







7

# Que fait-on avec...?

*Le but du jeu est de trouver le plus de verbes compatibles avec un objet donné.*

## **CONSIGNE :**

*« Vous allez piocher une carte dans le sac. Celui qui pioche la carte donne le nom de l'objet. Ensuite, vous devez chercher tous les verbes à l'infinitif qui vous viennent à l'esprit quand vous pensez à cet objet. »*

*Comme j'ai un cycle 3, je vais d'abord interroger les CE2 (les premiers verbes sont plus faciles à trouver) puis les CM1 et enfin les CM2. Le but est de trouver un maximum de verbes à l'infinitif. Ils doivent trouver deux verbes par niveau pour avoir un point.*

*Au tableau, je dessine trois colonnes (CE2 – CM1 – CM2) et j'inscris les scores.*

*Réponses possibles*

*STYLO : écrire – dessiner – colorier – rédiger – calligraphier*

*VELO : jouer – s'amuser – se promener – voyager – pédaler –*

*BALLON : jouer – lancer – passer – recevoir – bloquer – arrêter – rattraper – renvoyer*