

Défi n°1

• Chaque équipe doit résoudre le plus rapidement possible le problème suivant.

Sirius, Harry, James et Ron sont 4 joueurs de quidditch : un attrapeur, un batteur, un poursuiveur et un gardien. Nous savons que Sirius rencontre souvent l'attrapeur et James. Le batteur s'entraîne chaque samedi avec James et Sirius. Chaque dimanche, le batteur et le poursuiveur font une partie de quidditch contre avec Harry et James. Parmi eux qui est le gardien?

Défi n°2 ✦ Chaque équipe doit résoudre le plus rapidement possible le problème suivant.

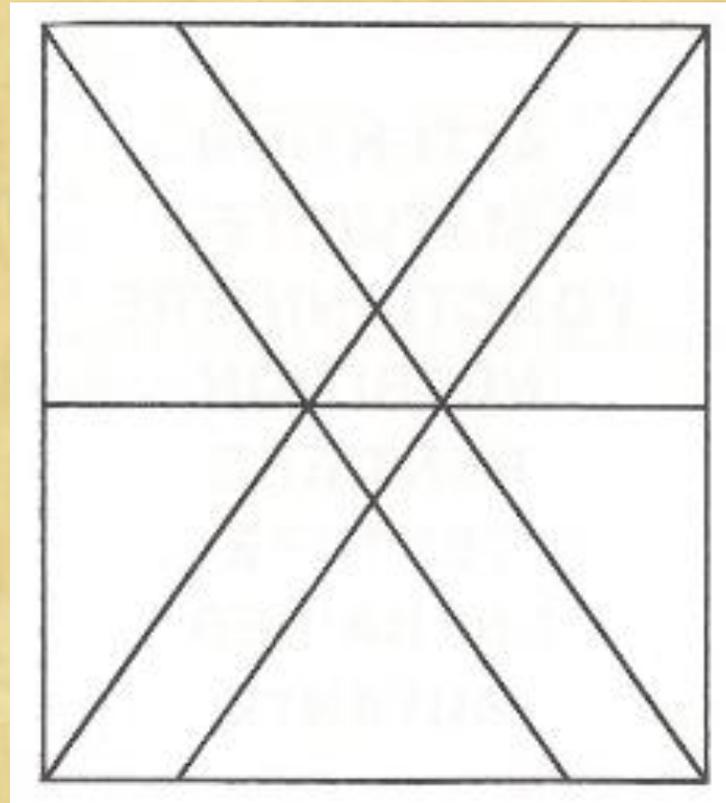
Dans son chaudron, Hermione met 2L d'eau de pluie. Elle y ajoute 3DL de vinaigre d'ortie, 25CL de bave de crapaud et fait chauffer à feu doux.

Quelle quantité de potion a-t-elle fabriquée?

Défi n°3 : Chaque équipe doit résoudre le plus rapidement possible le problème suivant.

Combien de triangles peut-on voir dans cette figure ?

Tu peux la retracer à main levée sur ton ardoise



Défi n°4 : Dictée

Chaque élève va copier le texte dicté par la maîtresse. Ensuite, chaque équipe aura 5 minutes pour se réunir et rendre un seul texte par équipe. L'équipe ayant laissé le moins d'erreurs remportera le défi.

Défi n°5 : Histoire

La maîtresse va montrer des portraits de personnages historiques. A chaque personnage correctement identifié, l'équipe la plus rapide marquera 1 point. Le défi sera remporté par la 1^{ère} équipe arrivant à 5 points.

Défi n°8 : Histoire

La maîtresse va donner des événements historiques. Les élèves doivent en retrouver la date. A chaque date trouvée, l'équipe la plus rapide marquera 1 point. Le défi sera remporté par la 1^{ère} équipe arrivant à 5 points.

Défi n°7 : Culture générale

La maîtresse va poser des questions de culture générale à chacune des équipes durant 2 minutes. L'équipe qui aura eu le plus de réponses correctes à l'issue des 2 minutes remportera le défi.

Défi n°8 : Harry Potter

La maîtresse va poser des questions sur l'univers d'Harry Potter. A chaque réponse trouvée, l'équipe la plus rapide marquera 1 point. Le défi sera remporté par la 1^{ère} équipe arrivant à 5 points.

Défi n°9 : Course en relais

Sur le terrain de sport, chaque équipe va participer à une course en relais. Chacun des coureurs devra faire un tour de terrain avant de transmettre le relais à son équipier. Le défi sera remporté par la première équipe à avoir terminé.

Défi n°10 : Tournoi de sport collectif

Sur le terrain de sport, chaque équipe va participer à un tournoi de sport collectif. La victoire vaut 3 points, le match nul 2 points et la défaite 1 point. L'équipe remportant le tournoi remportera le défi.

Ordre des matchs :

Beauxbâtons vs Durmstrang

Poudlard vs Durmstrang

Poudlard vs Beauxbâtons

	Victoire	Nul	Défaite	Points
Beauxbâtons				
Poudlard				
Durmstrang				

Défi n°11 : Adresse

Dans la salle de gym, les élèves vont faire du lancer sur cible. Chaque joueur lance une balle sur la cible. On calcule le score obtenu par chaque équipe. Le défi est remporté par l'équipe ayant obtenu le plus haut score.

Défi n°12 : Saut en hauteur

Dans la salle de gym, les élèves vont faire un concours de saut en hauteur. Le défi est remporté par l'équipe dont le joueur a sauté le plus haut,