

Programmation Mobilier le langage dans toutes ses dimensions

GS - Période 3 - 2020-2021 – Classe de Katell HERVY

	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
04/01 au 08/01	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : le rond : geste dans l'espace, au tableau, sur la table au Woody <input type="checkbox"/> bibliothèque <input type="checkbox"/> cahier de vie 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : quadrillage : les traits horizontaux B7 <input type="checkbox"/> Les lettres de l'alphabet : construire sa lettre préférée (kaplas, pâte à modeler, légos, pailles ...) + chasse à la lettre (tampon, magazine, gommette). refaire de même avec d'autres lettres 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> vocabulaire et langage autour d'un album 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : cahier écriture : boucles <input type="checkbox"/> Les lettres de l'alphabet : poursuivre la construction des lettres avec les lettres manquantes (kaplas, pâte à modeler, légos, pailles ...) + chasse à la lettre (tampon, magazine, gommette).
11/01 au 15/01	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : le rond : ateliers graphiques Retz <input type="checkbox"/> bibliothèque <input type="checkbox"/> cahier de vie <input type="checkbox"/> compréhension : Roule Galette 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : quadrillage : les traits horizontaux et verticaux B9 <input type="checkbox"/> les lettres de l'alphabet : identifier les lettres identiques en majuscules et minuscules et les ajouter sur l'abécédaire en minuscules 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> vocabulaire et langage autour d'un album 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : cahier écriture : étrécies <input type="checkbox"/> les tiroirs alphabétiques : classer des objets et des images en fonction de leur initiale dans des tiroirs (un tiroir par lettre) + y ajouter la lettre en majuscule, en script et en cursive
18/01 au 22/01	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : le e <input type="checkbox"/> bibliothèque <input type="checkbox"/> cahier de vie 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : quadrillage : les créneaux A12 <input type="checkbox"/> les tiroirs alphabétiques : classer des objets et des images en fonction de leur initiale dans des tiroirs (un tiroir par lettre) + y ajouter la lettre en majuscule, en script et en cursive 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> vocabulaire et langage autour d'un album 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : cahier écriture : le l <input type="checkbox"/> une histoire alphabétique : piocher une carte lettre chacun puis choisir dans les tiroirs alphabétiques une image / un objet correspondant à cette lettre → inventer une histoire à partir de ces images / objets
25/01 au 29/01	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : le i <input type="checkbox"/> bibliothèque <input type="checkbox"/> cahier de vie <input type="checkbox"/> compréhension : Roule Galette 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : quadrillage : les créneaux B12 <input type="checkbox"/> un abécédaire de la mer : faire correspondre une image à un mot en majuscules + l'écrire en lettres mobiles en script et en cursive 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> vocabulaire et langage autour d'un album 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : cahier écriture : le u <input type="checkbox"/> un abécédaire de la mer : faire correspondre une image à un mot en majuscules + l'écrire en lettres mobiles en script et en cursive



<p>01/02 au 05/02</p>	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : le t <input type="checkbox"/> bibliothèque <input type="checkbox"/> cahier de vie 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : quadrillage : les diagonales A14 <input type="checkbox"/> un abécédaire de la mer : faire correspondre une image à un mot en majuscules + l'écrire en lettres mobiles en script et en cursive 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> vocabulaire et langage autour d'un album 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : le rond : Nanoug <input type="checkbox"/> un abécédaire de la mer : faire correspondre une image à un mot en majuscules + l'écrire en lettres mobiles en script et en cursive <input type="checkbox"/> découverte de la fresque du dessin sans fin
<p>08/02 au 12/02</p>	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : le c <input type="checkbox"/> bibliothèque <input type="checkbox"/> cahier de vie <input type="checkbox"/> découverte de la fresque du dessin sans fin 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : quadrillage : les diagonales B14 <input type="checkbox"/> La fresque sans fin : choisir un élément de la fresque du dessin sans fin, y associer l'initiale du mot dans les trois écritures 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> vocabulaire et langage autour d'un album 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : ponts : geste dans l'espace, au tableau <input type="checkbox"/> La fresque sans fin : choisir un élément de la fresque du dessin sans fin, y associer l'initiale du mot dans les trois écritures <input type="checkbox"/> production d'écrit : choix de l'animal pour le projet DRAC
<p>15/02 au 19/02</p>	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : le o <input type="checkbox"/> bibliothèque <input type="checkbox"/> cahier de vie 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : quadrillage : les diagonales A16 <input type="checkbox"/> La fresque sans fin : choisir un des animaux pour le projet DRAC, y associer l'étiquette avec son nom en majuscules et l'écrire en lettres mobiles en script et en cursive 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> vocabulaire et langage autour d'un album 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Graphisme / écriture : ponts : ateliers graphiques Retz <input type="checkbox"/> production d'écrit : choix de l'animal pour le projet DRAC

