<u>Compétence</u> : « être capable de trier selon un critère de taille »











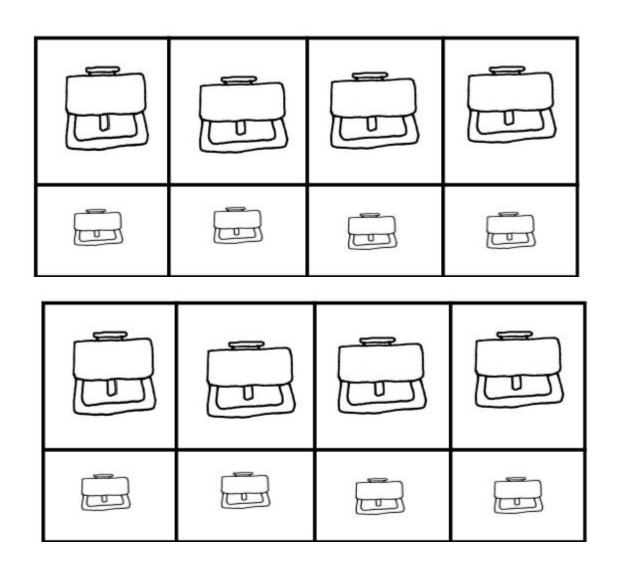


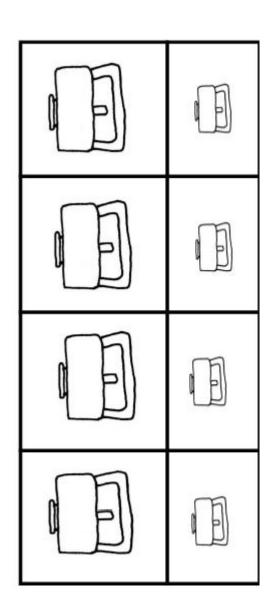






Consigne: Distribue un grand cartable aux grands ours et un petit cartable aux petits ours!

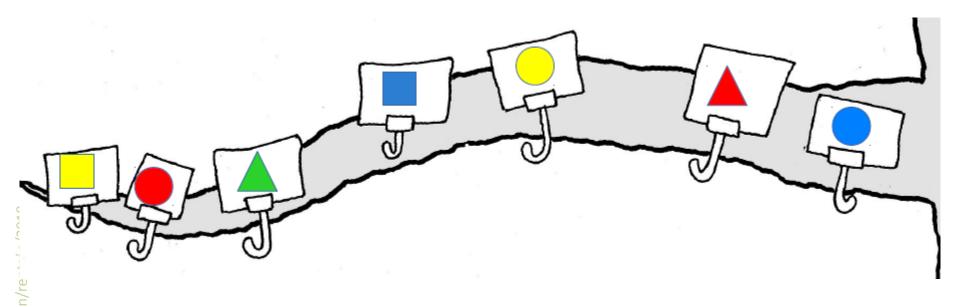




Les formes et les grandeurs -

<u>Compétence</u> : « être capable de trier selon un critère de forme et couleur »

