

## Jeu addition

Chaque joueur prend un pion et le place sur la case départ. Le plus jeune lance le dé et avance d'autant de case que précise le dé.

Lorsque le joueur arrive sur sa case, il doit donner le résultat de l'addition demandée et colorier le nombre résultat qui se trouve à l'intérieur du dessin « Pierre et le loup » (pour cela , je leur donne les crayons woody qui s'effacent sans laisser de traces sur les feuilles plastification)

Si un joueur tombe sur une case « chasseurs », il peut colorier la case nombre-réponse à l'intérieur du dessin « Pierre et le loup » qu'il souhaite.

Si un joueur tombe sur une case dont le résultat a déjà été colorié, il passe le dé à son voisin.

Le gagnant est le joueur qui colorie la dernière case du dessin « Pierre et le loup ».

départ →	3 + 3	6 + 4	3 + 7	5 + 3	0 + 7	5 + 4 ↓
4 + 5						
8 + 2						9 + 1
0 + 6						1 + 1
8 + 2						0 + 1
						2 + 2
2 + 1						5 + 1
0 + 1						4 + 1
1 + 4						4 + 4
↑ 7 + 9	1 + 5	3 + 5	9 + 0		1 + 2	5 + 5 ←

Niveau 1 : résultat inférieur ou égal à 10

départ →	8 + 3	6 + 9	3 + 7	5 + 6	9 + 7	5 + 8 ↓
4 + 9						
8 + 9	16	10	14	15	16	9 + 9
9 + 6			13			8 + 4
8 + 2			11		18	9 + 8
						6 + 8
8 + 8			13			5 + 9
7 + 7						7 + 8
7 + 4	15	12	17		14	4 + 6
↑ 7 + 9	5 + 7	9 + 9	9 + 3		7 + 6	2 + 9 ←

Niveau 2 : résultat inférieur ou égal à 20