

	Atelier 1: lundi: numération	Atelier 3: mardi: langage	Atelier 4: vendredi: explorer le monde
1	A la découverte des animaux d'Australie	- Associe l'animal d'Australie à son ombre	On fait les courses: aller chercher la bonne quantité de graines pour nourrir les animaux
	Jeu de piste: la course aux lettres	Motricité fine: déplacer les graines en mettre la bonne quantité dans la boîte d'oeufs	Faire une échelle en pâte à modeler
2	Jeu de piste: de retour à l'école ( ou en attendant l'école ) pour réviser les quantités entre 1 et 3	Atelier prénom: retrouve ton prénom parmi les autres	Jouer au jeu du petit train
	Puzzles	- Réalise un collier aborigène en alternant des groupes de 3 couleurs	Décore l'Australie en faisant des lignes horizontales en fond et verticales dedans
3	Découverte de l'écriture chiffrée des quantités de 1 à 3	Reforme le mot Australie et koala avec les lettres mobiles	
	Reproduis la suite des animaux ou des formes	Peindre le serpent à l'encre	
4	Séance sur la décomposition du 3 ( remplacer le cochon par un animal australien	- Réaliser le cadre de l'animal en faisant des empreintes de la pulpe du doigt un jaune/un marron.	Jouer a Triolo de nathan
	Décorer en faisant des petits points l'intérieur de l'animal	S'entraîner à écrire son prénom au velleda	Faire les empreintes de ronds noirs de 2 tailles puis faire les points blancs entre et à l'extérieur
5		- Reforme les mots wombat et kangourou en collant les lettres dans le bon ordre	Les animaux d'Australie: trier les animaux selon leur mode de déplacement
		Faire l'empreinte de ses mains sur du papier kraft	Faire le contour de ses mains avec un coton tige
6	Les animaux du zoo	Faire le soleil en assiette	Jouer au jeu promenade au parc
	Loto des animaux du monde	Jeu de piste de la pizza	Déchirer des morceaux de papiers bleus et les coller pour faire le fond
7	Jeu de la pizza séance 1	Trace le contour des pizzas au feutre marron	Apprendre à jouer au memory
	Découper les bords de l'assiette soleil et la coller sur le fond	Place le bon nombre de plumes sur la tête de l'indien ( PAM)	Découpe les étiquettes des animaux d'amérique
8	Jeu de la pizza	Retrouve le mot coyote	Jeu d'observation nathan type œil du lynx version animal
	Colle en alignant les animaux sur la feuille	Jouer au memory des animaux	Termine la décoration de tes pizzas
9	Jeu de la pizza séance 3	Réalisation de la pizza de fin d'année	Jeux libres
	Loto des animaux du monde		Dégustation de la pizza

Empreintes de mains : à la manière des Aborigènes

1- chaque enfant sur une feuille de papier kraft (30x40cm) réalise une empreinte de sa main à la peinture + un contour de l'autre au feutre noir.



2- A l'aide d'un coton tige trempé dans la peinture, on remplit le contour de main de points, on marque le contour de l'empreinte et on recouvre entièrement la feuille de points multicolores



On utilise 5 couleurs différentes : le blanc, le sienna, le orange, le rouge et le jaune.



	Atelier 1: langage phonologie	Atelier 2: Phonologie/langage écrit	Atelier 3: Geste d'écriture	Atelier 4: Motricité fine/graphisme
1	Jeu de piste phonologie générale	BAC trie selon le phonème entendu O/E/A/I/U	Les boucles et les étrécies et les ronds:elel; utut, aca	Dessin dirigé un koala
2				
3	Jeu de rime phonémique	Bac : trie selon la rime	Les vagues avec le v et w à associer aux voyelles communes: wo,vu,	Dessin dirigé le kangourou
4				
5	Jeu de localisation de phonème dans un mot: loto phonozoo	BAC trie selon où tu entends le phonème dans le mot	Les boucles à l'envers pour les lettres plus complexes	Dessin dirigé le coyote
6				
7	Fiche de réinvestissement: j'entends ou non le son CH dans les mots		Révision selon les difficultés de chacun par le biais de lignes à poursuivre	

