







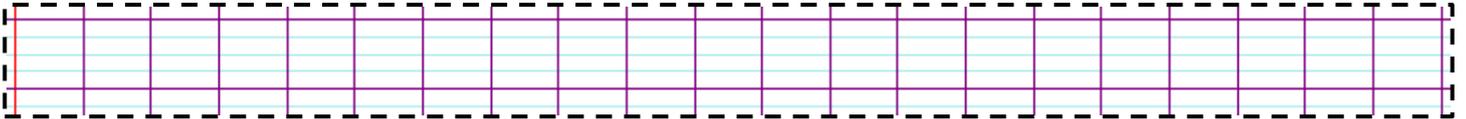
6/ Quel indice a donné Guillaume à Sire Hugues sur l'emplacement des paysans ? (ligne 74)

Les paysans se cachent dans une caverne.

Les paysans se cachent dans le château.

Les paysans se cachent dans la forêt.

5/ Quel est l'animal que Sire Hugues a choisi pour le représenter ? (lignes 56 et 57)



Dessine-le.



6/ Retrouve ce que remplace les mots encadrés.

- Ha, ha, ha, **je** les tiens ! Une caverne, il n'y en a pas tant par ici. La plus grande se trouve à deux lieues vers le nord. Bravo, Guillaume. Continue à bien **me** servir et **tu** deviendras chevalier.

Je = \_\_\_\_\_

me = \_\_\_\_\_

tu = \_\_\_\_\_

7/ A ton avis, que va faire sire Hugues aux paysans s'il les attrape ?





7/ A quel moment de la journée se passe cette phrase ? Colorie la réponse.

Le jeune écuyer est de retour au château au moment où le ciel commence à blanchir.

Le matin

Le soir

La nuit

8/ Que mangent les soldats ? (Lignes 109 et 110)

9/ Numérote les étapes de l'histoire dans l'ordre :

- Guillaume aide sire Hugues à enfiler son armure et monter à cheval.
- Sire Hugues conseille à Guillaume de se coucher tôt.
- Guillaume se faufile dans le jardin.
- Guillaume fait un cauchemar.
- Guillaume mange avec les soldats dans la salle commune.







6/ Explique la ruse de Guillaume pour rentrer dans le château. (lignes 180 à 183)

7/ Où se rendent les paysans à la fin de l'histoire ? (ligne 192)

8/ Relie les paroles aux bons personnages.

- |  |   |                         |
|--|---|-------------------------|
| - Bravo mon fils, tu es resté fidèle au code d'honneur des chevaliers. | • | • Guillaume             |
| - On va voir si tu résistes au fer de mon épée, petite sorcière.       | • | • sire Hugues           |
| - J'ai retenu ce que Marguerite m'a expliqué.                          | • | • Le père de Guillaume  |
| - Nous allons pouvoir commencer une nouvelle vie.                      | • | • Le père de Marguerite |
| - Elle t'a ensorcelé toi aussi !                                       | • |                         |

9/ Colorie le bon résumé. Dans les mauvais résumés barre les informations fausses.

L'histoire se passe au Moyen-âge. Guillaume, un jeune écuyer qui veut devenir chevalier se fait secourir par Marguerite et sa famille. Le seigneur Hugues de Montclare veut les jeter en prison. Par erreur Guillaume lui indique la cachette des paysans. Pour se rattraper il va endormir les soldats et défendre Marguerite. Il emmène les paysans chez son père pour assurer leur protection.

L'histoire se passe au Moyen-âge. Guillaume, un jeune paysan qui veut devenir chevalier se fait secourir par Madeleine et sa famille. Le seigneur Hugo de Montclare veut les jeter en prison. Par erreur Guillaume lui indique la maison des paysans. Pour se rattraper il va combattre les soldats et défendre Marguerite. Il rentre seul chez son père.