MOBILI	SER LE	LANGAGE	DANS TOUT	ES SES DIM	IENSIONS	સ્
domaines	Objectifs visés	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
	Oser entrer en communication Echanger et réfléchir avec les autres	- produire un oral compréhensible par autrui - participer à une conversation en restant dans le sujet de l'échange - respecter les règles de communication	- relater un événement inconnu des autres ; exposer un projet individuel - dire, décrire, expliquer après avoir terminé une activité ou un jeu (hors contexte de réalisation)	- dire comptines, poèmes ou autres textes en adoptant un ton approprié - faire part de ses impressions	- justifier un acte, un refus, une préférence en utilisant à bon escient le vocabulaire correct	- inventer une histoire détaillée ( à partir de quelques images éventuellement ou sans support)
	Comprendre et apprendre	- comprendre des consignes données de manière collective et individuelle	- comprendre une histoire lue par l'enseignant - apprécier une poésie, y repérer des mots évocateurs (ou amusants)	- interpréter ou transposer une comptine, chanson, poésie, histoire lue par l'enseignant - raconter une histoire lue par l'enseignant en restituant les enchainements logiques et chronologiques	- interpréter ou transposer une histoire lue par l'enseignant en restituant les enchainements logiques et chronologiques - comprendre un texte documentaire lu par l'enseignant	- commencer à répondre à des questions non référentielles (qui ne revoient pas à des mots, des objets, des lieux) - commencer à comprendre l'implicite
L'ORAL	Commencer à réfléchir sur la langue	- connaître et développer le lexique des activités et savoirs scolaires (l'univers de l'écrit) - enrichir son lexique, s'intéresser au sens des mots	- lexique des récits (caractérisation des personnages, relations entre eux, enchainement logique et chronologique, relations spatiales)	- produire des phrases complexes, correctement construites	- développer le lexique des sentiments, des émotions ressenties personnellement, ou prêtés aux autres	Utiliser à bon escient les temps des verbes pour exprimer le passé et le futur (I choix du temps étant plus important que la forme exacte du verbe conjugué)
http://teet.eklablog.com	acquérir une conscience phonologique	- scander les syllabes d'un mot en tapant et en dénombrant en même temps - exercer son attention auditive en entendant un son dans un mot	- décomposer un mot en syllabes (RIDEAU → RIZ+DOS) - fusionner des syllabes pour former des mots (PONT-PIED → POMPIER) - discriminer l'attaque des mots : classer des mots selon leur attaque vocalique - discriminer et localiser un phonème vocalique dans un mot : * le phonème [a], * le phonème [i], * le phonème [o], * le phonème [o], * le phonème [o], * le phonème [e],	- localiser des syllabes dans un mot:  * isoler la 1ére syllabe  * classer les mots ayant la même syllabe  * trouver intrus : syllabe initiale différente  * classer des mots selon la syllabe finale  * apparier des mots selon syllabes finales et initiales - discriminer et localiser les consonnes longues : l, m, n et r	- manipuler des syllabes :  * localiser la syllabe ajoutée  * trouver un mot en ajoutant une syllabe * supprimer syllabe finale * supprimer syllabe initiale * substituer une syllabe à une autre - améliorer la reconnaissance des unités sonores des mots : distinguer 2 mots qui riment - discriminer et localiser les consonnes chuintantes et fricatives : f, s, ch, v, z, j	- discriminer un phonème consonantique dans un mot  - distinguer des phonèmes proches : d/t, j/ch, g/k, b/p  - manipuler des phonèmes en encodant un mot de 2 ou 3 phonèmes  - produire des rimes spontanées

	F I J U/ V	- se construire une culture li	ttéraire (albums. contes)						
	Ecouter de l'écrit	- se renérer dans un livre : couverture, page, images, texte							
	et comprendre	- s'orienter dans l'espace de							
	Découvrir la	- reconnaître différents type							
	fonction de l'écrit	- connaître un conte dans différentes versions et établir des comparaisons précises entre elles							
	Torrection de l'écrit	- donner son avis sur une histoire lue en argumentant ses choix							
