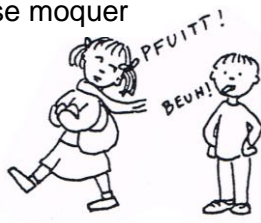


aider

se moquer



offrir



tricher



bouder


C'est bien ... c'est mal ?

Lance le dé et avance ton personnage sur les cases.

Si sur la case, il se passe quelque chose qui fait du bien,

enlève un post-it de la grande image mosaïque.

Si c'est quelque chose qui fait du mal, pioche une carte pour changer les choses et pose-la sur la case.

Si tu tombes sur une case , pioche une carte sourire et fais l'action demandée.



faire mal

Faire des colères



courir

Arrivée

écouter



Se bagarrer

guider



chanter



garder



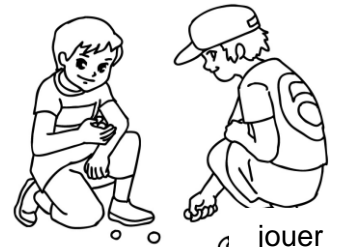
consoler



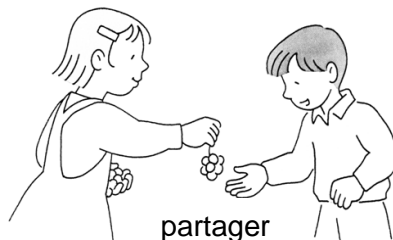
dominer



jouer



Départ



partager



Cartes « pioche » : actions à réaliser



Je dis une prière à Jésus pour dire merci pour la vie !	Je dis une prière à Jésus pour lui confier d'autres personnes.	J'embrasse mon voisin.	Je fais un sourire.
Je serre la main de mon voisin.	Je chante.	Je fais un petit dessin pour offrir.	Je dis des mots qui font du bien (merci, pardon, s'il te plaît...).

Cartes « pioche » : à poser sur les cases négatives du jeu pour changer ce qui est mal en quelque chose de bien.













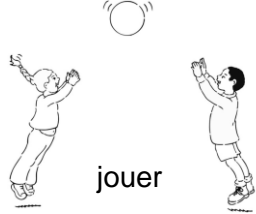

		accueillir 	aider 
aimer 	être joyeux 	admirer s'émerveiller 	discuter 
prier 	jouer 	demandeur pardon 	pardonne 
Se faire des amis 	donner 	jouer 	demandeur de l'aide 

Image du Christ à recouvrir de Post-it.
On décolle un post-it à chaque fois qu'on tombe sur une case « bien ».



www.jedessine.com

