

Comportements moteurs grossiers

Code	Nom de la tâche	Objectif de la tâche	Consigne	Exemples	Critères	Réussites	Observations
Moteur grossier 1	Grimper	L'enfant sera capable de grimper à au moins 3 pieds de haut.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 2	S'agenouiller.	L'enfant sera capable d'être où ne plus être en position à genoux.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 3	Marcher droit devant soi avec une démarche appropriée.	L'enfant sera capable de marcher droit devant lui avec une démarche appropriée.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 4	Marcher en avant.	L'enfant sera capable de marcher droit devant lui.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 5	Marcher de côté.	L'enfant sera capable marcher de côté.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 6	Courir de manière régulière.	L'enfant sera capable de courir de manière régulière.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 7	S'accroupir	L'enfant sera capable d'être où ne plus être en position accroupie.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	

Moteur grossier 8	Se balancer sur le côté.	L'enfant sera capable de se balancer sur le côté.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 9	Sauter à cloche pied.	L'enfant sera capable de sauter à cloche pied.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 10	Sautiller.	L'enfant sera capable de sautiller.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 11	Galoper	L'enfant sera capable de galoper.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 12	Sauter en avant	L'enfant sera capable de sauter en avant.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 13	Sauter en arrière.	L'enfant sera capable de sauter en arrière.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 14	Balancer un pied.	L'enfant sera capable de balancer un pied.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	

Moteur grossier 15	Donner un coup de pied.	L'enfant sera capable de donner un coup de pied.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 16	Lancer un ballon à la poitrine ou au-dessus de la main.	L'enfant sera capable de lancer un ballon à la poitrine ou au-dessus de la main d'une personne.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 17	Lancer un ballon en-dessous de la main.	L'enfant sera capable de lancer un ballon en-dessous de la main d'une personne.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 18	Attraper un ballon de n'importe quelle manière.	L'enfant sera capable d'attraper un ballon de n'importe quelle manière.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 19	Attraper un ballon dans ses mains.	L'enfant sera capable d'attraper un ballon avec ses mains uniquement.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 20	Faire rebondir la balle	L'enfant est capable de faire rebondir la balle au moins trois fois.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 21	Faire rouler une balle	L'enfant est-il capable de faire rouler une balle, sur une distance de 2 mètres, en direction d'une autre personne.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	

Moteur grossier 22	Rouler en vélo	L'enfant sait-il rouler puis s'arrêter en vélo.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 23	Jumping jacks ? faire le pantin ? Manipuler un pantin ? faire sauter des osselets ?	L'enfant sait-il « to do jumping jacks »			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 24	Grimper sur une échelle en utilisant des mouvements réciproques	L'enfant peut-il grimper sur échelle, sur une hauteur de 1,5 mètre, en utilisant des mouvements réciproques			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 25	Marcher le long d'une poutre	L'enfant sait-il marcher le long d'une poutre ou sur un bord étroit sur une distance supérieure à 2,5 mètres.			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 26	Balancer les jambes sur la balançoire	L'enfant peut-il balancer ses jambes alors qu'il est sur la balançoire ?			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	
Moteur grossier 27	S'accrocher sur une barre	L'enfant peut-il supporter son propre poids alors qu'il est suspendu à un équipement d'aire de jeu (ex : une barre)			1 : oui 2 : non	0 1 2 0 1 2 0 1 2 0 1 2	