Feuille de route du Raid Gnomes du Samedi 13 décembre 2014

Bonjour chères sportives et chers sportifs, bienvenue au « Raid du Père Noël». Lisez attentivement et conservez précieusement cette feuille de route tout au long de l'épreuve, elle vous permettra d'avoir des renseignements importants sur le déroulement de l'épreuve jusqu'à l'arrivée.

OBLIGATOIRE AVANT 17h30 : vérification du dossier d'inscription (CM, AP, Caution, paiement, participants, tel, challenge uspf), distribution des lots et de la puce électronique de l'équipe (consignes pour l'attacher correctement). Attention il y a de nombreuses équipes.

.

17h30 – 17h45 : Briefing de l'organisateur dans le gymnase Guillaume. **PRESENCE OBLIGATOIRE**. Consignes de course et réponses aux questions éventuelles.

17h45 – 17h55 : déplacement accompagné sur le site de départ au parc de la Fresnaye.

18h00 – 20h00 : début et fin de l'épreuve (2h).

Retour libre et immédiat au gymnase Guillaume pour validation des postes au secrétariat de course.

Consignes de sécurité et respect de l'environnement : de part la nature de l'épreuve qui se déroule en milieu ouvert et par ailleurs dans un environnement urbain, il est **impératif** de respecter les règles suivantes, faute de quoi vous entraînerez votre mise hors –course immédiate ou des pénalités de temps importantes :

1°/ Respect inconditionnel du Code de la Route (art. 9 du règlement de l'épreuve) : Le **port du gilet jaune** avec bandes phosphorescentes est impératif sur la totalité de l'épreuve (y compris de jour). Quelque soit l'endroit où vous vous situez, vous devez absolument respecter le Code de la Route. **D'aucune manière, vous n'êtes prioritaires sur les véhicules** que vous croisez ou rencontrez. Des signaleurs sont placés tout le long du parcours pour PREVENIR de tout accident **mais pas pour vous ouvrir prioritairement la route**. Respectez bien leurs consignes. Faites preuve de courtoisie avec les autres usagers de la voie publique, les organisateurs et autres équipes engagées (art. 1 du règlement de l'épreuve).

2°/ Respect du milieu: D'aucune manière vous devez traverser des propriétés privées (vert kaki) ni franchir de clôture entretenue (animaux). Des zones interdites sont hachurées et des points de passage sont signalés en pourpre. Ne couper pas les terrains de football. Faites le tour.**Le franchissement des remparts est formellement interdit**. Soyez très vigilants dans les zones rocheuses. D'autre part, aucun déchet (carte, papier de barre énergétique, tube de gel,…) ne doit être jeté dans la nature.

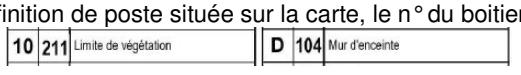
3°/ Le Raid se déroule par équipe de 2 à 4: A tout endroit du parcours et pour des raisons évidentes de sécurité, un concurrent doit toujours rester en visuel de ses coéquipiers. Aucune partie du parcours ne doit être effectuée seul. Des contrôles auront lieu sur le parcours. Tout manquement à cette règle observé par des bénévoles conduira à une pénalité de 1 heure. **Aux postes de signaleurs mentionnés sur la carte vous devez valider votre passage avec votre doigt électronique** (attention le n° de boitier ne figure pas dans les définitions de postes). Tout manquement à cette règle entrainera une pénalité de 3 heures.

4°/ En cas d'abandon : Vous signaler au secrétariat de course dans le gymnase Guillaume et utiliser les numéros d'urgence figurant sur la carte si besoin.

En cas d'accident corporel grave sur le parcours :

Prévenir l'Organisation en composant le **06.32.21.20.40** ou le **06.72.67.18.33** en précisant votre nom d'équipe, la section que vous effectuez et en précisant votre localisation grâce à la carte et le numéro de la dernière balise validée. En fonction de l'état sanitaire de la victime, le médecin de course avisera de la nécessité de faire intervenir les services d'urgence (18 ou 112) qui seront alors contactés par l'Organisation.

5°/ Organisation du pointage : Les postes numérotés (en pourpre) sont à prendre dans l'ordre croissant. Ils sont reliés entre eux par un trait pourpre. Les postes avec une lettre (en pourpre) sont à prendre dans un ordre libre. Ne tenez pas compte du n° sur la pince et la balise. Avant de pointer un poste, vérifiez sur la définition de poste située sur la carte, le n° du boitier de contrôle situé à droite du n° ou de la lettre du poste. Exemple :



6°/ Départ et arrivée : La prise de la carte (2 jeux/équipe) se fera au triangle de départ uniquement par le porteur du doigt électronique (course de 60m). Le départ se fait en masse mais 3 circuits permettront d'étaler le peloton. Le boitier d'arrivée est à pointer avant le passage au secrétariat de course.

7°/ Fermeture des circuits et pénalités : Tout poste manqué est pénalisé de 20' (attention aux ordres imposés et libre ainsi qu'à l'enchainement des sections). Les circuits fermeront à 20h30 et le temps de course est de 2h. Toute minute dépassée entrainera 5' de pénalité.