



Le jeu du chaperon



Objectifs: Connaître les décompositions des nombres de 5 à 10 en base 5.
Connaître les écritures chiffrées des nombres de 5 à 10.
Associer les différentes représentations des nombres : dé, doigts, chiffres.

Matériel:

- 2 dés : un dé avec 5 sur toutes les faces, un dé à lancer avec des sur chaque face : 0, 1, 2, 3, 4, 5.
- Cartes morceaux de chaperon avec chiffres, prédécoupées pour chaque enfant
- Planche vierge avec constellations de doigts ou planches avec chaperon en noir et blanc et constellations de doigts pour enfants en difficulté.

Déroulement: Lancer les dés. Nommer la quantité obtenue : “ 5 et quelque chose, ça fait _____ ”. Prendre la carte nombre correspondante. Placer l'écriture chiffrée sur les constellations de doigts correspondantes. Le premier ayant complété son chaperon a gagné.

Chaperon à présenter
au début de la séance
pour montrer aux
enfants quel doit être
le résultat.



9

10

8

7

5

6

Chaperon à
découper et
cartes à
donner à
chaque élève.



Niveau
le plus
difficile

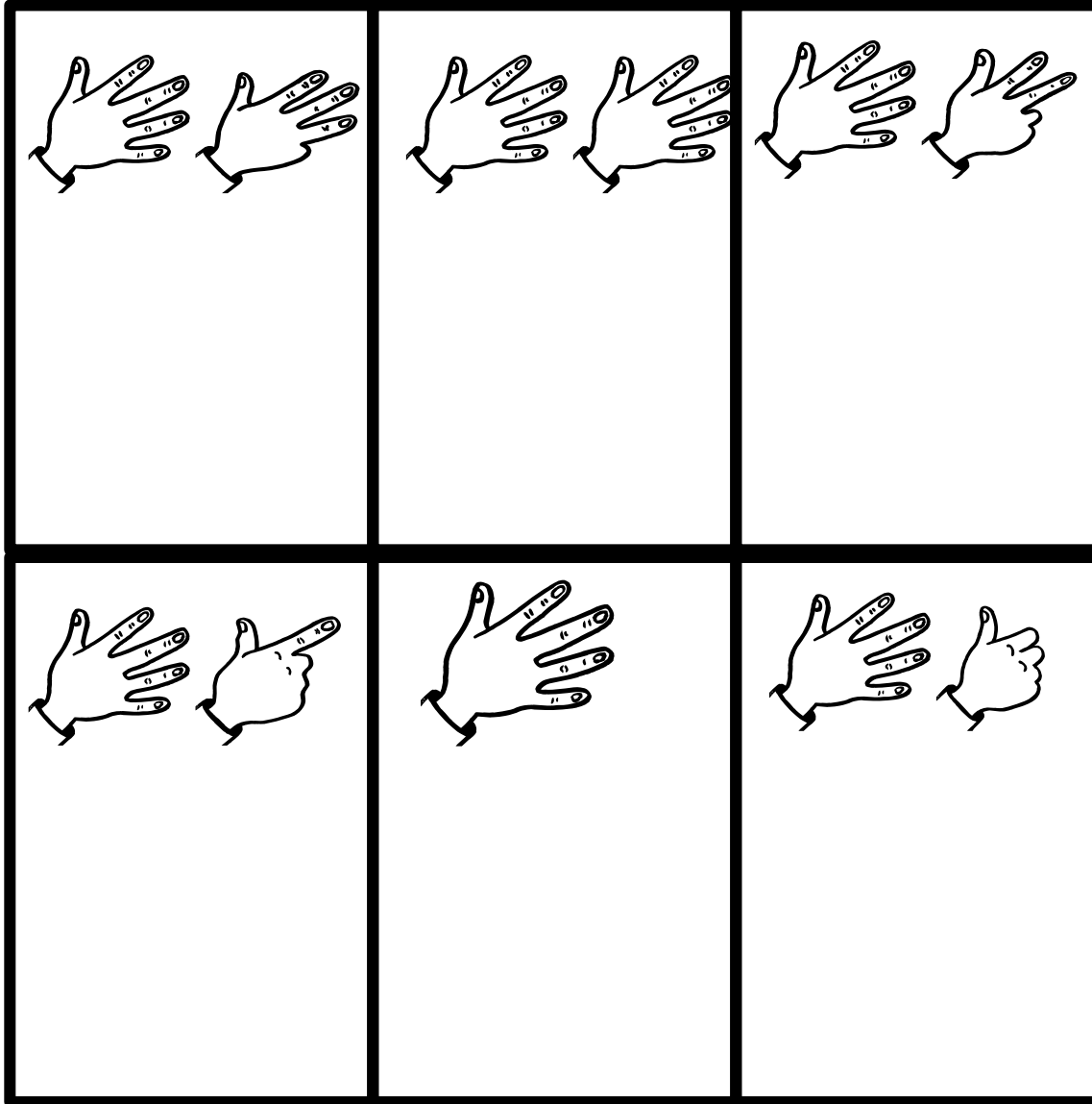


Planche à
donner à
chaque
élève

Niveau le plus facile: le chaperon est en fond pour faciliter le placement.

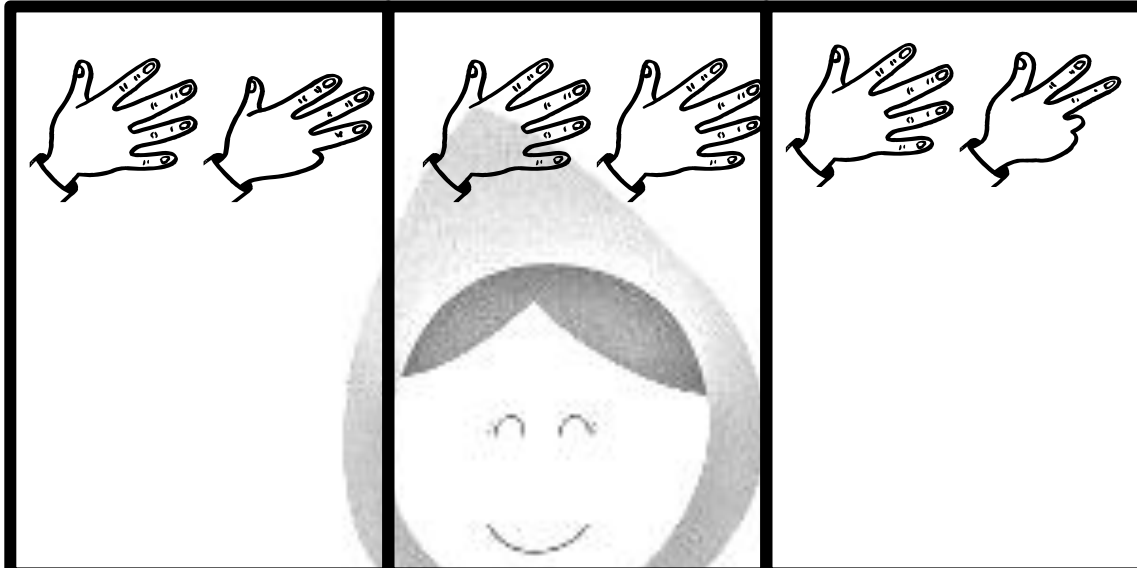


Planche à donner à chaque élève