		- identifier des lettres dans	- faire correspondre un	- faire correspondre un	- faire correspondre un	- mettre en relation écrit			
	Découvrir le	différentes graphies par	graphème et un son étudié	graphème et un son étudié	graphème et un son étudié	et oral			
	principe	rapport à des symboles,	en classe : a, i, o, u, e, é	en classe : l, m, n, r	en classe : f, s, ch, v, z, j	- manipuler les lettres en			
	alphabétique	des dessins	- reconnaître de plus en	- établir la correspondance	- mettre en relation écrit	les associant et en les			
	aipiiabetique	- apprendre le nom des	plus de lettres et	entre des mots ou lettres	et oral	appariant dans les trois			
		lettres de l'alphabet et les	commencer	écrits en script, capitales	- manipuler les lettres en	graphies			
		remettre dans l'ordre avec	- commencer à associer	et cursive	les associant et en les	- je retrouve certains mots			
		modèle	des lettres en capitales et	- différencier la notion de	appariant dans les trois	dans une phrase après			
		- distinguer mot et syllabe	en script	lettres, mots, phrases et textes	graphies	lecture par l'adulte			
		- produire collectivement	- produire	- produire collectivement	- produire collectivement	- produire collectivement			
	Commencer à	un texte en dictée à	individuellement un texte	des essais spontanés	des essais spontanés	des essais spontanés			
	produire des écrits	l'adulte	en dictée à l'adulte	d'encodage à l'aide des	d'encodage à l'aide des	d'encodage à l'aide des			
L'ÉCRIT	et en découvrir le	- savoir que l'on écrit pas	- savoir que l'on écrit pas	outils de la classe (mots,	outils de la classe (mots,	outils de la classe (mots,			
he for the light f	fonctionnement	comme l'on parle	comme l'on parle	référents, affichages)	référents, affichages)	référents, affichages)			
		- travail sur la bonne tenue	- je m'entraîne à tracer	- je m'entraîne à tracer	- je m'entraîne à tracer	- je m'entraîne à tracer			
		de l'outil scripteur	des graphismes plus	des graphismes :	des graphismes plus	des graphismes du			
		- j'écris correctement mon	complexes:	* les ronds : travailler le	complexes:	répertoire de la classe			
		prénom et quelques mots	* petites et grandes	point d'attaque en traçant	* spirales,	- commencer le tracé des			
		en capitales d'imprimerie	boucles à l'endroit,	des « C », qui tournent	* symboles complexes	<u>lettres en cursive</u> :			
		- <u>je reproduis des</u>	* les pointes (www.)	dans le sens de l'écriture	- commencer le tracé des	* v, w, x, z, k			
	Commencer à	graphismes simples de		* les ponts à l'endroit :	<u>lettres en cursive</u> :	3 3 0			
	écrire seul	manière précise : * lignes droites	* les cannes $(i)$	séries de 3 ponts maxi suivi de boucle ou de	* r, s, h, p, j, y	<ul> <li>recopier des mots, des</li> </ul>			
		horizontales,	- commencer le tracé des	pointe		petites phrases ou des			
		* lignes verticales,	lettres en cursive :	- revoir le tracé des lettres	→ écrire « papa,	textes courts en cursive			
		* lignes obliques	* e, l, b, f	précédentes en cursive					
		* lignes discontinues		- commencer le tracé des	maman, papi,				
		* quadrillage	* i, u, t	<u>lettres en cursive</u> :	répé »				
		* lignes brisées	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	* d, q, g et n, m	│				
			* c, a, o	, ,	d'attaque et le sens de				
E				→ connaître le point	rotation des lettres, savoir				
. gc			→ écrire « tu, tutu,	d'attaque et le sens de rotation des lettres, savoir	lire les lettres				
ablc			titi, elle, le, telle »	lire les lettres	→ savoir lier toutes les				
http://teet.eklablog.com				→ écrire « le, la,	lettres entre elles				
teet			→ travailler les liaisons	z ecrire « le, la,					
<b>1</b> /2		entre les lettres – recopier des mots ou - <u>écrire son prénom en</u> un, une, mamie »							
<b>5</b>		i	i - ecrire son prenom en	2.10) 2.100) 110011000 //	1 1 121 1				
t t			cursive		des petites phrases en cursive				

domaines	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
