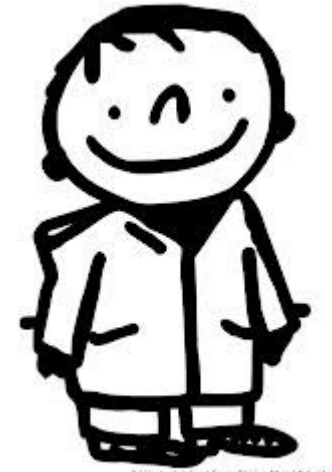
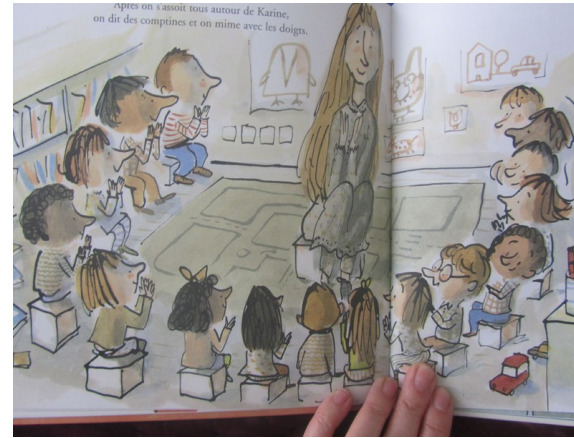


Discrimination visuelle

But du jeu : retrouver la même image.

Imprimer la 1e diapo en autant d'exemplaires que d'élèves dans un groupe et plastifier. Imprimer les planches des vignettes, plastifier et les découper. Donner à chaque enfant les 10 images dans une boîte et il doit remettre chaque image sur celle identique sur sa planche.

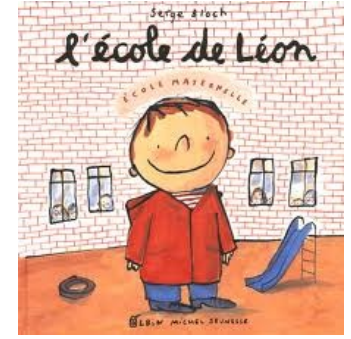
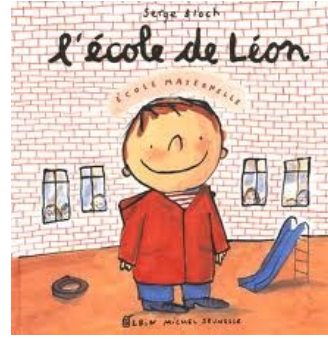
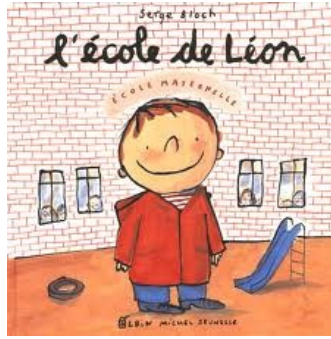
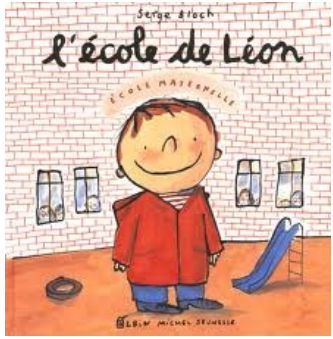
Variante : en jeu de rapidité : afficher la planche au tableau et les élèves sont en face. Ils doivent piocher une image (avec de la pâte à fixe au dos de celle-ci) et retrouver son identique et la fixer sur la planche le plus vite possible.



© L'école de Léon | Serge Bloch | Atlas Michel Segresse
<https://www.dunpage-bloch.fr>



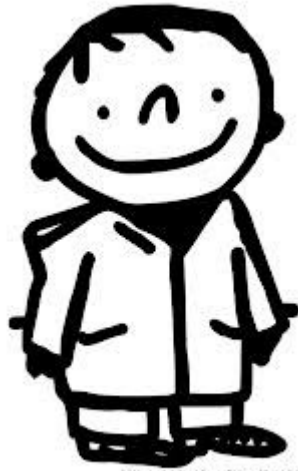








© L'École de Lohr | Serge Bloch | Alain Michel Bourcier
<http://www.champagne-bolod.fr>



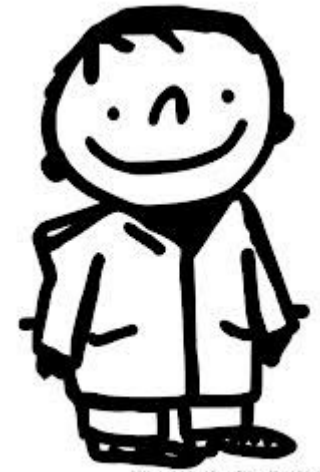
© L'École de Lohr | Serge Bloch | Alain Michel Bourcier
<http://www.champagne-bolod.fr>



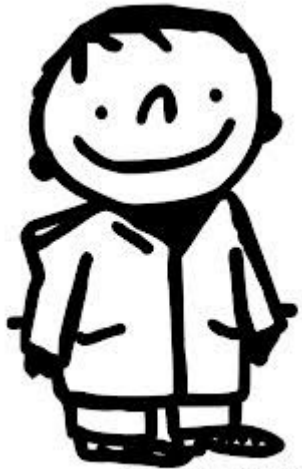
© L'École de Lohr | Serge Bloch | Alain Michel Bourcier
<http://www.champagne-bolod.fr>



© L'École de Lohr | Serge Bloch | Alain Michel Bourcier
<http://www.champagne-bolod.fr>



© L'École de Lohr | Serge Bloch | Alain Michel Bourcier
<http://www.champagne-bolod.fr>



© L'École de Lohr | Serge Bloch | Alain Michel Bourcier
<http://www.champagne-bolod.fr>



