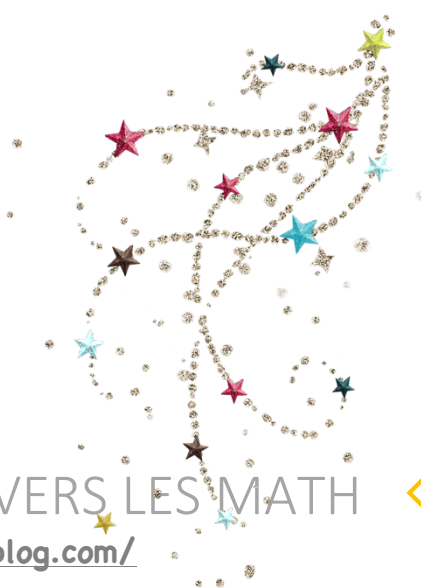




Programmation GS
Construire les 1ers outils pour structurer sa pensée



☒ : MHM ☒ : DECOUVRIR LES MATH ☒ : VERS LES MATH ☒ : CAP MATH
<http://laclassedeluccia.eklablog.com/>

	Les nombres et leurs utilisations	Formes et grandeurs Les suites organisées
Période 3 Du 04/01 au 19/02	<h3>Nombres jusqu'à 10</h3> <ul style="list-style-type: none">Travailler la décomposition du nombre 6. → ☒ : MHM <i>La fleur du nombre 6. Les dominos du 6</i>Construire l'itération de l'unité → ☒ : MHM <i>Le nombre suivant</i>Travailler la décomposition du nombre 7. → ☒ : MHM <i>La fleur du nombre 7. Les dominos du 7</i>	<h3>Les formes simples</h3> <ul style="list-style-type: none">Repérer les propriétés des formes d'un puzzle : côtés et sommets → ☒ : VERS LES MATH <i>TANGRAMS : côtés et sommets</i>Repérer les propriétés des formes d'un puzzle : longueurs des côtés → ☒ : VERS LES MATH <i>TANGRAMS : le domino des longueurs</i>

- Travailler la décomposition du nombre 8.

→  : **MHM**

La fleur du nombre 8. Les dominos du 8

- Mettre en relation la comparaison de quantité et l'ordre des nb

→  : **CAP MATH**

Les médailles de champion

- Découvrir les nombres et leur utilisation

→  : **DECOUVRIR LES MATH**

Jeux de réussite

- Prendre conscience que mettre de l'ordre dans une collection permet de mieux identifier les éléments

→  : **DECOUVRIR LES MATH**

Combien de bouchons ?

- Analyser et reconstituer une figure complexe. Reconnaître une forme dans différentes positions

→  : **VERS LES MATH**

TANGRAMS : puzzle géométrique

- Agencer des formes géométriques pour réaliser un pavage. Chercher plusieurs solutions pour paver une surface.

→  : **VERS LES MATH**

TANGRAMS : Pavages

- Paver une silhouette avec des formes sans indication sur l'agencement des pièces

→  : **VERS LES MATH**

TANGRAMS : silhouettes

Les mesures de masse

- Comparer des masses.

→  : **MHM** Les mesures de masse

Les formes géométriques

- Résoudre des problèmes de géométrie

→  : **MHM**

Les formes géométriques