

| <b>Ballon capitaine</b> |  |
|-------------------------|--|
| Compétences visées      | <p>Faire des passes précises</p> <p>Approche de la notion de cible</p> <p>Etre capable de se démarquer</p> <p>Jouer en équipe et faire circuler le ballon</p>  |
| Dispositif              | <p style="text-align: center;">Engagement X</p> <p style="text-align: right;">Engagement O</p>   |
| But                     | Passer la balle directement, sans rebond, à son capitaine pour marquer un but.   |
| Matériel                | <p>Dossards (1 par élève)</p> <p>Plots pour délimiter le terrain.</p> <p>Un ballon de handball</p>   |
| Nombre de joueurs       | 2 équipes de 6 joueurs   |
| Durée du jeu            | Variable entre 5 à 7 minutes.  |
| Age                     | Cycle 3  |
| Règles                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ne pas marcher plus de 3 pas avec le ballon et ne pas dribbler donc obligation de se faire des passes pour se déplacer.</li> <li>• Passes obligatoires au moins 2 avant de la passer au capitaine.</li> <li>• Il est interdit de prendre la balle des mains du joueur qui la possède.</li> <li>• Le passage en force est sanctionné.</li> <li>• Ne pas pénétrer dans la zone du capitaine.</li> <li>• Le capitaine ne doit pas sortir de sa zone et doit rattraper le ballon de volée (sans rebond).</li> <li>• Lorsqu'un capitaine ne peut pas récupérer directement la balle, elle est redonnée à l'autre équipe qui engage.</li> <li>• Engagement après un but, derrière la zone du capitaine</li> </ul> |

|                      |  |
|----------------------|--|
|                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la balle touche terre pendant une passe entre 2 joueurs la passe est considérée comme correcte.</li> <li>• En cas de faute (plus de 3 pas, balle qui touche le pied, intervention musclée...), la remise en jeu se fait là où a eu lieu la faute mais on ne peut pas passer la balle directement à son capitaine.</li> <li>• Lorsque la balle sort du terrain, on fait une touche à une main mais on ne peut pas passer la balle directement à son capitaine.</li> </ul> |
| Critères de réussite | Nombre de balles récupérées par le capitaine.  |
| variantes            | <p>Obligation de faire un certain nombre de passes.</p> <p>Ne plus avoir le droit de marcher 3 pas.</p> <p>Mettre un joker dans un cercle fixe (joueur qui doit obligatoirement toucher la balle pour que le but soit validé)</p>  |