

Épreuve 1

Prends le temps de réfléchir



Matériel : des allumettes

Déroulement : Ajoute 2 allumettes pour que l'équation soit bonne

$$\begin{array}{|c} \hline \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c} \hline \\ \hline \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c} \hline \\ \hline \\ \hline \end{array}$$

But de l'épreuve : L'équipe qui résout l'énigme le plus rapidement gagne.

Epreuve 2 Regarde bien partout



Matériel : Où est Charlie (à imprimer sur du A3)

Déroulement : Trouver le maximum de personnages (Charlie, Félicie, Ouaf, Blanchebarbe, Pouah) en 5 minutes top chrono !

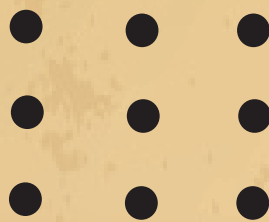
But de l'épreuve : L'équipe qui trouve le plus de personnages gagne

Epreuve 3 Dans tous les sens !



Matériel : une feuille et un crayon

Déroulement : Comment peut-on passer par ces 9 points en seulement 4 traits et sans lever le crayon (possibilité de dépasser les points) ? Il y a plusieurs solutions



But de l'épreuve : L'équipe qui trouve le plus rapidement gagne

Epreuve 4 Compter en chinois !



Matériel : une feuille et un crayon (sudoku à imprimer en A3)

Déroulement : Résoudre le sudoku (à télécharger)

But de l'épreuve : L'équipe qui trouve la solution en premier gagne (solution à télécharger également)

Epreuve 5
L'observation est la clé de la
réussite



Matériel : jeux de Tangrams

Déroulement : L'équipe a 45 sec pour observer la figure modèle, elle doit ensuite la reproduire grâce à ses souvenirs

But de l'épreuve : L'équipe qui trouve la solution en premier gagne

Epreuve 6

Il était une fois



Matériel : jeu de carte «Il était une fois»
(mais vous pouvez aussi inventer) une
feuille et un crayon

Déroulement : Inventer une histoire à
partir des 3 éléments piochés : un person-
nage, un évènement et un lieu.

But de l'épreuve : L'équipe qui aura écrit la
meilleure histoire (et avec les moins de
fautes) gagne

Épreuve 7

Le plus de mots



Matériel : des aventuriers !

Déroulement : «Denis Brogniart» lance une question et les équipes doivent trouver le maximum de réponses (tour à tour).

Réflexion maximum : 10 secondes !

(épreuve inspirée du jeu «une famille en or»)

But de l'épreuve : L'équipe qui trouve le maximum de réponses gagne (partie en 5 manches)