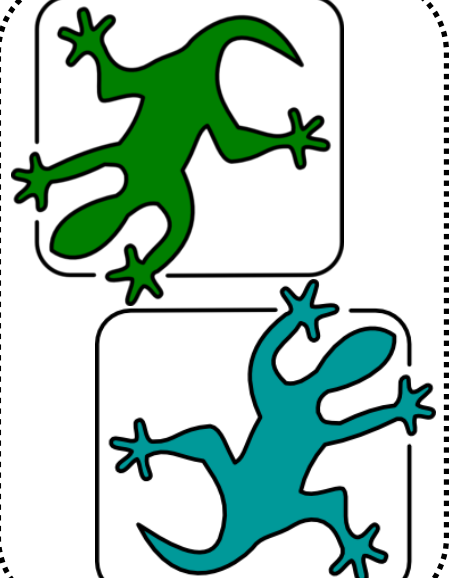


Coloretto

Cartes des rangées

Dos de carte



Coloretto

MATÉRIEL



- ✓ 63 cartes de 7 familles différentes.
- ✓ 10 cartes spéciales « +2 »
- ✓ 1 carte dernière manche
- ✓ 3 cartes Jokers
- ✓ 5 cartes rangées
- ✓ 5 cartes rappel des scores
- ✓ 2 Cartes corrections familles

1

Mise en place : En début de partie, chaque joueur choisi une carte de couleur, différente des précédentes choisies, qu'il place devant lui, et une carte aide de jeu. Le reste des cartes couleur est mélangé afin de former un talon.

Talon dans lequel on aura placé la carte "Fin de manche" aléatoirement dans les 15 dernières. Seront placés au centre de la table autant de cartes "rangée" que de joueurs.

Dans le rang ! À son tour, le joueur actif doit choisir entre 2 actions possibles :

1/ piocher une carte du talon et la ranger, face visible, dans l'une des rangées. Il ne peut y avoir au maximum que 3 cartes "couleur" devant chaque carte "rangée". Si toutes les rangées comportent 3 cartes, le joueur actif ne peut donc pas choisir cette action.

2

2/ prendre une rangée de cartes, y compris la cartes "rangée" et la poser devant lui après avoir pris le soin de trier les couleurs. Un joueur qui a pris une rangée ne participe plus à la manche.

Fin de la Manche.

La manche prend fin lorsque tous les joueurs ont pris une rangée et trié les cartes "couleurs" devant eux. Les cartes "rangée" sont alors replacées au centre de la table et une nouvelle manche commence. Le joueur ayant pris la dernière rangée devient le joueur actif.

3

Fin de la partie.

La carte "dernière manche" pioché, la fin de partie est proche. La manche en cours se terminera normalement, mais il n'y en aura pas d'autre, puisque c'est la dernière. Le joueur piochant cette carte aura le droit, bien sûr, de tirer une nouvelle carte pour jouer son tour normalement

Oui, d'accord, mais comment je gagne ?

Une fois la partie terminée, chaque joueur décide de la couleur finale de ses cartes jokers et compte ses points.

4