	Atelier autonome 1: langage	Atelier autonome 2: structurer sa pensée	Atelier autonome 3: Explorer le monde	Atelier arts visuels/ graphisme décoratifs (vendredi)
1	J'écris des phrases simples et je les illustre	Trouve toutes les façons d'installer les filles et les garçons dans un bus de 10 places	Comprendre le principe du sudoku: trouve dans chaque famille l'animal manquant	Faire le contour de formes à la manière de l'art aborigène
2	Jeu je retrouve les mots dans les diverses graphies au velleda	Les cartes retournées	Réalise les sudokus d'australie	Réalisations du fond bleu à l'éponge
3				
4	Loto des animaux d'Asie dans les 3 écritures	Les familles des nombres: trie selon la dizaine	Puzzles	Faire les traits et les ronds sur le fond bleu
5	Jeu velleda je sépare les mots pour intégrer l'importance de l'espace dans l'écriture	Les familles des nombres: trie selon l'unité	Découverte du jeu tic/tac/toe	Remplir son animal avec des points colorés au coton tige
6	Reforme les mots modèles dans une autre graphie	Le jeu du j'ai qui a des quantités	Jeu libre tic/tac/toe	Peinture de l'assiette en carton pour faire l'attrape rêve: <a href="https://www.lepaysdesmerveilles.com/attrape-reves-facile.html">https://www.lepaysdesmerveilles.com/attrape-reves-facile.html</a>
7	J'écris une phrase simple et je l'illustre	Le loto des quantités	Puzzles	Tissage des fils de l'attrape rêve
8	Jeu je retrouve les mots dans les diverses graphies au velleda	Le tableau des nombres de 0 à 30	Jeu de cache cache des positions à 2: le quadrillage des animaux du monde	Découpage des fils de laines pour faire les pompons et suspension de quelques perles
9	J'écris des phrases simples et je les illustre	Le tableau des nombres jusqu'à 60	Jeu de cache cache des positions à 2: le quadrillage des animaux du monde	Jeux libres

	Atelier 1: langage phonologie	Atelier 2: écriture	Atelier 3: Structurer sa pensée	Atelier 4: explorer le monde
1	Révision des 4 phonèmes voyelles présents dans OCEANIE	Révision des gestes de bases de l'écriture avec un lignage	Le jeu des dés: être le premier à avoir recouvert sa piste de jeu	Jeu de déplacement sur quadrillage sur velleda
2	Travail autour du phonème consonne [s] de océanie, australie	Ecriture des mots Océanie et Australie	- Compléter des collections pour faire 10	- Découverte de colby la souris
3				
4	Travail sur le phonème [k] de koala, kangourou, kiwi	Travail autour de la lettres k, écriture des mots koala, kiwi	Le jeu des courses: aller chercher pour dépenser 10 euros	Coder le parcours de colby: sur une piste linéaire de couleur
5	Travail sur le phonème on de Wombat	Travail sur les autres lettres bouclées complexes, écriture du mot wombat	Le jeu des courses: utiliser la monnaie	Coder le parcours de colby: jouer avec le tapis des couleurs
6	Travail sur les phonème OU et AN de kangourou	Travail sur les lettres s,x,r	Faire des groupements de 10 pour dénombrer une grande quantité	Coder le parcours de colby: anticiper la case d'arrivée avec un parcours codé de Colby
7	Travail sur le son [p] de pizza	Travail sur les lettres descendantes: p et q	Créer des quantités données	Coder le parcours de colby Réaliser els parcours de la boîte avec des kaplas
8	Découverte de la combinaison de son: PA/PO/PI....	Travail sur les lettres avec boucles descendantes:j,g,f,z,y	Les partages équitables	Déplacement sur quadrillage coder un parcours déjà tracé avec de petites flèches ( scolavox)
9		Travail sur les lettres avec boucles descendantes:j,g,f,z,y	Les partages inéquitables	Fiche velleda déplacement sur quadrillage