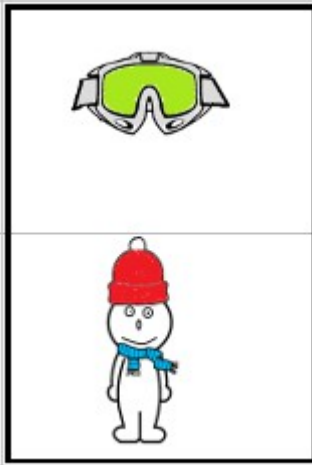


Règle Grand Massif.



2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans

Matériel : 50 cartes toutes différentes comportant un équipement et un bonhomme portant deux équipements.

Il existe 5 équipements différents : , , , ,  et 

Cette carte a comme équipement le masque et comme bonhomme celui ayant bonnet et écharpe.

Chaque joueur pose une carte devant lui à son tour et en pioche une et la met dans sa main pour garder une main de 4 cartes.

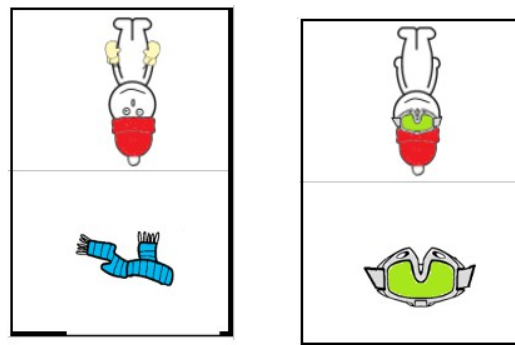
Si les équipements posés devant un joueur correspondent à un bonhomme d'une carte adverse, il peut la prendre. Il la pose alors devant lui face cachée et elle compte comme un point.

Chaque joueur pioche 4 cartes au hasard.

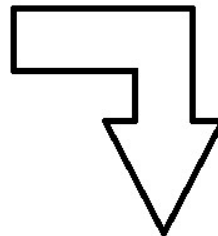
Le plus vieux commence.

On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

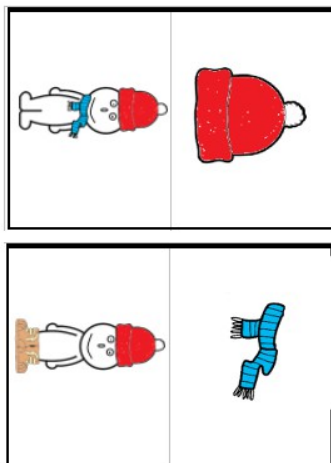
Joueur A



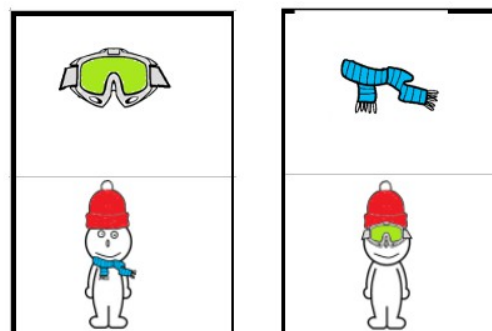
Le joueur B joue une carte, il peut maintenant prendre une carte du joueur C, celle avec le bonhomme avec bonnet et écharpe !



Joueur B



Le premier joueur à avoir pris 5 cartes (et donc à avoir 5 points) gagne la manche. Les parties étant courtes (entre 5 et 15 minutes), on peut imaginer gagner un jeton dragon quand on gagne une manche, et faire une partie en trois manches gagnantes.



Joueur C