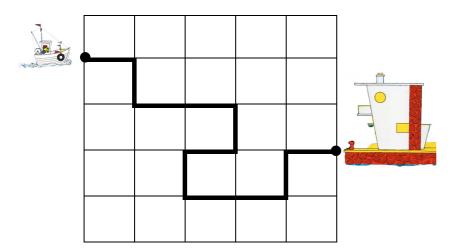
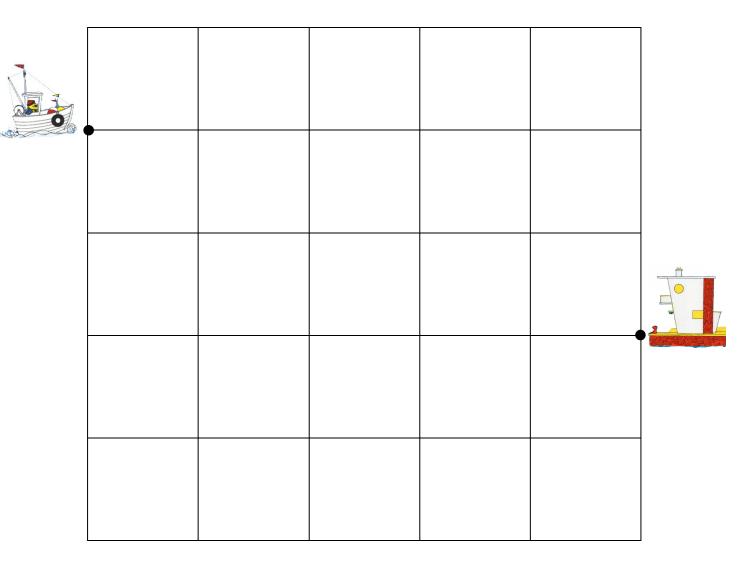


Découvrir le monde – Espace

Compétence : reproduire un déplacement sur quadrillage

<u>Album</u>: Bonne pêche, Thierry Dedieu, Seuil Jeunesse <u>Consigne</u>: Aide Joseph le pêcheur à retourner au port en traçant le même chemin que le modèle.







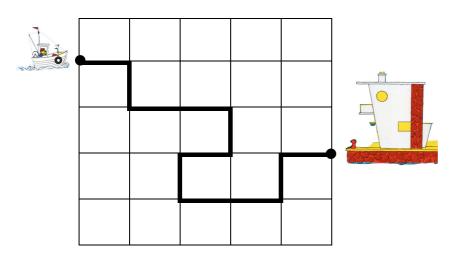
Découvrir le monde – Espace

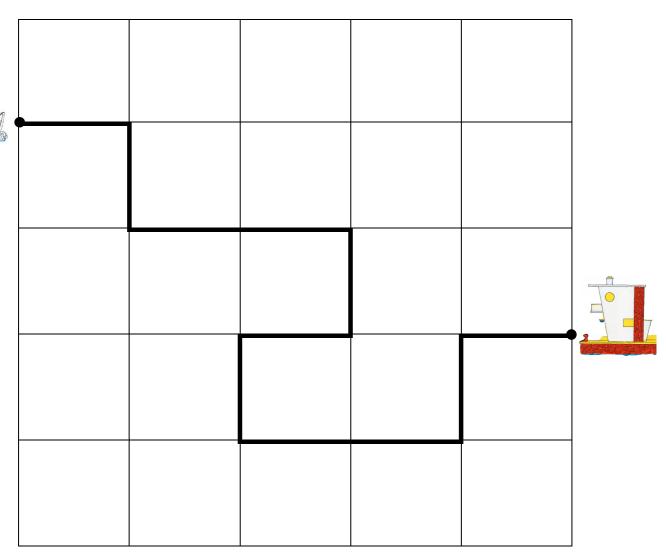
Compétence : reproduire un déplacement sur quadrillage

<u>Album</u>: Bonne pêche, Thierry Dedieu, Seuil Jeunesse <u>Consigne</u>: Aide Joseph le pêcheur à retourner au port en traçant le même chemin que le modèle.