DECOUVRIR ES NOMBRES ET LEURS TILISATIONS	- mémoriser la suite des nombres jusque 5 - reconnaître des petites quantités et représenter les constellations de 1 à 5 - dénombrer des quantités jusqu'à 5 → mettre en correspondance plusieurs représentations du nombre - mémoriser les différentes représentations des nombres de 1 à 5 - dénombrer des quantités jusqu'à 5 en organisant son comptage : associer le nom des nombres avec leur écriture chiffrée - décomposer le nombre 5 - lire et écrire les nombres de	- résoudre des problèmes de quantités : combien doit-on ajouter ? combien doit-on retirer ? (sur des petites quantités) - dénombrer une quantité d'objets jusqu'à 8 - lire, écrire et nommer les nombres de 1 à 10 - exprimer le résultat d'une comparaison en utilisant le vocabulaire : autant que, plus que, moins que décomposer les nombres 6 et 7	- dénombrer une quantité jusqu'à 10 - comparer des quantités de 1 à 8 par différentes méthodes - réaliser différentes quantités - lire et écrire les nombres de 1 à 10 - mémoriser la suite des nombres jusqu'à 10 - décomposer le nombre 8	- associer le noms des nombres connus de 1 à 9 avec leur écriture chiffrée, la constellation, les doigts lire, écrire, nommer les nombres de 1 à 10 - comparer des quantités de 1 à 15 - décomposer le nombre 9 - mémoriser la suite numérique de 1 à 20	- décomposer le nombre 10 - lire, écrire et nommer les nombres de 1 à 20 - décomposition en dizaine unités pour les nombres entre 10 et 20 mémoriser la suite des nombres de 1 à 30 - dénombrer une quantité d'objets jusqu'à 20
CONSTRUIRE LES PREMIERS SAVOIRS ET SAVOIR- FAIRE AVEC RIGUEUR	-	ide d'un dessin		rer la compréhension des consig	nes
EXPLORER ES FORMES, DES FRANDEURS, DES SUITES RGANISÉES	- différencier et classer des formes simples : repérer le nombre de côtés - reproduire un assemblage de formes simples - repérer une propriété dans les formes (bord courbe ou droit réaliser des algorithmes simples	- nommer et reconnaître les formes simples usuelles : rond, carré, triangle, rectangle - comparer et ranger des objets selon leur taille - réaliser des algorithmes plus complexes répétitifs	- reproduire un assemblage de formes à l'aide d'un modèle - réaliser des algorithmes récursifs	- Utiliser un instrument de tracé : la règle - reconnaître, nommer et classer des formes plus complexes - dessiner des formes simples à main levée ou avec la règle - réaliser des pavages simples	- reproduire un assemblag de solides avec un modèle - comparer et ranger des objets selon leur masse - réaliser des pavages complexes

domaines	Objectifs visés	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5		
SE REPÉRER DANS LE TEMPS ET L'ESPACE	stabiliser les premiers repères temporels	- je sais situer un événement dans la journée	- je situe un événement dans la semaine avec la poutre du temps - écrire la date	- je situe un événement dans la semaine et le mois avec la poutre du temps → utiliser un calendrier	- je situe un événement dans la semaine et le mois avec la poutre du temps	- je situe un événement dans la semaine, le mois et la saison avec la poutre du temps		
	Introduire les repères sociaux	- je retrouve ma bougie d'anniversaire	- je situe mon anniversaire, un événement sur la poutre du temps	- j'associe un événement à une date - je connais les jours de la semaine	- j'associe un événement à une date	- j'associe un événement une date		
	Consolider la notion de chronologie	- je retrouve la chronologie d'une histoire lue avec des étiquettes	- je retrouve la chronologie d'une histoire lue avec des étiquettes	- Ordonner des évènements -je sais dire ce qui se passe avant, après, pendant - comparer des durées	-je sais dire ce qui se passe avant, après, pendant - j'utilise des connecteurs temporels : d'abord, avant, après, puis - j'invente une histoire avec une chronologie logique	-je sais dire ce qui se passe avant, après, pendant - j'utilise des marqueurs temporels : d'abord, avant, après, puis		
	Sensibiliser à la notion de durée	- je sais reconnaître une activité longue d'une activité courte - je me repère sur la durée des activités avec l'horloge de la classe						
_	Faire l'expérience de l'espace	- se repérer sur l'espace de la page - situer des objets par	- suivre, décrire et représenter un parcours simple	- exprimer la position des objets dans l'espace - inventer différents	- suivre, décrire et représenter un parcours complexe et périlleux	- se repérer dans un quadrillage complexe - compléter un dessin		
