



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason jaune je dois lire cette liste de mots en moins de 23 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste A

fauvisme

harmonie

malterie

peignures

transcrire

vasculaire

réci-proque

tailleur

arnaque

révocable

perméable

isotron

stimuler

frange

vidangeur

découdre

astucieux

amorce

densifier

colonial

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométreur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason jaune je dois lire cette liste de mots en moins de 23 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste B

hausser

radiculaire

mascaret

sénevol

plumeau

trumeau

ramasseur

vaurien

splendeur

zygène

thibaude

tarmac

vertige

sapajou

ketch

géode

marasque

détriquer

perpétrer

linocle

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométreur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason jaune je dois lire cette liste de mots en moins de 23 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste C

birator

yole

aspirant

zellige

abajoue

vaticane

divulguer

raphide

héroïque

périlaine

mirliflor

lignard

pègre

gerfaut

rotatif

ferreux

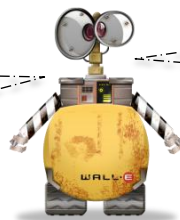
toboggan

cyclonal

zéphyr

chêneau

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométreur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason jaune je dois lire cette liste de mots en moins de 23 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste D

Bourgeois

radiance

mascaret

rougeaude

criccoïde

staccato

écoumène

sylvestre

gargousse

témoigner

jachère

trichac

mascaron

uraète

moyenne

vivace

oméga

zazou

pétrogale

roquette

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométreur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason jaune je dois lire cette liste de mots en moins de 23 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste E

birotor

yole

bourgeois

radiance

aspirant

zellige

mascaret

rougeaude

fauvisme

harmonie

hausser

radiculaire

malterie

peignures

mascaret

sénévol

auditive

un sportif

une analyse

renvoyer

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométreur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.



Rapidomo ... Rapidomo ... Rapidomo ...

Pour réussir le blason jaune je dois lire cette liste de mots en moins de 23 secondes.

(Il y a six listes différentes pour chaque niveau. Si je rate une fois je dois changer de liste en lançant le dé)

A chaque fois que j'ai une faute à un mot je rajoute une seconde de pénalité à ajouter au temps final

Liste F

différence

quignol

panorama

négative

perméable

isotron

thibaude

tarmac

stimuler

frange

vertige

sapajou

divulguer

raphide

écoumène

sylvestre

héroïque

péritoine

gargousse

témoigner

Pour faire cet atelier il faut au moins 3 élèves : un joueur, un chronométrateur, un ou deux vérificateurs qui vérifient que le lecteur ne fait pas de faute.



Une fois que j'ai essayé, je change de rôle et un autre élève essaye. Je dois faire attention à ne pas parler trop fort et à rester calme.