Seigneur et vassal

MA3

« Au moyen-âge, le pouvoir et la terre appartiennent au seigneur. Les plus grands seigneurs peuvent confier une terre ou fief à de plus petits seigneurs ou vassaux. Au cours de la cérémonie de l'hommage, le vassal jure aide et fidélité au seigneur et reçoit en échange un fief. Le seigneur, qui doit aussi protéger son vassal, est appelé son suzerain. »

Doc 1 *: Atelier hachette, Histoire*

Doc 2 *: cérémonie de l'hommage*

Le pouvoir des seigneurs

Les seigneurs sont les maîtres de leurs domaines, ils entretiennent une armée, rendent la justice et collectent les impôts pour leur propre compte. Au début les seigneurs ont construits des châteaux en bois entourées de palissades puis des châteaux forts en pierre ou les paysans pouvaient se réfugier.

Doc 4 *: Histoire, Hatier*

Le suzerain Fulbert s'adresse à son vassal. Il lui rappelle ses devoirs.

Ce que j'exige de vous, c'est la sécurité quand à ma vie, mon corps, mes terres, celles que je possède déjà et celles que j'achèterai par votre conseil ; c'est que vous m'apportiez votre aide contre tous sauf la fidélité due au roi de France Robert ; que vous mettiez votre château à ma disposition et à celles de mes vassaux. Si vous acceptez cela je suis prêt à tenir mes engagements auprès de vous.

Doc 3 *: Fulbert, 1007*

Doc 6 *: Adoubement d'un chevalier*

Doc 5 *: Atelier hachette, Histoire*

Les chevaliers

Les chevaliers sont des combattants au service des seigneurs. Ils reçoivent une éducation physique et militaire intense. A l'âge de 20 ans ils sont faits chevalier au cours d'une cérémonie appelée. Adoubement. Leur matériel est très coûteux.

Ils participent aux guerres et aux pillages et en temps de paix ils chassent et participent à des tournois ou des exercices.

Doc 7 *: Scène de tournoi*

Questions sur le document 1

1. **A qui appartiennent le pouvoir et les terres au moyen-âge ?**
2. **Qu'est-ce qu'un Fief ?**
3. **Qu'est-ce que la cérémonie de l'hommage ?**
4. **Quel est le devoir du seigneur ?**
5. **Quels sont les devoirs du vassal ?**

Questions sur le document 2

6. **Qui est le personnage a genou ?**
7. **Qui est le personnage assis ?**

Question sur le document 3

8. **Fais la liste des devoirs du Vassal de Fulbert.**

Questions sur le document 4

9. **Qu'est-ce qu'un seigneur ?**
10. **Quels sont les droits et les devoirs du seigneur ?**
11. **Où habitent les seigneurs ?**

Le terrain choisi, le champ, était une vaste étendue de campagne. Les **lices** délimitaient des refuges ou les combattants avaient le droit, selon les règles du jeu, de se mettre à l'abri pour reprendre haleine, boire un coup …

Le jeu consistait à se lancer sur l'adversaire, **férir** dans le tas et **poindre** la lance dressée… Les chevaliers venaient là comme à la guerre, pour ravir des armes, des harnais, des **destriers**, pour ravir des hommes. Guillaume le maréchal avait plus qu'étourdi un adversaire, lui fendant le **heaume** et la coiffe ; puis un peu plus las, il s'était assis, pour qu'on ne lui déroba pas le vaincu, sur le corps de son adversaire.

