



Table, palets de différentes couleurs (x par joueur)

Nombre de joueurs : de 1 à

But du jeu : marquer le plus de points

Chacun son tour, chaque joueur fait glisser un palet sur la table :

- en visant une des cases marquée (de 1 à 5)
- en évitant de lancer trop fort car alors le palet tombera dans la « poubelle » et le joueur ne marquera aucun point
- en essayant de pousser les palets de (des) adversaire(s) afin qu'ils atterrissent dans la « poubelle »

A la fin de la partie, on comptabilise les points.

Si des palets sont à cheval sur deux cases, on décide soit de compter le point supérieur, soit le point inférieur.