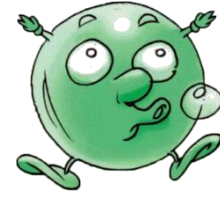


Les alphas voyelles

Alpha 1



Monsieur a aime faire des blagues. Sa blague préférée est de tenir sa canne à l'envers et quand on lui demande pourquoi, il éclate de rire au nez des gens : Ha ! Ha ! Ha !



Monsieur o est un personnage tout rond. Il aime faire des bulles et les regarde s'élever en faisant des « oooooh ! » admiratifs. Mais si une bulle éclate ...



Madame i est une danseuse un peu folle qui rit tout le temps « iiiii ! ». C'est une personne toute mince qui ressemble à une frite et porte une patate sur la tête.



Monsieur y le cousin de Madame i. C'est un équilibriste. Mais il a toujours peur de tomber. Chaque fois qu'il monte sur sa boule, il crie Hie ! Hie ! Hie !



Mademoiselle u adore faire du cheval et crie « uuuuu » pour avancer. Mais un jour, elle est tombée et ses tresses sont restées coincées en l'air.



Madame é est très savante. Tout le monde vient la voir pour lui poser des questions. Quand elle sait répondre, elle fait « éééé » et porte un anneau d'or sur la tête.



Quand Madame e hésite ou n'est pas sûre de sa réponse, elle fait « eeeeeeee » et son anneau d'or disparaît.



Si Madame e ne sait pas, ce qui lui arrive assez souvent, elle devient grise et reste muette. Son anneau d'or disparaît.



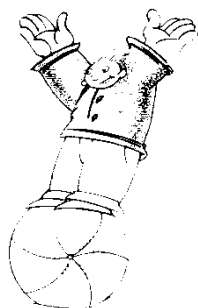
Il arrive parfois que Madame é porte son anneau à l'envers ou un chapeau. Même si elle se croit belle, elle a l'air bête...

Ne jamais prononcer le nom des lettres.
On parle des personnages ou de leur chant.

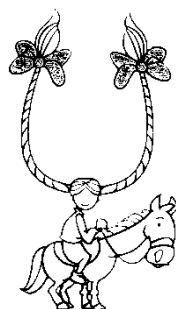
Jeux à faire avec l'enfant : (5 minutes de chaque)

* **Devinettes :** l'adulte lit le portrait d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.

* **Imitations :** l'adulte imite le son d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître



a

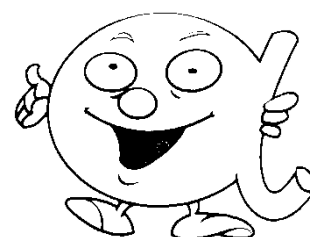


e

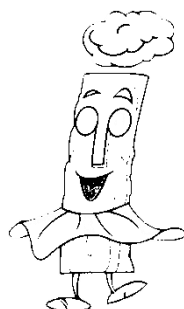
y

u

é

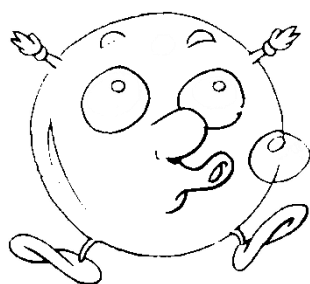


é



u

i

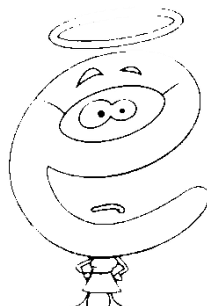


i

o

a

y



Jeux à faire avec l'enfant :: (5 minutes de chaque)

- **Devinette** : l'adulte imite le son d'un alpha et l'enfant doit retrouver les trois « versions » de celui-ci.
- **Retrouve-moi** : Dans les écrits autour de vous (boîtes de céréales, magazines, livres, ...), l'enfant cherche un de ces alphas puis imite le son qu'il fait.

