

# Fiche de prep' - Mathématiques - CE① - CE② - Période ④

## semaine 1

### Calcul mental

### Nouvelle notion/découverte jeu

### Plan de travail + Jeu + Problèmes

Lundi 26 février

JEU CE1 → ULYSSE À PARIS

JEU CE2 → ULYSSE À PARIS

CE1 : écrire la dizaine précédente (2 et 3 chiffres) : affichage et entraînement sur ardoise

CE2 : table de 6 : apprentissage

CE1 :

Encadrer les nombres à la dizaine, à la centaine  
Connaitre la valeur positionnelle des nombres

CE2 :

Encadrer les nombres à la dizaine, à la centaine, au millier  
Connaitre la valeur positionnelle des nombres

4 ateliers tournants de 20' (groupes de 6)

Nouvelle notion + jeu

Jeux individuels (à partir des anciens jeux)

Plan de travail individuel

Résolution de problèmes : Pbs 16, 17, 18

Mardi 27 février

JEU CE1 → ULYSSE À PARIS

JEU CE2 → ULYSSE À PARIS

CE1 : écrire la dizaine précédente (2 et 3 chiffres) : entraînement sur ardoise

CE2 : table de 6 : entraînement sur ardoise

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

Jeudi 1<sup>er</sup> mars

JEU CE1 → ULYSSE À PARIS

JEU CE2 → ULYSSE À PARIS

CE1 : écrire la dizaine précédente (2 et 3 chiffres) : défi chrono

CE2 : table de 6 : défi chrono

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

Vendredi 2 mars

JEU CE1 → ULYSSE À PARIS

JEU CE2 → ULYSSE À PARIS

CE1 : écrire la dizaine précédente (2 et 3 chiffres) : défi chrono

CE2 : table de 6 : défi chrono

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

# Fiche de prep' - Mathématiques - CE① - CE② - Période ④

## semaine 2

### Calcul mental

### Nouvelle notion/découverte jeu

### Plan de travail + Jeu + Problèmes

#### Lundi 5 mars

JEU CE1 → LA Foudre de ZEUS

JEU CE2 → BATTLE : POSÉIDON CONTRE ATHENA

CE1 : Ecrire la dizaine suivante (2 et 3 chiffres) : affichage et entraînement sur ardoise

CE2 : Tables 4, 5, 6 : révisions

CE1 :

Soustraire un nombre à deux ou trois chiffres en prenant appui sur la structure des nombres

CE2 :

Maîtriser la technique de la multiplication posée à un chiffre.

4 ateliers tournants de 20' (groupes de 6)

Nouvelle notion + jeu

Jeux individuels (à partir des anciens jeux)

Plan de travail individuel

Résolution de problèmes : Pbs 19, 20, 21

#### Mardi 6 mars

JEU CE1 → LA Foudre de ZEUS

JEU CE2 → BATTLE : POSÉIDON CONTRE ATHENA

CE1 : Ecrire la dizaine suivante (2 et 3 chiffres) : entraînement sur ardoise

CE2 : tables 4, 5, 6 : entraînement sur ardoise

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

#### Jeudi 8 mars

JEU CE1 → LA Foudre de ZEUS

JEU CE2 → BATTLE : POSÉIDON CONTRE ATHENA

CE1 : Ecrire la dizaine suivante (2 et 3 chiffres) : défi chrono

CE2 : tables 4, 5, 6 : défi chrono

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

#### Vendredi 9 mars

JEU CE1 → LA Foudre de ZEUS

JEU CE2 → BATTLE : POSÉIDON CONTRE ATHENA

CE1 : Ecrire la dizaine suivante (2 et 3 chiffres) : défi chrono

CE2 : tables 4, 5, 6 : défi chrono

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

# Fiche de prep' - Mathématiques - CE① - CE② - Période ④

## SEMmaine 3

### Calcul mental

### Nouvelle notion/découverte jeu

### Plan de travail + Jeu + Problèmes

**Lundi 12 mars**

JEU CE1 → BATTLE : POSÉIDON  
CONTRE ATHENA  
JEU CE2 → LA Foudre DE  
ZEUS

CE1 : X 2 : apprentissage de la  
table  
CE2 : Table de 7 :  
apprentissage

CE1 :  
Maitriser la technique des additions posées pour des nombres à 3  
chiffres

CE2 :  
Calculer en utilisant la multiplication et l'addition ou la multiplication  
et la soustraction

4 ateliers tournants de 20' (groupes de 6)  
Nouvelle notion + jeu  
Jeux individuels (à partir des anciens jeux)  
Plan de travail individuel  
Résolution de problèmes : Pbs 22, 23, 24

**Mardi 13 mars**

JEU CE1 → BATTLE : POSÉIDON  
CONTRE ATHENA  
JEU CE2 → LA Foudre DE  
ZEUS

CE1 : x 2 : entraînement sur  
ardoise  
CE2 : table de 7 : entraînement  
sur ardoise

Organisation : Par ateliers.  
NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en  
groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

**Jeudi 15 mars**

JEU CE1 → BATTLE : POSÉIDON  
CONTRE ATHENA  
JEU CE2 → LA Foudre DE  
ZEUS

CE1 : x 2 : défi chrono  
CE2 : table de 7 : défi chrono

Organisation : Par ateliers.  
NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en  
groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

