

Défi Athlé

de 2 à 3 joueurs

Matériel :

- 3 dés
- 1 plateau de jeu
- 1 tableau des scores
- Un feutre effaçable

Règles du jeu :

Il y a 5 épreuves, une épreuve correspond à un tour de jeu.

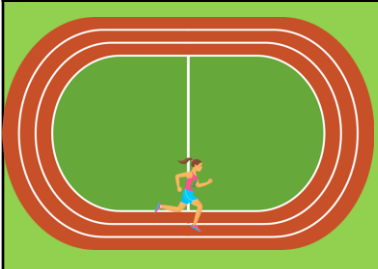

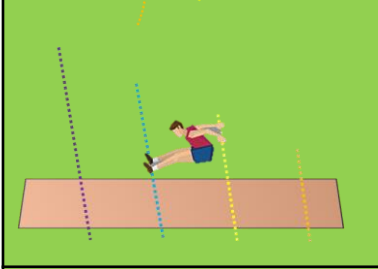
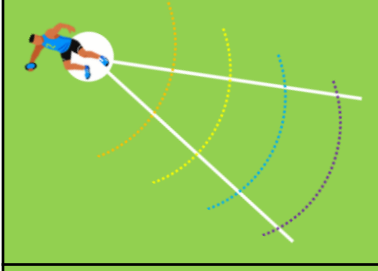
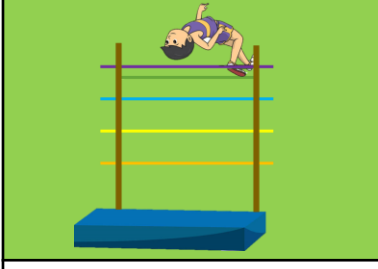
Exemple d'un tour de jeu :

Le joueur 1 lance les 3 dés. Il additionne les dés. Le résultat lui permet de connaître son score à l'épreuve (par exemple, il totalise « 8 » au lancer de disque, il obtient donc 2 points. Sur le tableau des scores, on entoure « 2 » à l'épreuve pour le joueur 1. C'est ensuite au joueur 2 puis au joueur 3 de jouer selon les mêmes modalités.

À la fin de toutes les épreuves, on totalise les scores.

Celui qui a le plus grand score a gagné la partie !

Tableau des scores

	joueur 1				joueur 2				joueur 3			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
SCORE TOTAL												