Le monstre arrive sur la planète des Alphas

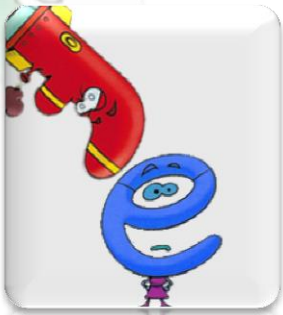


La fusée est tombée sur Monsieur o : ffff-o !

Elle tombe maintenant sur les autres alphas, à toi de chanter le son de sa chute.



fu



fe



fi



fé



fo



fa



fè



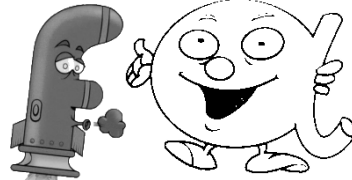
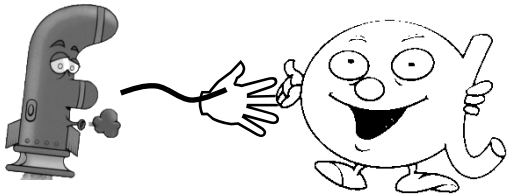
fy

La fusée joue avec les alphas

Voyelle

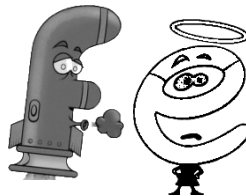
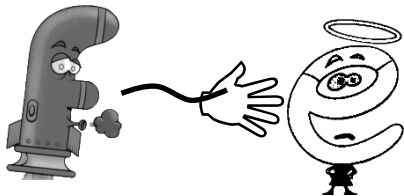
Alpha 4

Maintenant que la fusée est de retour sur la planète des Alphas, elle joue avec eux et leur donne la main. Chante le son qu'ils font ensemble.



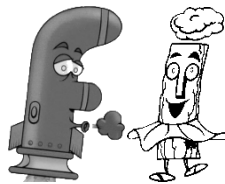
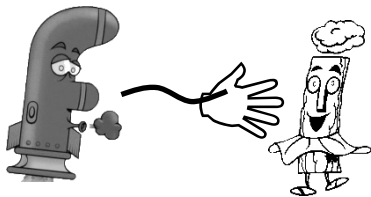
fa

fa



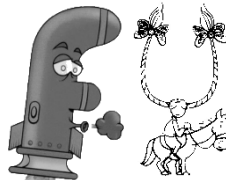
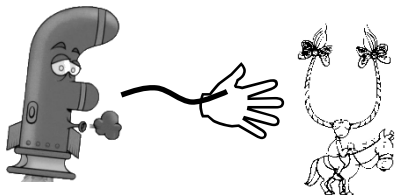
fè

fè



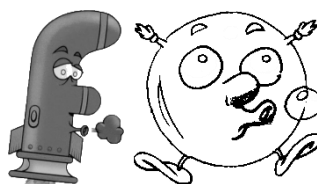
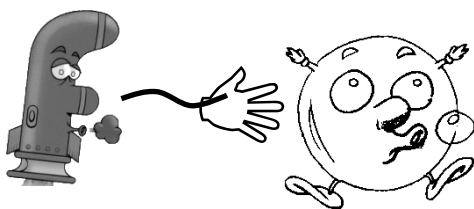
fi

fi



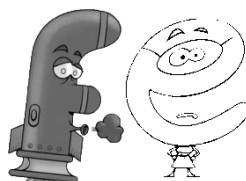
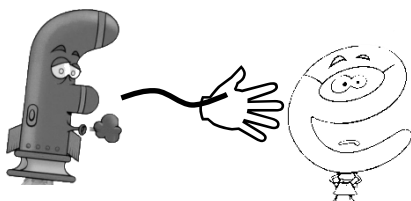
fu

fu



fo

fo



fe

fe



Entraîne-toi à lire ces syllabes aussi vite que tu le peux.

