



PROGRAMMATION MATHS

CE1

Période 1

NUMERATION

- Connaître, savoir écrire et nommer les nombres entiers jusque 100
- Comparer, ranger, encadrer ces nombres.
- Repérage sur une ligne graduée
- Ecrire ou dire des suites de nombres de 10 en 10....

CALCUL

- MENTAL : connaître et utiliser des procédures de calcul mental pour calculer : des sommes, des différences
- REFLECHI : calculer en ligne des suites d'opérations (arbres de calcul)
- POSE : calculer des additions et des soustractions sans retenue

GEOMETRIE

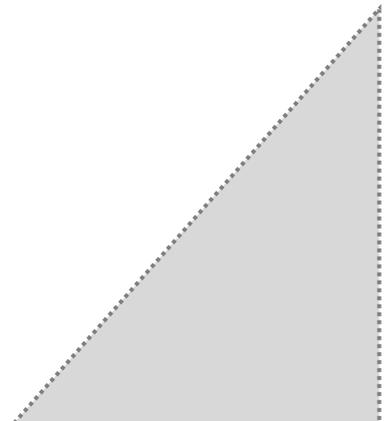
- Percevoir et reconnaître un alignement
- Se repérer sur un quadrillage (nœuds et cases)

GRANDEURS ET MESURES

- Mesurer et tracer des segments de longueur donnée

ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES

- Lire, construire, et exploiter un tableau à double entrée
- Mettre en place une méthodologie de résolution
- résoudre des problèmes relevant de l'addition et de la soustraction.





Période 2

NUMERATION

- Connaître, savoir écrire et nommer les nombres entiers jusque 500
- Comparer, ranger, encadrer ces nombres.
- Repérage sur une ligne graduée
- Ecrire ou dire des suites de nombres de 10 en 10....

CALCUL

- MENTAL : connaître et utiliser des procédures de calcul mental pour calculer : des sommes, des différences
Connaître les doubles et les moitiés des nombres d'usage courant.
- REFLECHI : calculer en ligne des suites d'opérations (arbres de calcul)
- POSE : Connaître et utiliser la technique opératoire de l'addition.

GEOMETRIE

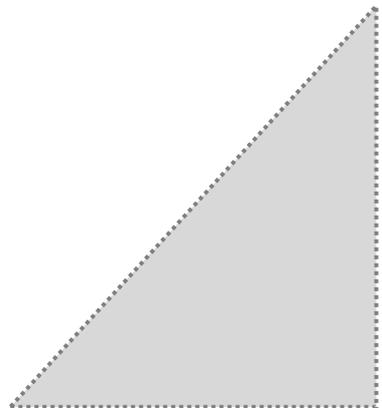
- Utiliser la règle pour tracer ou prolonger un segment.
- Connaître et utiliser le vocabulaire géométrique : droite, segment.

GRANDEURS ET MESURES

- Mesurer et comparer des longueurs.
- Résoudre des problèmes de longueurs

ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES

- Résoudre des problèmes additifs et soustractifs (nombres à deux chiffres)
- Résoudre des problèmes additifs et soustractifs (nombres à trois chiffres)
- Organiser les informations d'un énoncé.





Période 3

NUMERATION

- Connaître, savoir écrire et nommer les nombres entiers jusque 999
- Comparer, ranger, encadrer ces nombres.
- Repérage sur une ligne graduée
- Ecrire ou dire des suites de nombres de 10 en 10....

CALCUL

- MENTAL : connaître et utiliser des procédures de calcul mental pour calculer : des sommes, des différences
Connaître les doubles et les moitiés des nombres d'usage courant.
- REFLECHI : calculer en ligne des suites d'opérations
- POSE : Connaître et utiliser la technique opératoire de l'addition et de la soustraction.

GEOMETRIE

- Décrire, reproduire, tracer : un carré, un rectangle, un triangle rectangle.
- Percevoir et reconnaître un angle droit, une égalité de longueurs.
- Utiliser la règle et l'équerre pour réaliser des tracés.
- Connaître et utiliser le vocabulaire géométrique : côté, sommet, angle droit.

GRANDEURS ET MESURES

- Lire les heures entières, les demi-heures, les heures du matin et du soir
- Connaître la relation entre heure et minute.

ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES

- Approcher la division de deux nombres entiers à partir d'un problème de partage ou de groupements.
- Résoudre des problèmes additifs et soustractifs (nombres à deux ou trois chiffres)
- Organiser les informations d'un énoncé.





Période 4

NUMERATION

- Connaître, savoir écrire et nommer les nombres entiers au-delà de 1000
- Comparer, ranger, encadrer ces nombres.
- Repérage sur une ligne graduée
- Ecrire ou dire des suites de nombres de 10 en 10....

CALCUL

- MENTAL : Connaître et utiliser des procédures de calcul mental pour calculer : des sommes, des différences et des produits.
Mémoriser les tables de multiplication par 2, 3, 4 et 5.
- REFLECHI : calculer en ligne des suites d'opérations
- POSE : Connaître et utiliser la technique opératoire de l'addition et de la soustraction et de la multiplication

GEOMETRIE

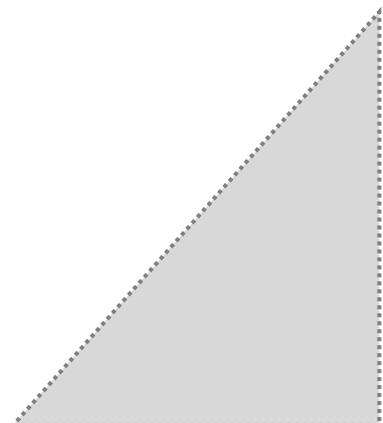
- Reproduire des figures sur papier quadrillé et calque
- Reconnaître la symétrie et compléter une figure par symétrie
- Utiliser la règle et l'équerre pour réaliser des tracés.

GRANDEURS ET MESURES

- Lire, représenter et convertir la monnaie : euros et centimes

ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES

- Résoudre des problèmes multiplicatifs simples
- Résoudre des problèmes additifs appliqués à la monnaie
- Organiser les informations d'un énoncé.





Période 5

NUMERATION

- Connaître, savoir écrire et nommer les nombres entiers au-delà de 1000
- Comparer, ranger, encadrer ces nombres.
- entretien

CALCUL

- MENTAL : Connaître et utiliser des procédures de calcul mental pour calculer : des sommes, des différences et des produits.
Mémoriser les tables de multiplication par 2, 3, 4 et 5.
Diviser par 2 ou 5 des nombres inférieurs à 100 (quotient exact entier).
- REFLECHI : calculer en ligne des suites d'opérations
- POSE : Connaître et utiliser la technique opératoire de l'addition et de la soustraction et de la multiplication : entretien

GEOMETRIE

- Reconnaître, décrire et nommer : un cube, un pavé droit.
- Utiliser la règle et l'équerre pour réaliser des tracés.

GRANDEURS ET MESURES

- Connaître la relation entre kilogramme et gramme
- Comparer des masses avec la balance (gramme)
- Résoudre des problèmes de masse

ORGANISATION ET GESTION DES DONNEES

- Lire et utiliser des graphiques
- Résoudre des problèmes à deux étapes
- Résoudre des problèmes : trier des données

