

Lieu N°8 : The Hood



Joueur N°1 :

Un élève doit dessiner un bonhomme qui sourit sur le chemin en sable en se servant d'un bateau trouvé. Ensuite il doit s'asseoir à côté et attendre le sifflet.



Joueur N°2 :

Un élève doit tenir en équilibre sur ce pilier et attendre le coup de sifflet.



Joueur N°3 :

Un élève doit faire le poirier en s'aidant du poteau et attendre le coup de sifflet.



Joueur N°4 :

Un élève doit se cacher de l'adulte en se mettant derrière cet arbre et attendre le sifflet.



Joueur N°5 :

Un élève doit tenir en équilibre sur le tronc d'arbre et attendre le sifflet.

Joueur N°6 :

Un élève doit tenir en équilibre sur le tronc d'arbre et attendre le sifflet.