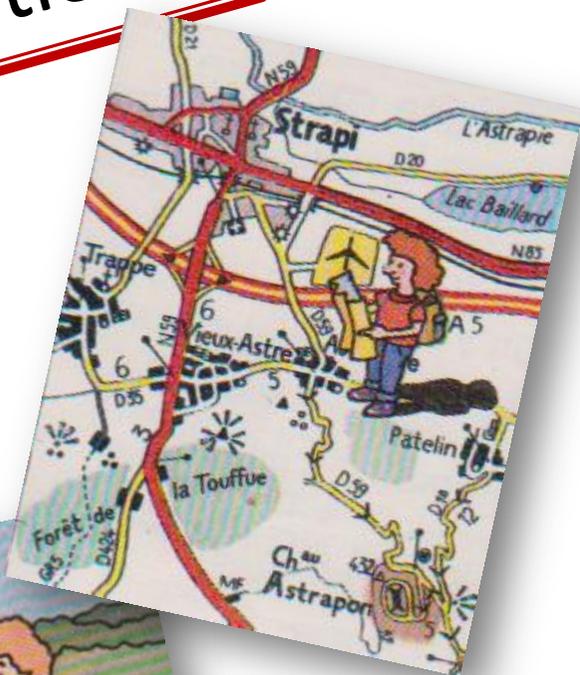


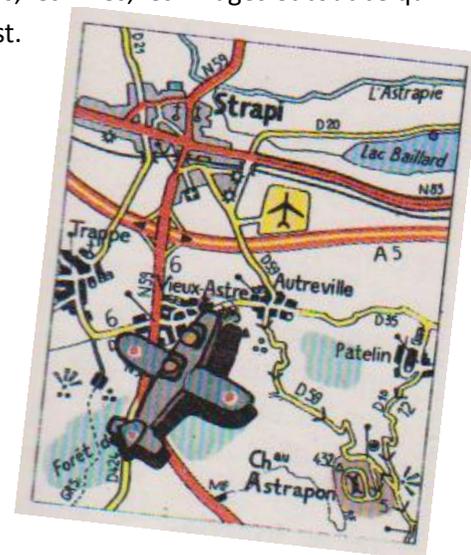
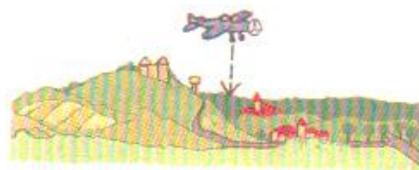
Lire une carte routière



Qu'est-ce qu'une carte routière ?

C'est un dessin qui représente une région vue d'avion.

On y voit représentées les routes, les rivières, les villes, les villages et tout ce qui peut servir à reconnaître l'endroit où l'on est.



A quoi peut servir une carte ?

La carte te sert à savoir :

- où tu es,
- quelle est la distance entre deux villes,
- par où tu peux passer pour aller quelque part,
- où se trouvent un château, un hôpital, un aéroport...

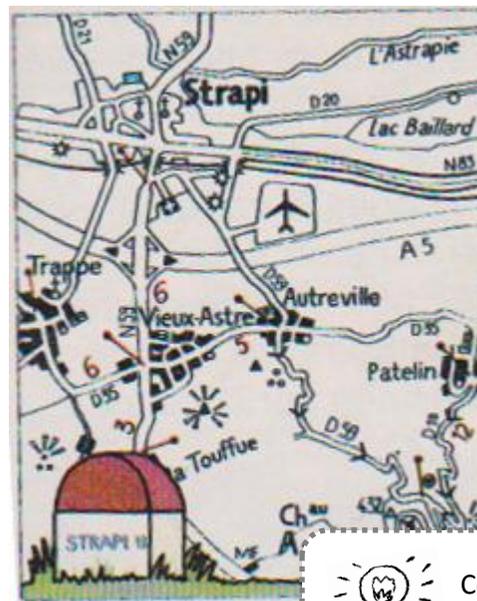
Jusqu'où va une carte ?

Chaque carte représente un morceau de terre. Si tu veux aller loin, il faut que tu regardes sur d'autres cartes qui continuent la tienne.

Il y a des cartes qui représentent toute la France, d'autres seulement une toute petite région avec tous les détails.

