


Math


Les nombres

Les réglettes



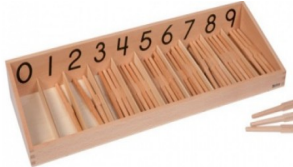
Estimation - Comparaison
Classification
Associer le chiffre

Les perles



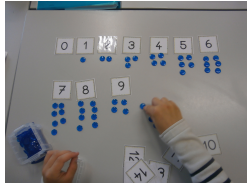
Estimation - Comparaison
Classification
Associer le chiffre

Les fuseaux



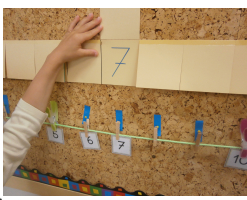
Inclusion - Sériation
Associer chiffres et quantités

Les jetons




Associer chiffres et quantités
Pair-impair

La frise graduée




Se repérer sur la droite graduée

Les galets 1-30



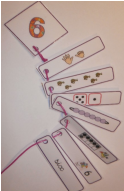
Ordonner sur 0-30

Images à compter



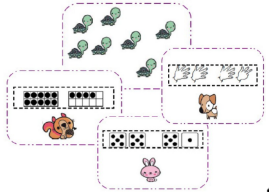
Dénombrer des collections

Étiquettes représentations



Associer les différentes représentations des nombres

Cartes représentations



Associer les différentes représentations des nombres

J'ai 4
Qui a 6 ?

J'ai ... Qui a ?

Nommer les chiffres

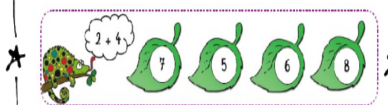
Calculs

Plateau additions



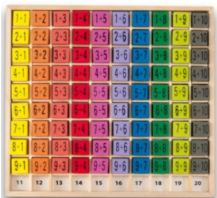
Appréhender le sens de l'addition en ligne par manipulation

Cartes additions



Calculer de petites additions en ligne

Tableau addition



Calculer de petites additions en ligne

problèmes transformations



Coder une situation problème. (vers l'opération)

Manipuler des masses (*)



Manipuler un outil de mesure : chercher des équilibres

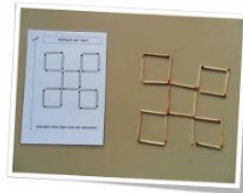
Mesurer le temps La date (*)

vendredi 18
septembre

Se repérer dans le temps :
Marquer la date du jour

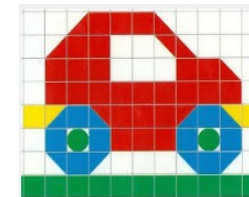
Mesures Géométrie

Jeu des allumettes (*)



S'orienter
Reproduire un motif

Mosaïques



S'orienter
Reproduire un pavage

Utiliser le calque



Appréhender une technique de reproduction de figures

Loto positions



topologie

S'orienter
Fixer le lexique topologique

Le serpent de l'addition



Le serpent additif (*)

S'orienter
Reproduire un motif