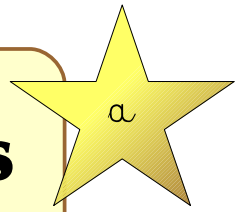







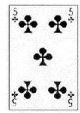



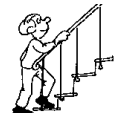
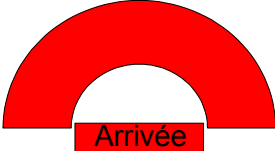









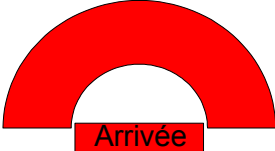






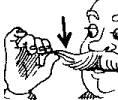


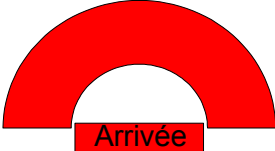








Le jeu de l'oie des sons



				al		Aa	Départ    sa   fa  	
as								
								
					sa			
	A							
as								
			ra			fa		
								
						cha		

Jeu de l'oie des sons :

Matériel : des pions, 1 dé.

Règle :

- le joueur tombe sur une lettre ou une syllabe : il la lit.

Variante : il doit trouver un mot contenant ce phonème ou la syllabe.

- le joueur tombe sur un mot : Il le lit

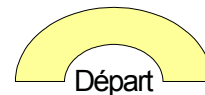
Variante : il doit utiliser le mot dans une phrase.

- le joueur tombe sur une image : il doit trouver le mot correspondant à l'image, contenant le phonème recherché et doit indiquer en quel position on l'entend (début, milieu ou fin de mot).

Le pont permet d'avancer de relancer le dé, la prison arrête le joueur pendant 2 tours.



Le jeu de l'oie des sons



				i		I	li	
if								
	ir							ri
chi			is			si		
	fi				I			

Jeu de l'oie des sons :

Matériel : des pions, 1 dé.

Règle :

- le joueur tombe sur une lettre ou une syllabe : il la lit.

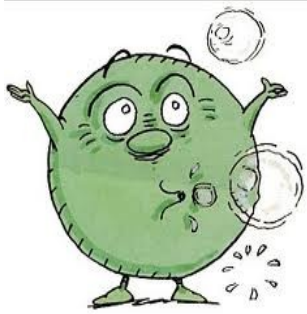
Variante : il doit trouver un mot contenant ce phonème ou la syllabe.

- le joueur tombe sur un mot : Il le lit

Variante : il doit utiliser le mot dans une phrase.

- le joueur tombe sur une image : il doit trouver le mot correspondant à l'image, contenant le phonème recherché et doit indiquer en quel position on l'entend (début, milieu ou fin de mot).








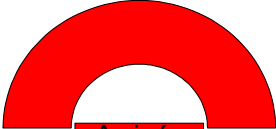













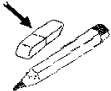





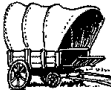







Le pont permet d'avancer de relancer le dé, la prison arrête le joueur pendant 2 tours.



Le jeu de l'oie des sons



Départ

				ro				
mo	 <p>Arrivée</p>							
								
		O						
fo								
			os			so		
								
	cho				or			

Jeu de l'oie des sons :

Matériel : des pions, 1 dé.

Règle :

- le joueur tombe sur une lettre ou une syllabe : il la lit.

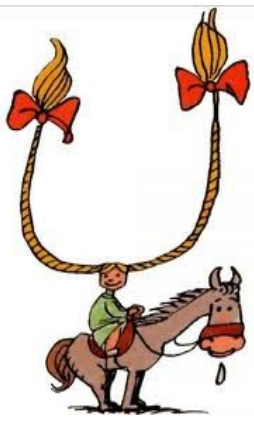
Variante : il doit trouver un mot contenant ce phonème ou la syllabe.

- le joueur tombe sur un mot : Il le lit

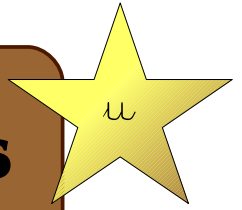
Variante : il doit utiliser le mot dans une phrase.

- le joueur tombe sur une image : il doit trouver le mot correspondant à l'image, contenant le phonème recherché et doit indiquer en quel position on l'entend (début, milieu ou fin de mot).

Le pont permet d'avancer de relancer le dé, la prison arrête le joueur pendant 2 tours.



Le jeu de l'oie des sons



Départ

				ru				
ul								
					su			
	U							
us								
		Lily	ur			fu		
	chu				lu			

Jeu de l'oie des sons :

Matériel : des pions, 1 dé.

Règle :

- le joueur tombe sur une lettre ou une syllabe : il la lit.

Variante : il doit trouver un mot contenant ce phonème ou la syllabe.

- le joueur tombe sur un mot : Il le lit

Variante : il doit utiliser le mot dans une phrase.

- le joueur tombe sur une image : il doit trouver le mot correspondant à l'image, contenant le phonème recherché et doit indiquer en quel position on l'entend (début, milieu ou fin de mot).

Le pont permet d'avancer de relancer le dé, la prison arrête le joueur pendant 2 tours.