

# ★ ★ ★ GAMES DE MATHÉMATIQUES – 18

GÉOMÉTRIE

## Programme de construction

- Trace un segment [RS] de 6 cm.  
 Trace un cercle de centre R et de rayon 4 cm.  
 Trace un cercle de centre S et de rayon 3 cm.  
 Les deux cercles se coupent en formant les points T et U.  
 Trace le segment [TU].



NUMÉRATION

## Le nombre décimal du jour

- a) Ecris le nombre en chiffres.  
 b) Ecris le nombre sous la forme d'une fraction décimale.  
 c) Décompose le nombre.  
 d) Indique le chiffre des millièmes.  
 e) Indique le nombre de dixièmes.  
 f) Encadre le nombre décimal entre deux entiers consécutifs.  
 g) Encadre le nombre au dixième près.



CALCUL

## Calcule de tête

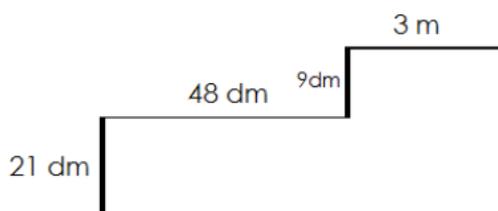
- 5,423 x 100 = .....  
 7,21 x 1 000 = .....  
 3 206 : 100 = .....  
 65,87 : 10 = .....

- 17 : 5 = ..... reste .....  
 42 : 6 = ..... reste .....  
 18 : 4 = ..... reste .....  
 10 : 3 = ..... reste .....



MESURE

## Périmètre et aire



Compte le nombre de côtés.

Quel est le périmètre de cette figure ? Quelle est son aire ?

PROBLÈME

## Problème

Produit	Quantité	Prix à l'unité	Prix total
Paquet 6 œufs	<b>10</b>	<b>1,40 €</b>	
1kg de farine	<b>5</b>	<b>0,60 €</b>	
1 litre de lait	<b>3</b>	<b>0,72</b>	
<b>Prix TOTAL :</b>			