

9x9	9x6	7x9	9x8	3x9	★	3x10
5x9						5x10
9x4	★	8x8	8x7	6x8		7x10
				7x7		10x4



3x5	4x4	4x5	3x3		4x8
5x5			★		5x8
4x3		6x4	3x6		6x7
2x5		5x6			★
DÉPART		7x3	7x5	4x7	6x6



ARRIVÉE
3x54
4x23
3x12
6x40
4x50
5x30



LE JEU DE L'OIE DES MULTIPLICATIONS

Correction

81	54	63	72	27	★	30
45						50
36	★	64	56	48		70
				49		40

15	16	20	9	
25			★	
12	24	18		
10	30			★
DÉPART	21	35	28	36

ARRIVÉE		
162		
92		
36		
240		
200		
★	60	150

LE JEU DE L'OIE DES MULTIPLICATIONS

LE JEU DE L'OIE DES MULTIPLICATIONS

2 joueurs minimum + un maitre du jeu

DURÉE DE LA PARTIE

15 à 20 minutes

MATÉRIEL

La planche du jeu

La planche correction

Un pion par joueur

Un dé

BUT DU JEU

Arriver le premier sur la case « Arrivée ».

PRINCIPE DU JEU

Le premier joueur lance un dé et avance d'autant de cases que le nombre indiqué. Il doit résoudre mentalement le calcul indiqué sur la case d'arrivée et n'a le droit qu'à une seule réponse.

Si le maitre du jeu valide la réponse, le joueur peut rester sur la case, sinon il retourne sur sa case précédente. Si le joueur atterrit sur une case étoile rouge, il retourne sur la case départ ou

sur la case étoile rouge précédente. Si le joueur atterrit sur une case avec échelle, il peut choisir (ou non) de l'utiliser pour faire un bond. Mais pour cela, il doit d'abord résoudre le calcul de

la case, puis celui de la case où mène l'échelle. Si la réponse n'est pas correcte, il retourne sur sa case précédente.

Le premier joueur qui arrive sur la case « arrivée » gagne la partie