Correction







Découvrir le monde – Espace

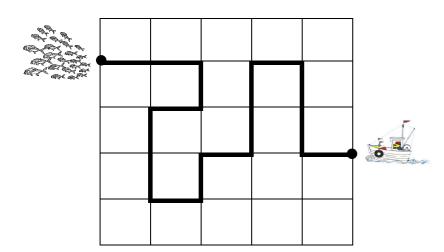
Compétence : reproduire un déplacement sur quadrillage

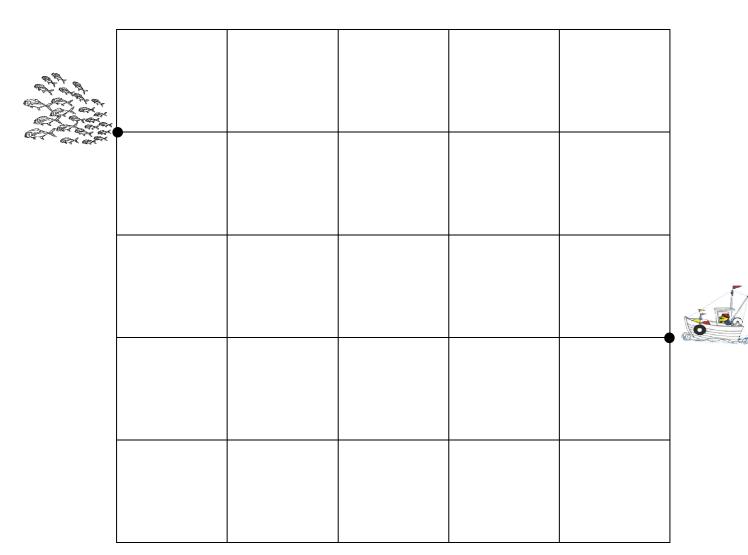
<u>Album</u>: Bonne pêche, Thierry Dedieu, Seuil Jeunesse <u>Consigne</u>: Aide Joseph le pêcheur à chercher le banc de poissons en traçant

le même chemin que le modèle.

Les docs d'Estelle – 2014

http://estelledocs.eklablog.com







Découvrir le monde – Espace

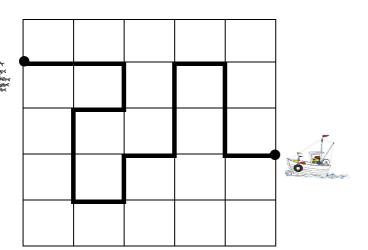
Compétence : reproduire un déplacement sur quadrillage

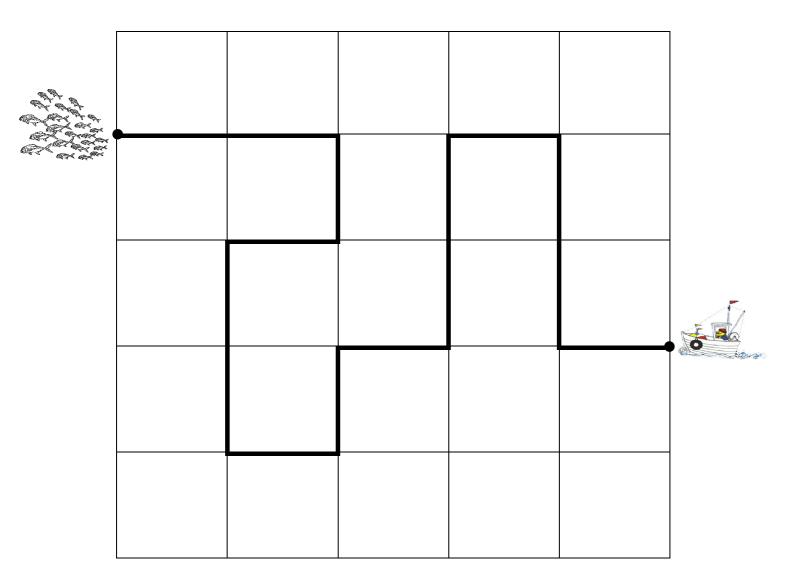
<u>Album</u>: Bonne pêche, Thierry Dedieu, Seuil Jeunesse

<u>Consigne</u> : Aide Joseph le pêcheur à chercher le banc de poissons en traçant le même chemin que le modèle.



