**Séance 2 : Planter le décor et sauvegarder son travail**

1. **Changer le décor et le Lutin (5’ + 5’)**

Tu peux supprimer le lutin « chat » à l’aide d’un clic droit /supprimer sur la petite image du lutin dans le cadre Lutin.



Clique sur  puis indiquer le chemin pour les élèves

Clique sur  puis indiquer le chemin pour les élèves

**Fais valider par un adulte**

|  |  |
| --- | --- |
| J’ai changé le lutin |  |
| J’ai changé le décors |  |

1. **Sauvegarder / Enregistrer son travail 10’**

**Enregistrer** sur ton espace disque ton programme en lui donnant le nom suivant : **missionsurmars\_prénom.swf**

Chemin : Fichier / Télécharger dans votre ordinateur/...

|  |  |
| --- | --- |
| J’ai enregistré au bon endroit |  |
| J’ai donné le bon nom de fichier |  |