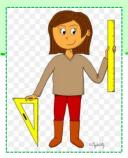




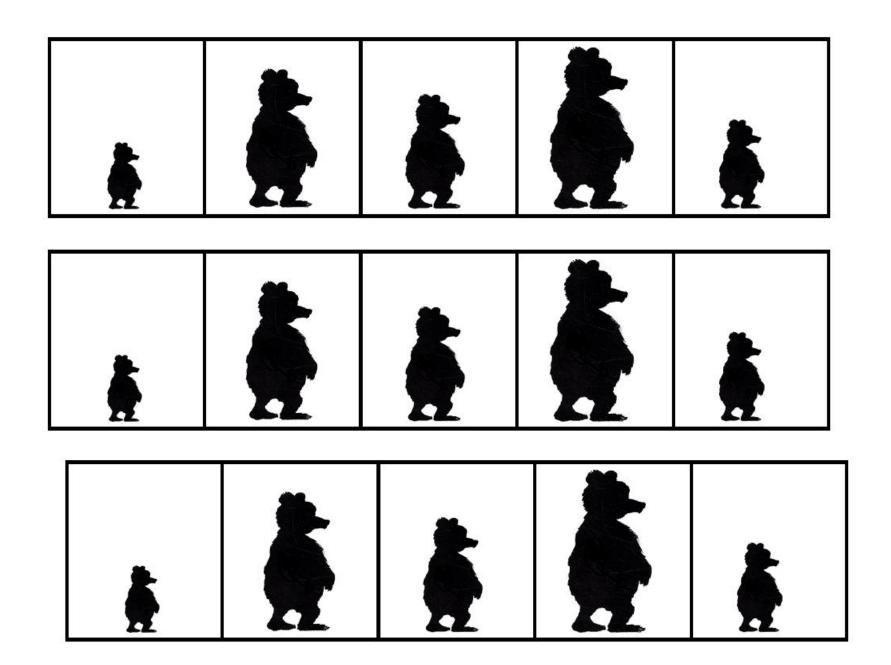
Consigne: Colle une gammette sous chaque parte-manteau en respectant forme et couleur!

Les formes et les grandeurs -

<u>Compétence</u>: « être capable de trier selon un critère de taille »

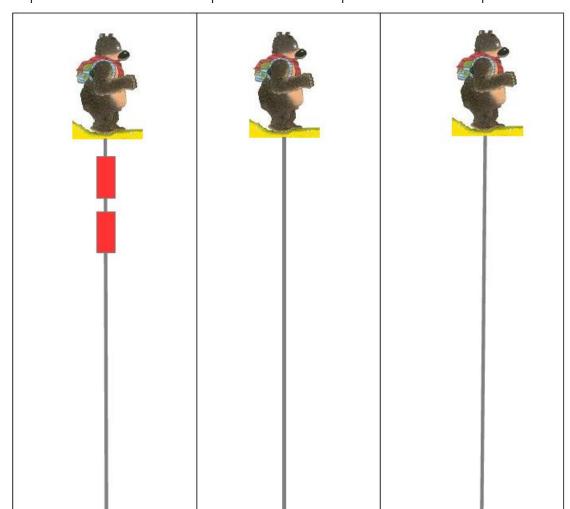


Consigne: Colle les ours du plus grand au plus patit!



Compétence: « être capable de se repérer dans l'espace d'une feuille »





Consigne: Colle des gommettes pour montrer le chemin de l'école à Martin!

« être capable de se repérer dans l'espace d'une feuille »







Consigne: Lide Martin à trouver le chemin de l'école!

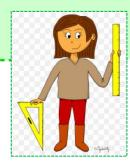
« être capable de se repérer dans l'espace d'une feuille »

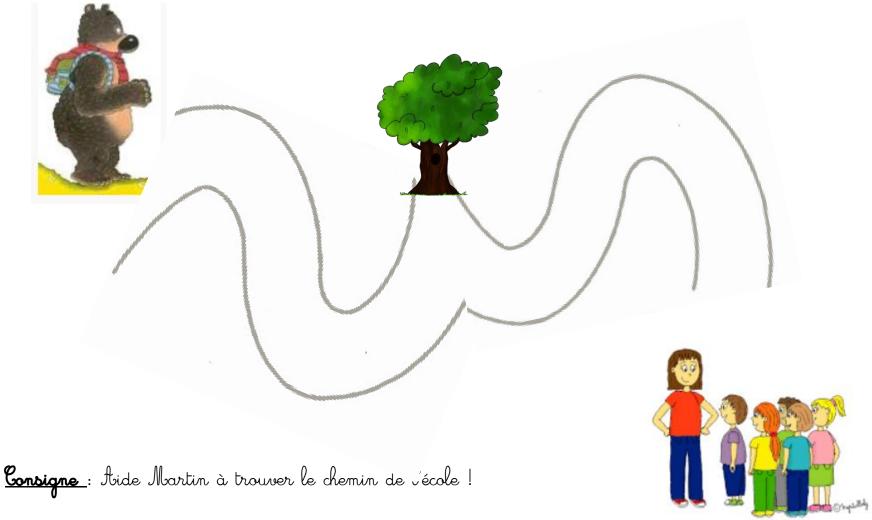






<u>Compétence</u> : « être capable de se repérer dans l'espace d'une feuille »