fa fè fu fo fi fa fé fe fy fo fi fa fu fi fy

Le monstre arrive sur la planète des Alphas



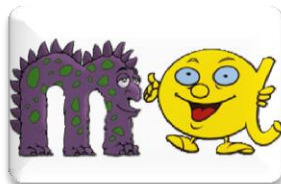
Le monstre est entouré de la famille Voyelle :
aaa-mm-iiii



me



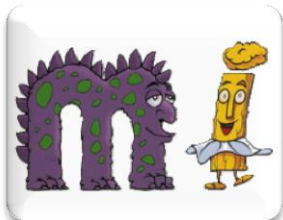
mu



ma



mè



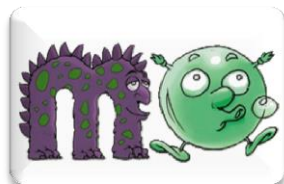
mi



my



mé



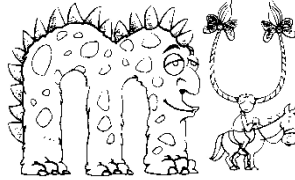
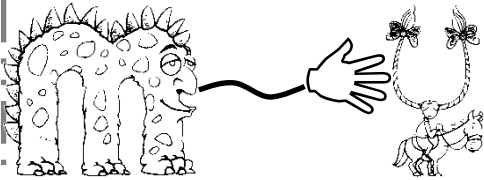
mo

Le monstre joue avec les alphas

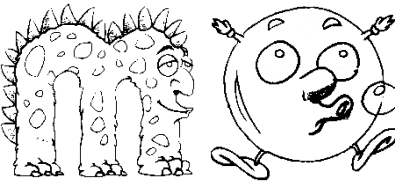
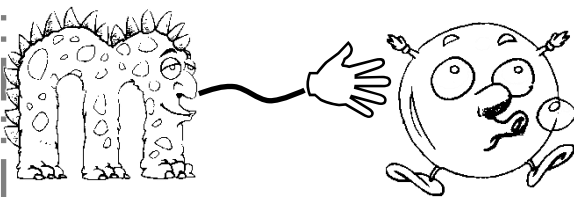
Voyelle

Alpha 6

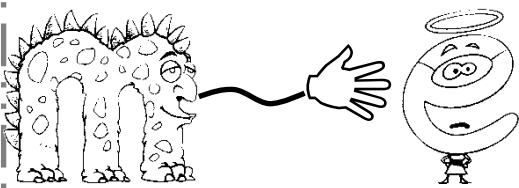
Maintenant que le monstre a retrouvé ses amis de la famille Voyelle, ils jouent ensemble et se donnent la main. Chante le son qu'ils font ensemble.



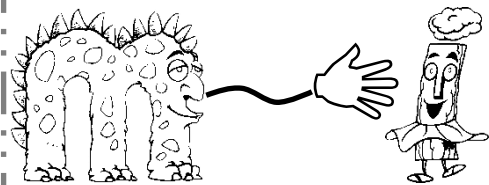
mu mu



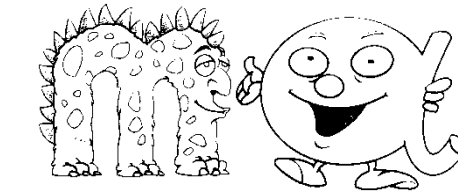
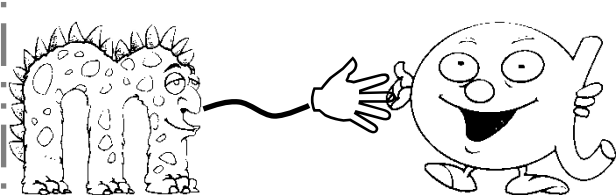
mo mo



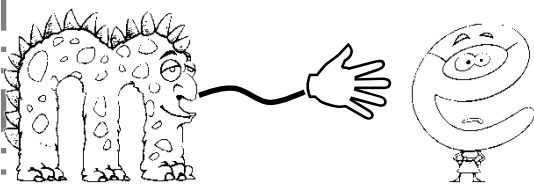
mé mé



mi mi



ma ma

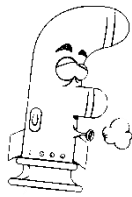


me me



Entreîne-toi à lire ces syllabes aussi vite que tu le peux.

