

## **Programmation mathématiques.**

### **CM 2.**

#### **Numération :**

- Connaître les nombres de 0 à 999 999.
- Comparer des nombres entiers.
- Connaître les grands nombres.
- Connaître les multiples et les diviseurs d'un nombre.
- Connaître les fractions.
- Connaître les fractions décimales.
- Connaître les nombres décimaux.
- Effectuer des calculs approchés et des ordres de grandeur.

#### **Calcul :**

- Additionner et soustraire des nombres entiers.
- Multiplier des nombres entiers.
- Diviser des nombres entiers.
- Additionner et soustraire des nombres décimaux.
- Multiplier un nombre décimal par un nombre entier.
- Calculer une proportionnalité.
- Utiliser la calculatrice.
- Diviser un nombre décimal par un nombre entier.
- Effectuer une division décimale.

#### **Mesures :**

- Mesurer des longueurs.
- Se repérer.
- Mesurer des masses.
- Mesurer le temps.
- Calculer un périmètre.
- Calculer une aire.
- Calculer des aires et des périmètres.
- Mesurer des capacités.
- Calculer le périmètre du cercle.

#### **Géométrie :**

- Distinguer et différencier des polyèdres.
- Reconnaître, tracer des droites parallèles, perpendiculaires.
- Représenter en perspective.
- Tracer des cercles.
- Reconnaître et tracer des polygones.
- Construire une figure en utilisant des points et des distances.
- Construire des figures.
- Reconnaître et tracer des quadrilatères.
- Reconnaître et construire des triangles.
- Comparer des angles.
- Agrandir et réduire une figure.
- Tracer une symétrie.

#### **Calcul réfléchi :**

- Calculer de manière automatique.
- Mettre en place une stratégie de calcul, l'explicitier.

#### **Exploitation de données numériques :**

- Choisir la bonne opération et calculer : additionner, soustraire, multiplier, diviser.
- Analyser un tableau, une figure.
- Reasonner, déduire, argumenter.

Utilisation du Thévenet pour le calcul, la numération, les mesures et la géométrie.

Utilisation du Cap Math pour la résolution de problèmes.