

Programmation Mobilier le langage dans toutes ses dimensions

GS - Période 3 - 2021-2022

	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
03/01 au 07/01	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> PHONO : Les syllabes 1, 2 p 48-49 <input type="checkbox"/> ECRITURE INVENTEE <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> LANGAGE ORAL : Concours de couronnes : présentation du projet 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Tracer des piques <input type="checkbox"/> CAHIER DE VIE <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Le loup qui voyageait à travers le temps <input type="checkbox"/> BIBLIOTHEQUE 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> PHONO : La notion de phrase : Complétez les phrases (2) p 33 <input type="checkbox"/> VOCABULAIRE 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : Différencier les tailles des piques <input type="checkbox"/> PHONO : Les syllabes 3, 4 p 49 <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Thomas au temps des chevaliers 1 <input type="checkbox"/> PRODUCTION ECRITE :
10/01 au 14/01	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> PHONO : Les syllabes 5,6 p 49 <input type="checkbox"/> ECRITURE INVENTEE <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> LANGAGE ORAL : Concours de couronnes 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : tracer des ponts <input type="checkbox"/> CAHIER DE VIE <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Thomas au temps des chevaliers 2 et 3 <input type="checkbox"/> BIBLIOTHEQUE 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> PHONO : La notion de mot et les mots dans la phrase : Notion de mot p 34 <input type="checkbox"/> VOCABULAIRE : 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : changer de sens de rotation <input type="checkbox"/> PHONO : Les syllabes 7,8 p 50 <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Château-fort : comment vivaient les chevaliers ?
17/01 au 21/01	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> PHONO : Les syllabes 9,10 p51 <input type="checkbox"/> ECRITURE INVENTEE <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> LANGAGE ORAL : Concours de couronnes 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : se repérer dans la page <input type="checkbox"/> CAHIER DE VIE <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Thomas au temps des chevaliers 4 et 5 <input type="checkbox"/> BIBLIOTHEQUE 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> PHONO : La notion de mot et les mots dans la phrase : Les mots dans la phrase p 36 <input type="checkbox"/> VOCABULAIRE : 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : e, l <input type="checkbox"/> PHONO : Les consonnes : Les animaux et leur cri p74 <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Château-fort : comment vivaient les chevaliers ?



	LUNDI	MARDI	JEUDI	VENDREDI
24/01 au 28/01	<input type="checkbox"/> PHONO : Les consonnes : Les animaux et leur cri p74 <input type="checkbox"/> ECRITURE INVENTEE <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> LANGAGE ORAL : Concours de couronnes	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : i, u <input type="checkbox"/> CAHIER DE VIE <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Thomas au temps des chevaliers 6 <input type="checkbox"/> BIBLIOTHEQUE	<input type="checkbox"/> PHONO : La notion de mot et les mots dans la phrase : Le ou la p 37 <input type="checkbox"/> VOCABULAIRE :	<input type="checkbox"/> ACTIVITES GRAPHIQUES : t <input type="checkbox"/> PHONO : Les consonnes : La lettre m p76 <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : La princesse, le dragon et le chevalier intrépide
31/01 au 04/02	<input type="checkbox"/> PHONO : Les consonnes : La lettre r p79 <input type="checkbox"/> ECRITURE INVENTEE <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> LANGAGE ORAL : Concours de couronnes : bilan	<input type="checkbox"/> CAHIER DE VIE <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : L'apprenti chevalier <input type="checkbox"/> BIBLIOTHEQUE	<input type="checkbox"/> PHONO : La notion de mot et les mots dans la phrase : Comptez les mots p 38 <input type="checkbox"/> VOCABULAIRE :	<input type="checkbox"/> PHONO : Les consonnes : La lettre b p80 <input type="checkbox"/> PORTE CLES PHONO / PRINCIPE ALPHABETIQUE <input type="checkbox"/> COMPREHENSION : Châteaux forts

