







7

Que fait-on avec... ?

Le but du jeu est de trouver le plus de verbes compatibles avec un objet donné.

CONSIGNE :

« Vous allez piocher une carte dans le sac. Celui qui pioche la carte donne le nom de l'objet. Ensuite, vous devez chercher tous les verbes à l'infinitif qui vous viennent à l'esprit quand vous pensez à cet objet. »

Comme j'ai un cycle 3, je vais d'abord interroger les CE2 (les premiers verbes sont plus faciles à trouver) puis les CM1 et enfin les CM2. Le but est de trouver un maximum de verbes à l'infinitif. Ils doivent trouver deux verbes par niveau pour avoir un point.

Au tableau, je dessine trois colonnes (CE2 – CM1 – CM2) et j'inscris les scores.

Réponses possibles

STYLO : écrire – dessiner – colorier – rédiger – calligraphier

VELO : jouer – s'amuser – se promener – voyager – pédaler –

BALLON : jouer – lancer – passer – recevoir – bloquer – arrêter – rattraper – renvoyer