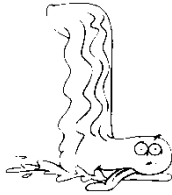
mi ma mo mé mu mè me my ma mo mu



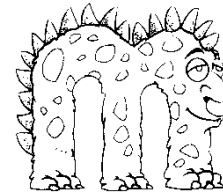
La fusée fil vers la planète des Alphas avec Petit-Malin. Lorsqu'elle démarre on entend : « ffffff »



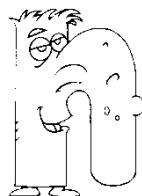
Le jet d'eau jaillit et inonde la planète des Bêtas, ce qui le rend joyeux.



La limace lèche le sol avec sa longue langue. Elle avance lentement.



Le monstre fait peur mais il est gentil. C'est un ami. Quand il est malheureux. Il marmonne une mélodie mélancolique.



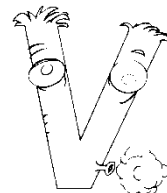
Le nez est enrhumé. Il n'arrête pas d'éternuer.



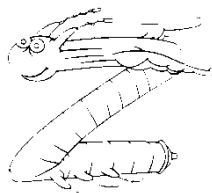
Le robinet est très fâché car il est bouché. Alors, il râle, ronchonne et rouspète.



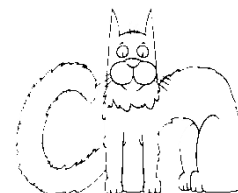
Le serpent sort de son trou en sifflant. Il mord les Bêtas qui s'endorment silencieusement.



Le vent violent sort de son trou en vibrant. Il fait voler les Bêtas.



Le Zibulus est un animal zébré qui vole en zigzag. Il zozote.



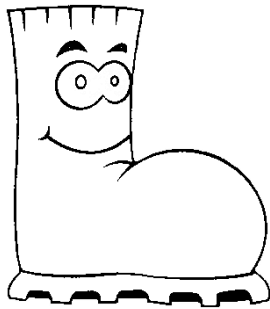
Le chat ne ronronne pas. Il aime le silence. Il parle en chuchotant.

Jeux à faire avec l'enfant : (5 minutes de chaque)

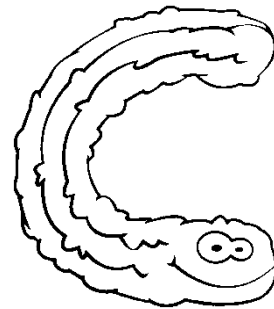
* **Devinettes** : l'adulte lit le portrait d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.

* **Imitations** : l'adulte imite le son d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître

Les alphas consonnes : les alphas rockeurs



La botte est bien bavarde. Elle bondit dans un bus bondé en criant : « J'ai une bombe ! ».



Le cornichon est un coquin il s'est caché dans la cuisine au fond d'une casserole. « Coucou ! »



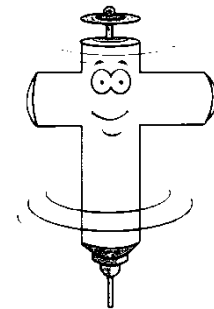
La dame au gros derrière est dangereuse. Elle arrive en se dandinant, s'assied sur le divan et le démolit.



Le gulu est un gros gourmand. Il engloutit tous les gâteaux. Il fait le guignol à l'anniversaire de Petit Malin.



Le perroquet parle en postillonnant. Petit Malin a dû prendre un parapluie pour se protéger.



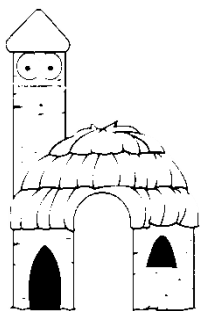
La toupie tourne, tourne tellement qu'elle fini toujours par tomber.

Jeux à faire avec l'enfant : (5 minutes de chaque)

* **Devinettes** : l'adulte lit le portrait d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.

