

Lieu N°4 : The Shop



Joueur N°1 :

Un élève doit faire semblant de téléphoner et attendre le coup de sifflet.



Joueur N°2 :

Un élève doit réussir à tenir en équilibre sur cette pierre et attendre le coup de sifflet.



Joueur N°3 :

Un élève doit utiliser des objets pour faire une bouche, des yeux, un nez à cette tête puis attendre.



Joueur N°4 :

Un élève doit indiquer l'endroit où l'on se trouve sur ce panneau et attendre le coup de sifflet.



Joueur N°5 :

Un élève doit se cacher derrière cette pierre et attendre le coup de sifflet.



Joueur N°6 :

Un élève doit réussir avec ses main à tenir en équilibre jusqu'au coup de sifflet.