

# Mais où donc se trouve Hermione Granger ?

<http://tisearine.eklablog.com/>

Saperlipopette ! Neville s'est encore emmêlé les pinceaux avec ses formules magiques. Cette fois-ci, c'est sa copine Hermione Granger, qui en a subi les conséquences. La voilà prisonnière du sort « MULTIPLIX ». Les « Hermione » sont partout. Mais où se trouve la vraie, l'unique Hermione Granger ? Pour le découvrir, complète les multiplications suivantes. Chaque réponse t'indiquera le nombre de nœuds et la direction que tu devras prendre. A toi de jouer ! N'oublie pas d'entourer « la vraie Hermione »



exemple : 1.  $4 \times \underline{?} \rightarrow = 4$

$4 \times 1 \rightarrow = 4$  ( J'avance à droite d'une case).

2.  $4 \times \dots \rightarrow = 36$

4.  $4 \times \dots \leftarrow = 28$

6.  $4 \times \dots \leftarrow = 16$

3.  $4 \times \dots \downarrow = 12$

5.  $4 \times \dots \uparrow = 20$

7.  $4 \times \dots \downarrow = 24$

# Mais où donc se trouve Hermione Granger ?

<http://tissearine.eklablog.com/>

Saperlipopette ! Neville s'est encore emmêlé les pinceaux avec ses formules magiques. Cette fois-ci, c'est sa copine Hermione Granger, qui en a subi les conséquences. La voilà prisonnière du sort « MULTIPLIX ». Les « Hermione » sont partout. Mais où se trouve la vraie, l'unique Hermione Granger ? Pour le découvrir, complète les multiplications suivantes. Chaque réponse t'indiquera le nombre de nœuds et la direction que tu devras prendre. A toi de jouer ! N'oublie pas d'entourer « la vraie Hermione »



exemple : 1.  $4 \times 2 = \underline{\hspace{1cm}}$  ↑  
 $4 \times 2 = 8$  ↑ (Je monte de 8 cases).

- |  |  |  |
|--|--|--|
| 2. $4 \times 5 = \underline{\hspace{1cm}}$ → | 4. $4 \times 6 = \underline{\hspace{1cm}}$ ← | 6. $4 \times 1 = \underline{\hspace{1cm}}$ ↑ |
| 3. $4 \times 3 = \underline{\hspace{1cm}}$ ↓ | 5. $4 \times 0 = \underline{\hspace{1cm}}$ → | 7. $4 \times 4 = \underline{\hspace{1cm}}$ → |