http://teet.eklablog.com	Représenter l'espace, Découvrir différents milieux	rapport à soi - utiliser le vocabulaire topologique adapté - je repère les lignes ouvertes et fermées - transformer ligne ouverte en fermée, construire des domaines	- situer des objets par rapport à des repères ou permanents	parcours réalisables et être capable de les verbaliser et de les reproduire	- reproduire un tableau avec des données à l'identique→ tableau à double entrée avec ou sans codage	simple par symétrie avec ou sans quadrillage pour aider		
EXPLORER LE MONDE DU VIVANT, DES OBJETS ET DE LA MATIÈRE	Découvrir le monde du vivant	- découverte de la frise temporelle de la vie→ évolution et croissance	- Découverte du schéma corporel et acquisition du vocabulaire associé - appliquer les règles d'hygiène et d'alimentation	Classification du monde animal selon les caractéristiques → élevage	- Découverte des étapes du développement d'un végétal - apprendre à respecter l'environnement	- travail autour de l'eau : * flotte/coule * différents états de l'eau - repérer un danger et savoir y faire face -> dangers ménagers		
	Explorer la matière, les objets	- fabriquer de la pâte à sel et former des lettres avec	- fabriquer des objets en plâtre - réaliser une maquette	Fabriquer des objets en matériaux de récupération	Fabriquer des objets en matériaux de récupération	Fabriquer des objets en matériaux de récupération		
	Utiliser des outils numériques	- je connais et je nomme les différentes parties d'un ordinateur	- je sais me déplacer sur l'écran grâce à la souris	- je sais taper mon prénom et quelques mots modèles sur le clavier	- je sais jouer à des jeux simples sur l'ordinateur avec la souris	- je sais jouer à des jeux simples sur l'ordinateur avec la souris		

*		COMPRENDR		RS LES AC				
domaines	Objectif général :	Objectifs visés	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5	
	général:	dessiner	<ul> <li>gérer l'espace du support</li> <li>gérer le sens du support</li> <li>je sais dessiner un bonhomme habillé proche du réel</li> <li>je sais dessiner un bonhomme en situation</li> <li>dessiner différents éléments du réel (bonhomme, voiture, maison) identifiables selon des critères collectifs</li> </ul>					
VISUELLES	Développer du goût pour les pratiques artistiques,	S'exercer au graphisme décoratif	- je sais dessiner des graphismes complexes : croix, spirale, carré, échelle, quadrillage, vagues, ponts, créneaux	- mettre en place un dictionnaire de graphismes référentiels simples et complexes affiché en classe	- je réutilise des graphismes connus dans ma production en m'appliquant	- je sais inventer de nouveaux graphismes et je les utilise pour décorer de manière autonome mes productions	- je sais inventer de nouveaux graphismes et je les utilise pour décorer de manière autonome mes productions	
http://teet.eklablog.com	découvrir différentes formes d'expression artistique, vivre et exprimer des émotions, formuler des choix	Réaliser des compositions plastiques, planes et en volume	o,	, ,				
http://tee		Observer, comprendre et transformer des images	- je sais décrire une image donnée en comprenant le message qu'elle véhicule - je sais exprimer mon ressenti devant une œuvre en utilisant un vocabulaire adapté					
		jouer avec sa voix et acquérir un répertoire de comptines	<ul> <li>- acquérir un répertoire varié de comptines, chansons, poésies</li> <li>- je sais chanter les comptines connues en les interprétant de manière expressive</li> <li>- je sais chanter avec les autres</li> <li>- imiter des bruits de l'environnement</li> <li>- jouer avec sa voix, moduler l'intensité, la durée, la hauteur</li> </ul>					
UNIVERS SONORES		Explorer des instruments, utiliser les sonorités du corps	- je sais imiter des jeux vocaux simples	- je sais imiter des jeux vocaux plus compliqués en écoutant bien le modèle	- je sais jouer sur les paramètres vocaux ou instrumentaux	- je sais imiter des jeux musicaux en utilisant ma voix, mon corps, des instruments et en respectant bien les consignes	- je sais proposer une création vocale ou instrumentale	
