

Lieu N°3 : The field



Joueur N°1 :

Un élève doit s'asseoir sur le siège et attendre que tous les élèves soient en place et que le responsable du groupe siffle. Cela veut dire que la mission est réussie.



Joueur N°2 :

Un élève rester devant ce panneau jusqu'au sifflet et savoir dire à quoi sert ce panneau.



Joueur N°3 :

Un élève doit tenir sur ce poteau sans toucher le sol en se servant de ses mains et attendre le sifflet.



Joueur N°4 :

Un élève doit tenir en équilibre sur ce tronc d'arbre et attendre le coup de sifflet.



Joueur N°5 :

Un élève doit trouver où se trouve ce poteau et rester à côté.



Joueur N°6 :

Un élève doit courir autour de ce poteau sans le lâcher en attendant le coup de sifflet.