



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason blanc je dois lire cette liste de mots en moins de 25 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste A

Cortège

Souverain

Fabricant

Horloge

Logique

Gagné

Pioche

Épandage

Théorie

Blaireau

Pirogue

Naufrage

Incrusté

Saumon

Palace

Grillade

Diantre

Effaceur

Coteau

Cylindre

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométrateur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason blanc je dois lire cette liste de mots en moins de 25 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste B

champagne

tourbe

bombarde

utopie

amorti

lamouré

dentier

sénéchal

figurine

rengain

inscrire

plafond

paille

neuvième

propre

machette

réveil

golfeur

sulfate

fleuret

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométrateur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason blanc je dois lire cette liste de mots en moins de 25 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste C

flicage

canne

intrigue

dicton

édifice

fermoir

dignité

jante

cyclone

océan

compliment

pincage

catogan

quatrain

azur

sagaie

agricole

terroir

épaisseur

clarinette

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométreur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason blanc je dois lire cette liste de mots en moins de 25 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste D

terrain

rotonde

traçage

récolte

vapeur

programme

zone

okoumé

teigne

museau

timbre

heurté

tchèque

galoubet

souk

fleuron

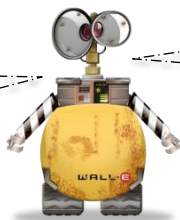
sangle

épaule

cacasté

blanquette

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométrateur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason blanc je dois lire cette liste de mots en moins de 25 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste E

auditive

un sportif

un auteur

une dizaine

différence

quignol

une scène

il apprécie

un document

impossible

le calendrier

la poursuite

préciser

un domaine

je travaille

le grillage

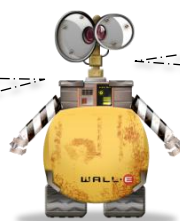
une catégorie

illustré

discuter

remarquable

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométrateur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason blanc je dois lire cette liste de mots en moins de 25 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste F

une analyse

renvoyer

expliqué

se contenter

panorama

négative

ouverture

des animaux

un lecteur

les crocodiles

difficile

interroger

un éléphant

un monstre

une bousculade

un ouragan

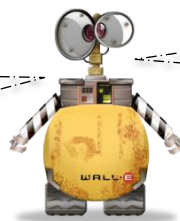
confondre

obscur

logique

souligner

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométreur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.