

Lieu N°1 : The Curve



Joueur N°1 :

Un élève doit monter sur ce rocher et s'asseoir en tailleur. Ensuite il doit attendre que toute son équipe soit en place et que le capitaine ait sifflé pour descendre.



Joueur N°2 :

Un élève doit s'allonger au pied de cet arbre et faire semblant de dormir et attendre le coup de sifflet.



Joueur N°3 :

Un élève doit s'allonger sur le banc et faire le mort en attendant le coup de sifflet.



Joueur N°4 :

Un élève doit s'enrouler autour du poteau et s'asseoir puis attendre le coup de sifflet.



Joueur N°5 :

Un élève doit toucher la poubelle de verre avec une main et chanter en attendant le coup de sifflet.



Joueur N°6 :

Un élève doit cacher cette serrure avec son corps et attendre le coup de sifflet.