Frnact DatitMalin/rantráa/2018

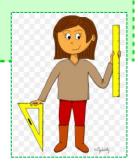
<u>Compétence</u> : « être capable de se repérer dans l'espace d'une feuille »



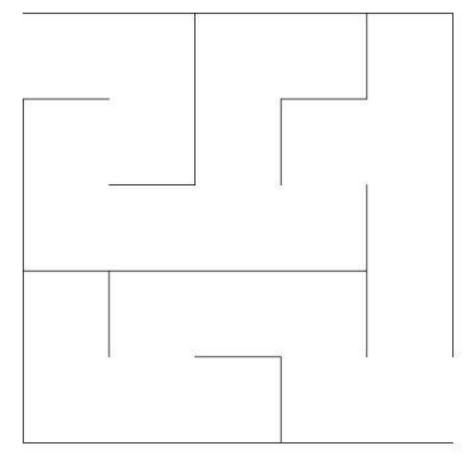


Consigne: Lide Martin à trouver le chemin de l'école!

<u> compétence</u> : « être capable de se repérer dans l'espace d'une feuille »



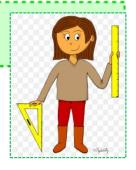






Consigne: Lide Martin à trouver le chemin de l'école!

Compétence: « Ordre et classement - Connaître les notions de position.

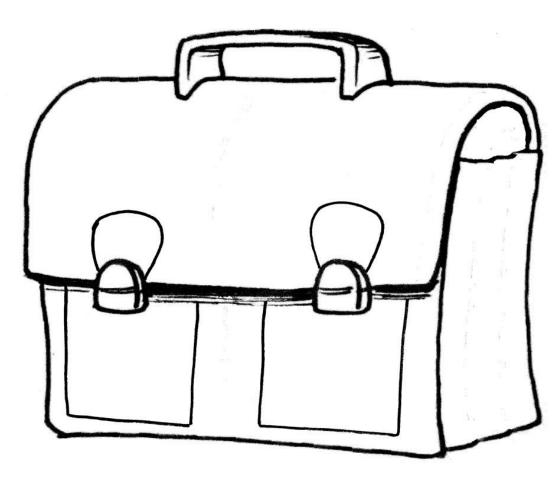




Consigne: Entoure le premier enfant en bleu et le dernier en vert!

« être capable de se repérer dans l'espace d'une feuille »





Consigne: Colle des gommettes sur le cartable!

4.1

Maîtriser le langage dans toutes ses dimensions/ l'écrit <u>La copie de mots</u>



Compétence: « être capable de copier des mots sous la conduite de l'enseignant»

MARTIN VA A L ' ECOLE.

rnest.PetitMalin/rentrée/

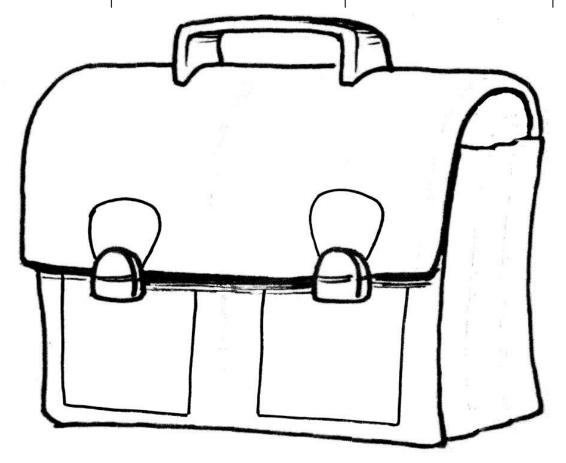


olin/rantráa/2018

Se préparer à lire et à écrire <u>Le graphisme</u>



Compétence : « être capable de colorier sans dépasser et en utilisant plusieurs couleurs»





Consigne: Colorie le cartable de Martin en utilisant plusieurs couleurs et sans dépasser

