



Cartes du Niveau 1



Fonctions

Sujet
Verbe
Complément du nom
+
2 cartes spéciales

Natures

Déterminant
Adjectif possessif
Article défini
Article indéfini
Nom propre
Nom commun
Groupe nominal
Adjectif
Pronom personnel
Verbe



Cartes du Niveau 2



Fonctions

Cartes du niveau 1
+
COD/COI
Complément
circonstanciels de lieu
de temps, de manière

Natures

Cartes du niveau 1 +
Préposition
Conjonction de
coordination
Adverbe
Adjectif démonstratif



Cartes du Niveau 3



Fonctions

Cartes du niveau 1 et
2
+
CC de cause, de but

Natures

Cartes du niveau 1 et
2 +
Préposition
Conjonction de
subordination
Pronom relatif
Adjectif indéfini
Adjectif numéral
Adjectif interrogatif



FAUX



VRAI



Carte aide : le sujet

Pour trouver le sujet
je dois poser la
question :
Qui + verbe ?
Ex : je mange → Qui
mange ? Je

Cubo nafa

Fonctionnement

Le rangement s'effectue de la façon suivante :

- Un jeu de carte par sachet. (fonctions, natures, vrai ou faux, cartes spéciales)
- Les cartes phrases dans un sachet rangé par niveau
- Le dé rangé avec les cartes phrases.

Matériel

- ✓ 4 sachets de cartes fonction et natures
- ✓ 2 cartes Vrai ou Faux
- ✓ 1 sachet de cartes de jeu niveau 1
- ✓ 1 sachet de cartes de jeu niveau 2
- ✓ 1 paquet de 50 cubes bleus
- ✓ 1 paquet de 50 cubes verts
- ✓ 5 sachets en plastique
- ✓ 1 dé 4 faces
- ✓ 6 Elastiques

Règle du jeu

Chaque joueur a des cartes nature, fonction et 2 cartes spéciales.

Tour de jeu

Les joueurs retournent une carte phrase au milieu (coté gris). Les joueurs doivent trouver et poser devant eux la nature et la fonction du mot ou du groupe de mot encadré ou souligné. (Parfois on ne demande que la nature ou que la fonction)

Les joueurs retournent les cartes en même temps. Ils prennent ensuite le nombre de cubes des couleurs indiqués si les réponses sont justes.

Ensuite on pioche une autre carte.

Comment gagner la partie ?

Le premier joueur à 20 cubes gagne la partie.

Cartes spéciales :

- ✓ **Echange** : Chaque joueur pari un cube. Le joueur qui répond le plus vite gagne le cube des autres. Ici il faut donc aller vite.
- ✓ **Carte spéciale** : C'est le joueur qui a le moins de points qui invente la phrase et choisit le mot à souligner. Il joue aussi.
- ✓ **Dédé** : Pour savoir combien de cube on a gagné on lance le dé à 4 faces.
- ✓ Vrai ou faux :
- ✓ Enchères :
- ✓ Enchères cachées :



FAUX



VRAI

LE SUJET



Carte AIDE



FAUX



VRAI

LE VERBE



Carte AIDE



FAUX



VRAI



Carte aide : le Verbe

Pour trouver le verbe
je peux conjuguer,
cherche l'infinitif,
voir de quelle action il
s'agit.