Correction



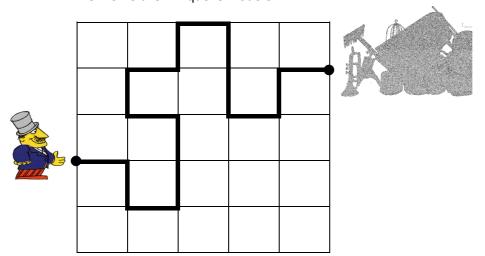


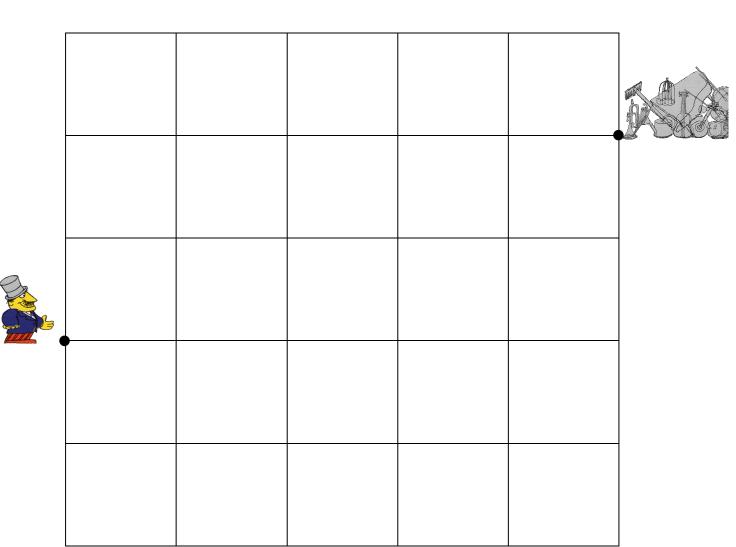


Découvrir le monde – Espace

Compétence : reproduire un déplacement sur quadrillage

<u>Album</u>: Bonne pêche, Thierry Dedieu, Seuil Jeunesse <u>Consigne</u>: Aide Joseph l'antiquaire à retrouver ses antiquités en traçant le même chemin que le modèle.







Découvrir le monde – Espace

Compétence : reproduire un déplacement sur quadrillage

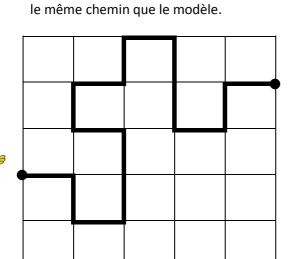
<u>Album</u>: Bonne pêche, Thierry Dedieu, Seuil Jeunesse <u>Consigne</u>: Aide Joseph l'antiquaire à retrouver ses antiquités en traçant

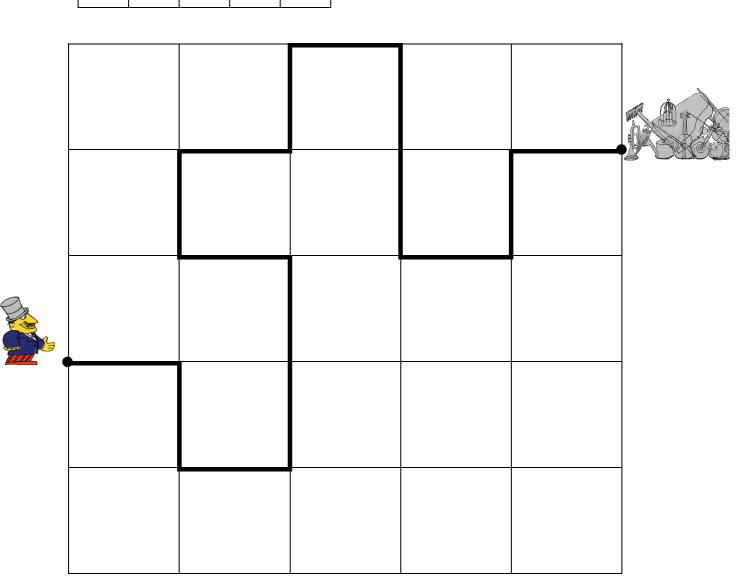
Les docs d'Estelle – 2014

http://estelledocs.eklablog.com



Correction







Découvrir le monde – Espace

Compétence : reproduire un déplacement sur quadrillage

<u>Album</u>: Bonne pêche, Thierry Dedieu, Seuil Jeunesse

Les docs d'Estelle – 2014

<u>Consigne</u>: Invente un chemin pour qu'un camarade aide Joseph l'antiquaire

http://estelledocs.eklablog.com

à retrouver le Picasso. Le camarade devra tracer le même chemin que ton modèle.

Vous devrez corriger ensemble.