		Affiner son écoute	<ul> <li>produire des sons avec le corps, avec des instruments simples</li> <li>reproduire une formule rythmique simple</li> <li>écouter des extraits musicaux variés</li> <li>développer son sens de l'écoute</li> <li>réaliser une composition musicale (paysage sonore, production collective)</li> </ul>					
LE SPECTACLE VIVANT		Pratiquer quelques activités des arts du spectacle vivant	- je sais faire bouger des marionnettes sur une histoire	- je sais faire parler des marionnettes	- je sais mettre les marionnettes en scène dans le petit	- je sais mimer des actions bien précises	- je sais jouer et improviser devant les autres	

AGIR, S'EXPRIMER, COMPRENDRE À TRAVERS L'ACTIVITÉ PHYSIQUE GS								
Objectifs visés	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5			
AGIR DANS L'ESPACE, DANS LA DUREE ET SUR LES OBJETS	<ul> <li>je sais courir droit / partir vite/ revenir vite</li> <li>je sais sauter au dessus des haies sur un parcours simple</li> <li>je sais lancer dans une direction précise</li> </ul>	- je sais courir en relais - je sais sauter loin et haut - je sais lancer des objets différents	<ul> <li>- je sais courir longtemps</li> <li>- je sais sauter de</li> <li>différentes manières et loin</li> <li>- je sais lancer en affinant</li> <li>ma visée</li> </ul>	<ul> <li>- je sais courir en suivant un parcours donné</li> <li>- je sais alterner le saut avec d'autres actions demandées</li> <li>- je sais lancer en atteignant ma cible</li> </ul>	- je sais courir, sauter et lancer dans un but précis - je sais enchainer des actions (courir, sauter, lancer)			
ADAPTER SES EQUILIBRES ET SES DEPLACEMENTS A DES ENVIRONNEMENTS OU DES CONTRAINTES VARIEES	<ul> <li>je sais suivre un parcours simple : passer dessous, dessus, contourner</li> <li>je sais me déplacer de différentes façons</li> <li>je sais faire du tricycle, de la trottinette, de la draisienne</li> </ul>	- je sais suivre un parcours un peu plus compliqué en suivant des règles dans un espace contraint : marcher en équilibre sur des bancs, passer dans un tunnel - je sais adapter ma façon de me déplacer aux contraintes données - je sais me déplacer en tricycle, trottinette et draisienne sur un parcours	- je sais suivre un parcours un peu plus compliqué selon un critère de temps - je sais me déplacer rapidement de plusieurs façons - je sais me déplacer dans un environnement inhabituel comme la rue, la forêt	- je sais suivre un parcours compliqué qui enchaine un certain nombre d'actions différentes - je sais faire du vélo à deux roues	- je sais suivre un parcours compliqué qui enchaine un certain nombre d'actions différentes et selon un critère de temps imposé - je sais faire du vélo à deux roues en suivant un parcours			
COMMUNIQUER AVEC LES AUTRES AU TRAVERS D'ACTIONS A VISEE EXPRESSIVE OU ARTISTIQUE	<ul> <li>- j'accepte de jouer à des petits jeux dansés avec les autres et en respectant les consignes</li> <li>- j'accepte de participer à une ronde</li> </ul>	- j'accepte de danser avec les autres en retenant l'enchainement des pas proposé - je sais coordonner mes déplacements avec les autres	- je sais inventer des gestes et des déplacements sur un extrait musical - je sais coordonner mes gestes avec les autres	- je sais mémoriser les gestes et les déplacements demandés pour créer une petite chorégraphie avec les autres en étant bien synchronisé	- j'accepte de danser devant un public en respectant bien la chorégraphie apprise avec les autres			
COLLABORER, COOPERER, S'OPPOSER	<ul> <li>- j'accepte de jouer avec les autres</li> <li>- je sais reconnaître mon équipe</li> <li>- je comprends le fait de gagner et de perdre</li> </ul>	<ul> <li>- j'accepte de perdre</li> <li>- je connais mon rôle dans mon équipe</li> <li>- je tiens compte des autres dans ma façon de jouer</li> </ul>	- je montre le désir de gagner avec mon équipe - je connais les rôles de mes camarades dans mon équipe	- je sais jouer à des jeux d'opposition sans faire mal - je sais jouer en équipe en élaborant des stratégies pour viser un but précis	- je sais jouer différents rôles dans mon équipe en tenant compte de celui de mes coéquipiers			