

ARCHIPELAGO

Objectifs

Durée de partie courte				Durée de partie moyenne				Durée de partie longue			
	3 piles de jetons Explorateur épuisées		Niveau de population		Argent épuisé		3 ressources épuisées		Argent épuisé		Nombre de travailleurs
	Indépendantiste		Pacifiste		Indépendantiste		Pacifiste		Indépendantiste		Pacifiste
	Nombre de marchés		Nombre de ports		Nombre de marchés		Nombre de ports		Nombre de marchés		Nombre de ports
			Cartes Progrès		Ressources sous contrôle de ses villes		Temples		Temples		Argent
	Nombre de villes		Nombre de temples		Nombre de villes		Nombre de temples		Nombre de villes		Nombre de temples
	Ports		Cartes Personnages		Jetons Explorateur		Cartes		Jetons Explorateur		Ressources sous contrôle de ses villes
	Nombre de cartes Progrès		Nombre de cartes Personnages		Nombre de cartes Progrès		Nombre de cartes Personnages		Nombre de navires		Nombre de cartes
	Marchés		Jetons Explorateur		Argent				Cartes Progrès		Ressources sous contrôle de ses villes
	2 piles de jetons Explorateur épuisées		2 ressources épuisées		3 piles de jetons Explorateur épuisées		Ressources sous contrôle de ses villes		Ports + Marchés		3 ressources épuisées
	Argent		Temples		Ports + Marchés		Cartes Personnages		3 piles de jetons Explorateur épuisées		Ports

Notes : La partie supérieure de chaque carte indique la condition de fin de partie, la partie basse le critère de classement.
 L'indépendantiste gagne seul s'il y a plus de révoltés que de population (sinon comptage habituel).
 Le pacifique marque seul les 3 PV si la différence entre la population et les révoltés est strictement supérieure à la valeur indiquée.