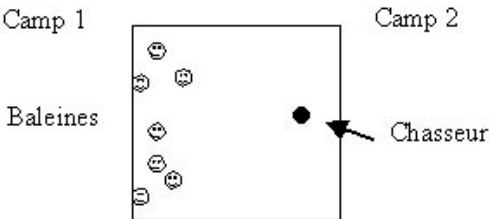


LA CHASSE A LA BALEINE	Fréquentation 2	Activité Aquatique
<p>But <i>Pour le chasseur</i> : toucher un maximum de baleines. <i>Pour les baleines</i> : effectuer une traversée (largeur) d'un camp à l'autre sans être touché.</p>	<p>Savoirs à enseigner</p> <p>Se propulser vite. Changer de direction.</p>	
<p>Aménagement Un chasseur pour 8 baleines au départ. Les enfants peuvent utiliser du matériel : frites, palmes, ceintures ...)</p>	<p>Comportements attendus</p> <p>Le départ des baleines s'effectue par un plongeon ou un saut loin du bord. Le chasseur se déplace rapidement vers les baleines qu'il veut toucher. Les baleines savent changer de direction pour éviter de se faire prendre.</p>	
<p>Matériel Frites, ceintures, palmes</p>		
 <p>The diagram illustrates the game setup. A vertical line separates 'Camp 1' on the left from 'Camp 2' on the right. Inside Camp 1, there are eight whale icons arranged in two vertical columns of four. To the right of the line, in Camp 2, there is a single black dot representing the 'Chasseur' (hunter), with an arrow pointing from the label 'Chasseur' to this dot.</p>		
<p>Consignes Au signal « baleines, sortez ! » donné par le chasseur, toutes les baleines quittent leur camp pour rejoindre l'autre côté du bassin sans être touchées. Un enfant touché s'immobilise le long du bord attendant que tous aient traversé. Il devient chasseur lors de la traversée suivante.</p> <p>Critères de réussite Pour le chasseur : toucher le plus possible de baleines. Pour les baleines : être le dernier à ne pas être touché.</p>	<p>Variantes</p> <ul style="list-style-type: none"> • Départ sauté ou plongé obligatoire en GP. • Jeu en petite profondeur, moyenne profondeur ou grande profondeur suivant le niveau d'habileté des enfants. • Possibilité de s'immerger pour ne pas être touché. • Utilisation de matériel (ceinture, frites, palmes ...) pour les baleines ou pour les chasseurs. 	