

--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--

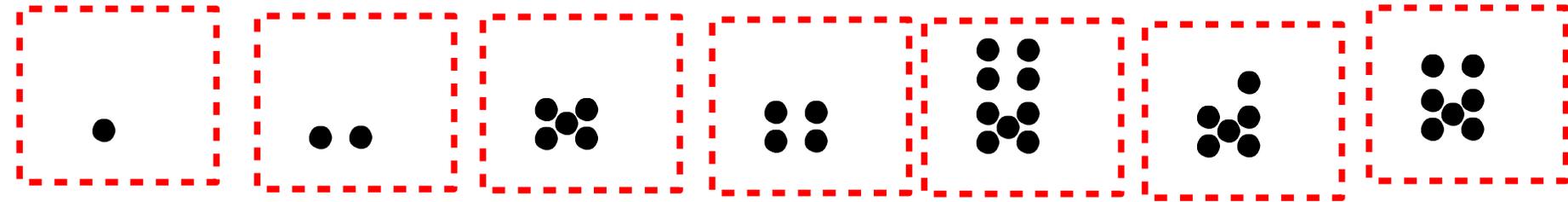
--	--	--	--	--	--	--	--	--

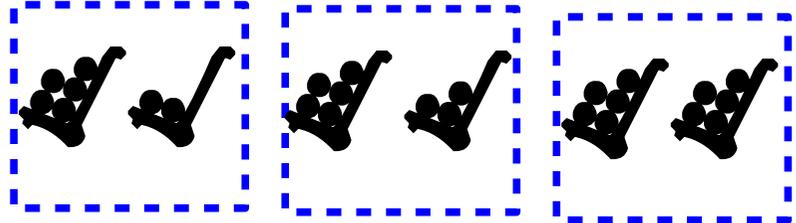
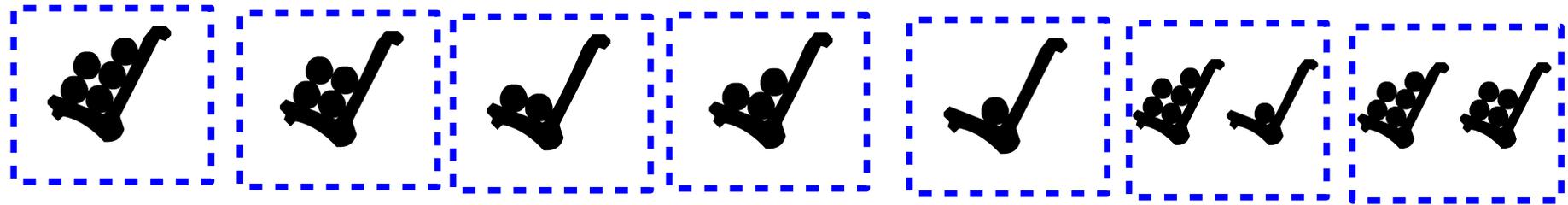
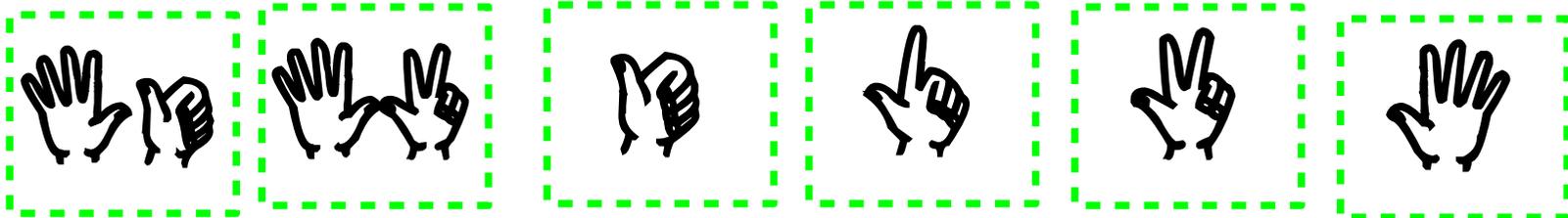
--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--

1 2 3 4 5 6 7

8 9 10





### Règle du jeu : Les monstres gloutons

**\* matériel pour 2 à 6 joueurs**

- cartes monstres gloutons
- cartes pions avec les différentes configurations des chiffres

**\* les cartes pions sont placées sur la table face visible**

Chaque enfant à tour de rôle tire une carte et doit lire le chiffre, s'il réussit il pose la carte sur son monstre glouton, sinon il passe son tour.

Le premier qui a rassasié son monstre a gagné

Pour commencer ne mettre que les configurations identiques, puis les mettre toutes

**\* les cartes posées sur la table face invisible**

Procédure identique avec toutes les cartes mélangées

**Domaine** - découvrir le monde, les quantités et les nombres

**Compétence:** - reconnaître l'écriture chiffrée des nombres jusque 10

- reconnaître des collections de 1 à 10

- reconnaître globalement des petites quantités

organisées en configurations connues et inconnues ( picbille) ( doigts, constellations)

BANDES DE REFERENCE

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

									
---	---	---	---	--	---	---	---	---	---

									
---	---	---	---	--	---	---	---	---	---

									
---	---	---	---	--	---	---	---	---	---