* **Imitations** : l'adulte imite le son d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître

Les autres alphas consonnes

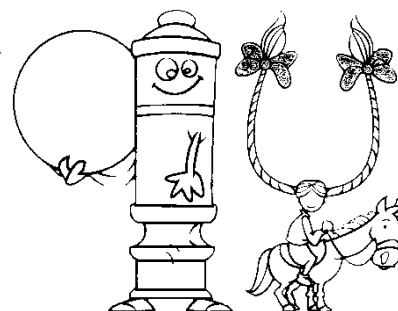


La hutte reste toujours muette.

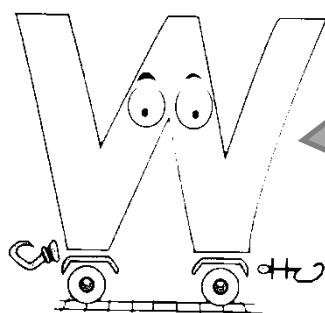
Les
cousins du
cornichon



Le kangourou est un champion de karaté. Il a mis tout le monde K.O. à la kermesse des Alphas.

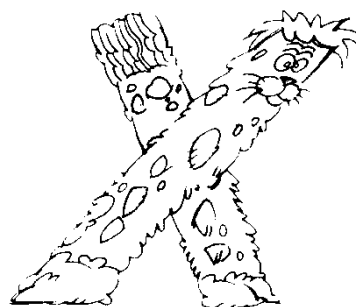


La quille est une enquiquineuse. Elle ne veut pas quitter Mademoiselle u. et lui pose des tas de questions.



Le
cousin
du vent

Le wagon chante comme son cousin le vent. Mais il lui arrive aussi de chanter en anglais.

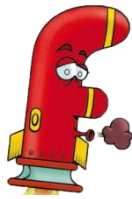


Le Xiau conduit son taxi en klaxonnant comme un fou.

Jeux à faire avec l'enfant : (5 minutes de chaque)

* **Devinettes** : l'adulte lit le portrait d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.

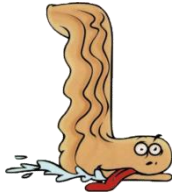
* **Imitations** : l'adulte imite le son d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître



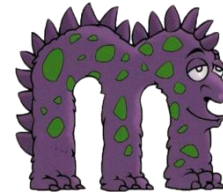
La fusée fil vers la planète des Alphas avec Petit-Malin. Lorsqu'elle démarre on entend : « ffffff »



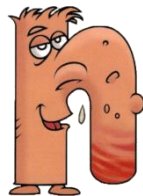
Le jet d'eau jaillit et inonde la planète des Bêtas, ce qui le rend joyeux.



La limace lèche le sol avec sa longue langue. Elle avance lentement.



Le monstre fait peur mais il est gentil. C'est un ami. Quand il est malheureux. Il marmonne une mélodie mélancolique.



Le nez est enrhumé. Il n'arrête pas d'éternuer.



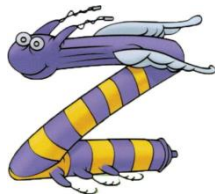
Le robinet est très fâché car il est bouché. Alors, il râle, ronchonne et rouspète.



Le serpent sort de son trou en sifflant. Il mord les Bêtas qui s'endorment silencieusement.



Le vent violent sort de son trou en vibrant. Il fait voler les Bêtas.



Le Zibulus est un animal zébré qui vole en zigzag. Il zozote.



Le chat ne ronronne pas. Il aime le silence. Il parle en chuchotant.

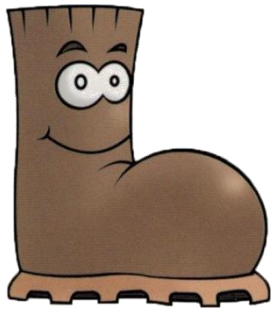
Jeux à faire avec l'enfant : (5 minutes de chaque)

* **Devinettes** : l'adulte lit le portrait d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.