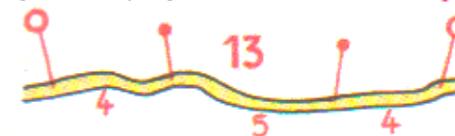


Pour aller d'Angoulême à Orléans, de quelles cartes as-tu besoin ?



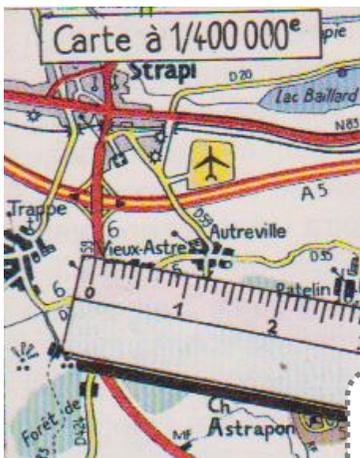
Les distances

Tu peux savoir combien de kilomètres il y a d'une ville à une autre. Le petit chiffre en rouge indique la distance entre les deux épingles rouges qui l'encadrent. Les gros chiffres rouges indiquent la distance qui sépare de grosses épingles.



Combien y a-t-il de kilomètres entre Strapi et Vieux-Astre ?

L'échelle



Cette carte est à l'échelle 1/400 000. Cela veut dire que ce qui mesure un centimètre sur la carte représente 400 000 fois plus dans la réalité, c'est-à-dire 400 000 centimètres, ou 4 kilomètres. L'échelle est indiquée sur la couverture des cartes.



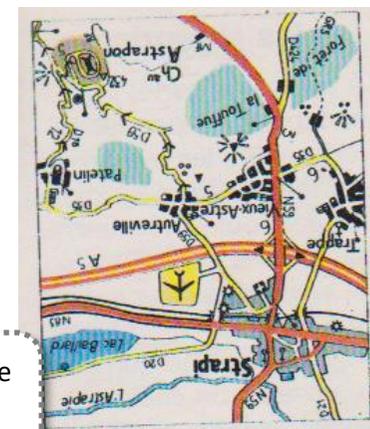
Combien de kilomètres représentent 5 centimètres sur la carte ?

Orienter une carte

La première chose à faire quand on regarde une carte, c'est de l'orienter. Tu poses la carte sur le sol. La route où tu te trouves doit être dans le même sens que celle qui est dessinée sur la carte.



La carte est à l'envers. Est-elle orientée si tu vas de Strapi à Autreville ?



LÉGENDE

Usine	
Château d'eau	
Fort	
Hôpital	
Table d'orientation	
Panorama	
Point de vue	
Château	
Eglise ou chapelle	
Ruines	
Autre curiosité	
Stade	
Chemin de fer	
Aéroport	
Piscine	

Les légendes

A côté de la carte, il y a un tableau : il permet de reconnaître les symboles qui représentent les châteaux ou les piscines.

Autoroute	
Route principale	
Route régionale	
Autre route	
Route interdite	
Chemin d'exploitation	
Sentier	
Route pittoresque	

Les routes sont indiquées par des signes de couleurs et de grosseurs différentes.

Les forêts et les bois sont représentés par des taches vertes.

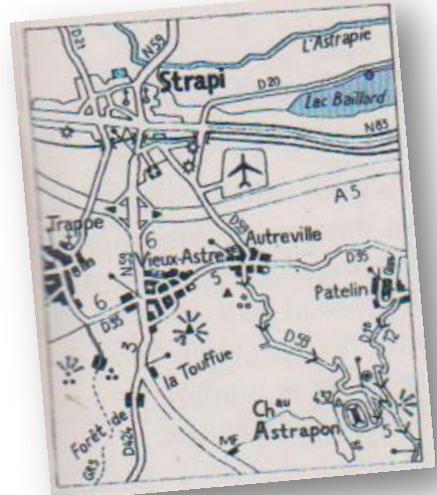
Les collines et les montagnes sont représentées par des taches marron.



L'emplacement des villes est coloré en gris.

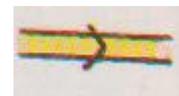
Celui des villages est en noir.

Combien y a-t-il de villages sur la carte ?



Les fleuves et les rivières sont colorés en bleu.

Pour montrer que la route monte ou descend, on dessine des flèches qui vont dans le sens de la montée.



Pour aller de Patelin au château d'Astrapon, est-ce que la route monte ?