**Vendredi 16 mars**

JEU CE1 → BATTLE : POSÉIDON  
CONTRE ATHENA  
JEU CE2 → LA Foudre DE  
ZEUS

CE1 : x 2 : défi chrono  
CE2 : table de 7 : défi chrono

Organisation : Par ateliers.  
NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en  
groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

# Fiche de prep' - Mathématiques - CE① - CE② - Période ④

## semaine 4

### Calcul mental

### Nouvelle notion/découverte jeu

### Plan de travail + Jeu + Problèmes

**Lundi 19 mars**  
JEU CE1 → DANS LES ÉTOILES  
JEU CE2 → BATTLE STAR

CE1 : x 5 : apprentissage de la table  
CE2 : Tables 5, 6, 7 : révisions

**CE1 :**  
Déterminer un complément à une dizaine entière ou à une centaine entière

**CE2 :**  
Maîtriser la technique de la multiplication posée à deux chiffres.

4 ateliers tournants de 20' (groupes de 6)  
Nouvelle notion + jeu  
Jeux individuels (à partir des anciens jeux)  
Plan de travail individuel  
Résolution de problèmes : Pbs 25, 26, 27

**Mardi 20 mars**  
JEU CE1 → DANS LES ÉTOILES  
JEU CE2 → BATTLE STAR

CE1 : x 5 : entraînement sur ardoise  
CE2 : Tables 5, 6, 7 : entraînement sur ardoise

Organisation : Par ateliers.  
NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

**Jeudi 22 mars**  
JEU CE1 → DANS LES ÉTOILES  
JEU CE2 → BATTLE STAR

CE1 : x 5 : défi chrono  
CE2 : Tables 5, 6, 7 : défi chrono

Organisation : Par ateliers.  
NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

**Vendredi 23 mars**  
JEU CE1 → DANS LES ÉTOILES  
JEU CE2 → BATTLE STAR

CE1 : x 5 : défi chrono  
CE2 : Tables 5, 6, 7 : défi chrono

Organisation : Par ateliers.  
NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

# Fiche de prep' - Mathématiques - CE① - CE② - Période ④

## SEMmaine 5

Calcul mental

Nouvelle notion/découverte jeu

Plan de travail + Jeu + Problèmes

CE1 :

Multiplier par 2, par 5, par 10 et par 100

CE2 :

Connaitre la relation entre heures et minutes

Se repérer sur une horloge à aiguille et maîtriser le système sexagésimal

4 ateliers tournants de 20' (groupes de 6)

Nouvelle notion + jeu

Jeux individuels (à partir des anciens jeux)

Plan de travail individuel

Résolution de problèmes : Pbs 25, 26, 27

Lundi 26 mars

JEU CE1 → TRIVIAL PLANÈTES  
JEU CE2 → TRIVIAL PLANÈTES

CE1 : x 10 : affichage et  
entraînement sur ardoise  
CE2 : Table 8 : apprentissage

Mardi 27 mars

JEU CE1 → TRIVIAL PLANÈTES  
JEU CE2 → TRIVIAL PLANÈTES

CE1 : x 10 : entraînement sur  
ardoise  
CE2 : Table 8 : entraînement  
sur ardoise

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

Jeudi 29 mars

JEU CE1 → TRIVIAL PLANÈTES  
JEU CE2 → TRIVIAL PLANÈTES

CE1 : x 10 : défi chrono  
CE2 : Table 8 : défi chrono

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

Vendredi 30 mars

JEU CE1 → TRIVIAL PLANÈTES  
JEU CE2 → TRIVIAL PLANÈTES

CE1 : x 10 : défi chrono  
CE2 : Table 8 : défi chrono

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

# Fiche de prep' - Mathématiques - CE① - CE② - Période ④

## SEMmaine 6

### Calcul mental

### Nouvelle notion/découverte jeu

### Plan de travail + Jeu + Problèmes

*Lundi 2 avril*

JEU CE1 → RUE DES ÉTOILES  
JEU CE2 → DANS LES ÉTOILES

CE1 : + 9 : rappel technique et  
entraînement sur ardoise  
CE2 : Tables 6, 7, 8 : révisions

CE1 :

Utiliser les fonctions de base de la calculatrice pour effectuer des calculs

CE2 :

Approcher la division euclidienne par des situations de groupement  
Produire des écritures du type  $a = b \times q + r$

4 ateliers tournants de 20' (groupes de 6)  
Nouvelle notion + jeu  
Jeux individuels (à partir des anciens jeux)  
Plan de travail individuel  
Résolution de problèmes : Pbs 25, 26, 27

*Mardi 3 avril*

JEU CE1 → RUE DES ÉTOILES  
JEU CE2 → DANS LES ÉTOILES

CE1 : + 9 : entraînement sur  
ardoise  
CE2 : Tables 6, 7, 8 :  
entraînement sur ardoise

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

*Jeudi 5 avril*

JEU CE1 → RUE DES ÉTOILES  
JEU CE2 → DANS LES ÉTOILES

CE1 : + 9 : défi chrono  
CE2 : Tables 6, 7, 8 : défi  
chrono

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.

*Vendredi 6 avril*

JEU CE1 → RUE DES ÉTOILES  
JEU CE2 → DANS LES ÉTOILES

CE1 : + 9 : défi chrono  
CE2 : Tables 6, 7, 8 : défi  
chrono

Organisation : Par ateliers.

NB : Les élèves en plan de travail peuvent être rassemblés en groupe de besoin par la PE. Les élèves du jeu sont autonomes.