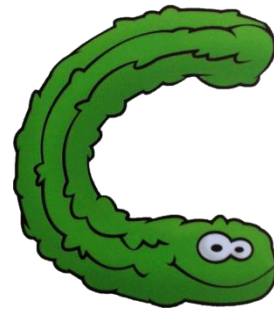
* **Imitations** : l'adulte imite le son d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître

Les alphas consonnes : les alphas rockeurs

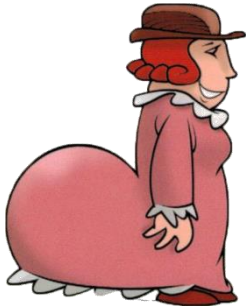
Alpha 11



La botte est bien bavarde. Elle bondit dans un bus bondé en criant : « J'ai une bombe ! ».



Le cornichon est un coquin il s'est caché dans la cuisine au fond d'une casserole. « Coucou ! »



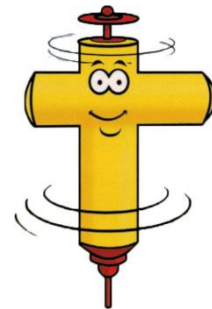
La dame au gros derrière est dangereuse. Elle arrive en se dandinant, s'assied sur le divan et le démolit.



Le gulu est un gros gourmand. Il engloutit tous les gâteaux. Il fait le guignol à l'anniversaire de Petit Malin.



Le perroquet parle en postillonnant. Petit Malin a dû prendre un parapluie pour se protéger.



La toupie tourne, tourne tellement qu'elle fini toujours par tomber.

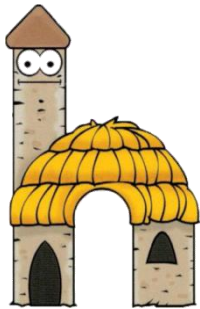
Jeux à faire avec l'enfant : (5 minutes de chaque)

* **Devinettes** : l'adulte lit le portrait d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.

* **Imitations** : l'adulte imite le son d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître

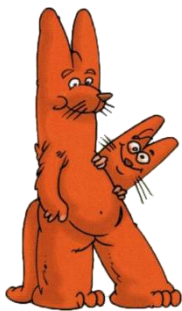
Les autres alphas consonnes

Alpha 12

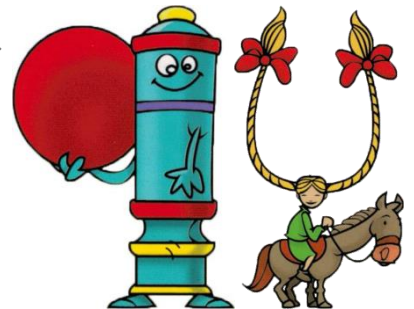


La hutte reste toujours muette.

Les
cousins du
cornichon

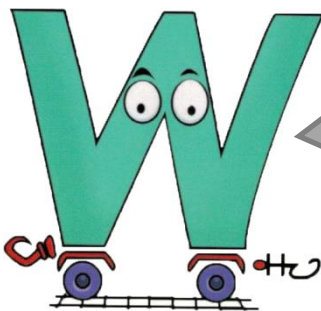


Ils chantent comme leur cousin.

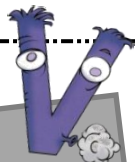


Le kangourou est un champion de karaté.
Il a mis tout le monde K.O. à la kermesse
des Alphas.

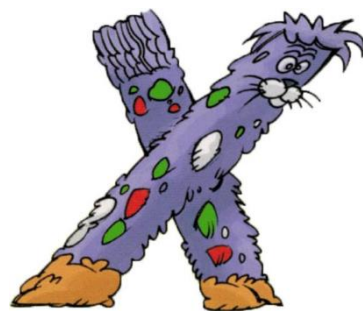
La quille est une enquiquineuse. Elle ne veut
pas quitter Mademoiselle u. et lui pose des
tas de questions.



Le
cousin
du vent



Le wagon chante comme son cousin le
vent. Mais il lui arrive aussi de chanter en
anglais.



Le Xiau conduit son taxi en klaxonnant
comme un fou.

Jeux à faire avec l'enfant : (5 minutes de chaque)

* **Devinettes** : l'adulte lit le portrait d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître.

* **Imitations** : l'adulte imite le son d'un Alpha sans prononcer son nom et en cachant la feuille et l'enfant essaie de le reconnaître