Doc 8 *: Georges Duby, Guillaume le maréchal, Fayard, 1984*

Questions sur le document 5

12. **Auprès de Qui servent les chevaliers ?**
13. **Comment s'appelle la cérémonie où l'on est fait chevalier ?**
14. **Tout le monde peut-il devenir chevalier ? justifie ta réponse.**
15. **Quelles activités font les chevaliers ?**

Questions sur le document 6

16. **Où se passe cette cérémonie d'adoubement ?**

Questions sur le document 8

17. **Fais la liste des objets que les chevaliers vainqueurs dérobent au perdant.**

Fief : Terre donnée à un vassal en échange de sa fidélité
Hommage : cérémonie au cours de laquelle le vassal prête serment de fidélité à son seigneur.
Seigneur : maître d'un domaine féodal
Suzerain : Seigneur du Vassal
Vassal (Vassaux au pluriel) : Seigneur qui a juré fidélité à un suzerain et à reçu un fief en échange.

Lices : barrières **Férir : frapper** **Poindre : charger**
Destriers : chevaux de combat **Heaume : Casque**

Le chevalier

MAHS

LA FORMATION

A 10 ans le futur chevalier quitte le château paternel pour se rendre chez un feudataire et se mettre à son service.
De 10 à 13 ans il servira comme page. (Parfois dès 7 ans)
De 14 à 19 ans il sera écuyer.
Il aura une éducation sévère :

- ➔ apprendre les nobles règles
- ➔ se fortifier
- ➔ monter à cheval
- ➔ apprendre à manier les armes
- ➔ lutter, nager, chasser
- ➔ apprendre les arts quelquefois

A 20 ans il est adoubé : l'écuyer devient chevalier.

L'ADOUBEMENT

La veille il prend un bain purificateur. Puis il met une tunique blanche. Il jeune pour faire pénitence.
Le soir il va dans la chapelle et passe la nuit à prier assisté de ses parrains : la veillée d'armes.
Au matin, il se confesse, il communie, va à la messe, écoute le sermon.

Puis quand tous sont là, il s'approche de l'autel l'épée suspendue à son cou, un prêtre la bénie, puis il s'agenouille devant le seigneur ou l'évêque qui lui demande : "Pour quelle raison désires-tu entrer dans la chevalerie ? Si tu recherches la richesse ou les honneurs, tu n'en es pas digne !"

Le jeune homme pose alors la main sur l'évangile et prête à haute voix le serment des chevaliers.
Après cela les pages l'aident à revêtir sa tenue : cotte de maille, cuirasse, brassards et éperons dorés. Puis il ceint l'épée.
Il s'agenouille pour recevoir la collée : le seigneur lui donne 3 coups du plat de son épée sur la joue, ou du plat de la main sur la nuque, en disant : "Au nom de Dieu, de Saint Michel et de Saint Georges, je te fais chevalier. Sois vaillant, loyal et généreux."

On lui amène son cheval, il met son heaume, et saute sur le destrier sans toucher les étriers. Il part au galop en renversant, de sa lance, une série de mannequins.

LE SERMENT DU CHEVALIER

1/ Tu croiras à tous les enseignements de l'Eglise et tu observeras ses commandements.
2/ Tu protègeras l'Eglise.
3/ Tu défendras tous les faibles.
4/ Tu aimeras le pays où tu es né.
5/ Tu ne fuiras jamais devant l'ennemi.
6/ Tu combattras les infidèles avec acharnement.
7/ Tu rempliras tes devoirs féodaux, à condition qu'ils ne soient pas contraires à la loi divine.
8/ Tu ne mentiras jamais et tu seras fidèle à ta parole.
9/ Tu seras libéral et généreux.
10/ Tu seras toujours le champion du droit et du bien contre l'injustice et le mal.

Si le chevalier manque à son serment, il est proclamé indigne d'être chevalier.
On le conduit sur une estrade, son épée est brisée et piétinée, son blason est attaché à un cheval et trainé dans la boue. Tous peuvent l'injurier. On le met sur une civière, on le recouvre d'un drap noir et on le porte à l'église comme un mort.
On récite les prières des défunts : il est mort comme chevalier et banni toute sa vie.

L'ENTRETIEN

L'entretien d'un chevalier et de son armement nécessite les revenus agricoles de 150 hectares.