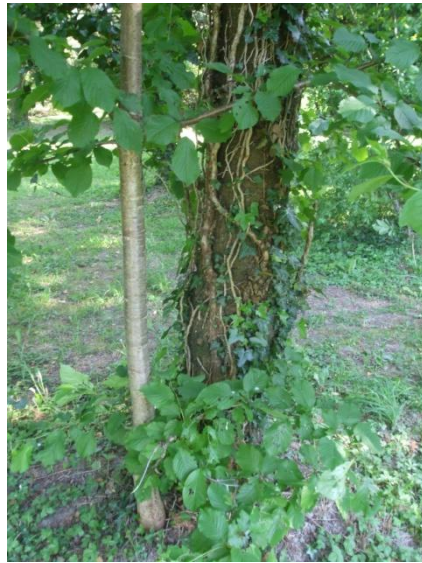


Lieu N°7 : The Forest



Joueur N°1 :

Un élève doit s'asseoir sur cette barrière en bois et attendre le coup de sifflet pour descendre et bouger.



Joueur N°2 :

Un élève doit passer la tête entre les deux arbres, et attendre sans changer de position, le coup de sifflet.



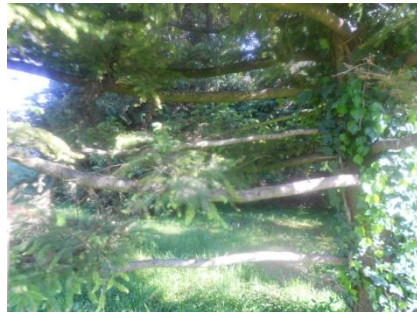
Joueur N°3 :

Un élève doit trouver cet endroit et s'asseoir dessus puis attendre le coup de sifflet.



Joueur N°4 :

Un élève doit



Joueur N°5 :

Un élève grimper sur la première branche de cet arbre et attendre le sifflet



Joueur N°6 :

Un élève doit se cacher derrière cet arbre et attendre le coup de sifflet.